



- ■關卡地圖攻略解析!
- ■4種特典遊戲模式出現條件大公開!
- ■所有DSS卡片、取得法/組合效果解明!
- ■超稀有怪物出現法へ 稀有道具獲得法及使用法傳授!
- ■所有裝備道具> 怪獸資料詳盡解說!
- ■所有令人懷念的惡魔城系列 經典遊戲回顧及介紹!

4群英祖



72112567260

NT\$ 260



月之環 (Timbe of the filom)

完全政略集







Amle of the Moon 是魔城~月之環~

CONTENTS >

基礎知識之章

角色介紹·······6 動作······10	狀態異常對處法13
回復道具11	使用道具而產生的特殊動作…14 關於等級提昇16
輔助武器12	

DSS之章

DSS的解說	18
卡片的效果	20
善用DSS!	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·

攻略之章

惡魔城整體地圖	32 \ 33
邁向結局之路34	地下迴廊65
地下墓地35	凱旋通路69
地獄階梯41	地下保管庫71
謁見廳43	地下水路77
外壁51	展望閣 · · · · · · 83
機械塔53	儀式房87
悠久走廊57	鬥技場攻略91
禮拜塔59	最高機密95

資料之章

裝備道具·	一覽·····	.98
怪獸一覽		04

\sim 基礎知識之章 \sim



SYSTEM GUIDE





尼桑・葛雷布茲 ネイサン・グレーブズ

रिट्ट

遊戲中的主角,「獵人之鞭」的繼承者,10年前雙親在封印德古拉之時不幸罹難,由師是於了一位。 摩利斯·伯魯德溫撫養成人。在遊戲中,尼桑必須與師兄比優一起競爭,共同救出師父,最後尼桑共,共同救出師父,最後尼桑民族皆雙親報仇、戰勝德古拉呢?

Nathan Graves



比優・伯魯徳温

老是與尼桑相互競 爭,為師父摩利斯的兒 子、尼桑的師兄,對父 親選擇比自己還弱的尼 桑為傳人感到相當不高 興,並打算靠著自己的 力量拯救出師父。在遊 戲中有時會受到尼桑的 幫助,但卻無法正直地 表達出心中的感謝,反 而對尼桑產生相互較勁 的心態。兩人真正對決 的日子在何時呢? 3)92







摩利斯·伯魯德溫

モーリス・ボールドウィン

為尼桑與比優的師父,10年前和尼桑的型親一起封印德古拉的吸血鬼殺手,他選擇尼桑為自己的傳人並交給他「獵人之鞭」,由他的威嚴可看出身為吸血鬼殺手所經歷的風霜與睿智,不過在遊戲開始之後卻一直被囚禁在惡魔城中。

Morris Baldwin



為了能順利攻略有許多數人等 待著的惡魔城,首先玩家必須 先瞭解角色基本動作的功能。

古艺权

吸血鬼獵人的基本

用鞭攻擊敵人,是被公認使用頻率相當高的 正統攻擊方法,而變的攻擊判定是從劃的前端 到尾端為止,因此可以同時攻擊複數敵人,為 了能善用長鞭,最好都能以鞭子的前端來擊中 敵人。



掌握跳躍的特性

跳躍是在探索惡魔城或迴避敵人的攻擊時常 會使用到的重要動作,依據按押按鈕的時間長 短不同,而會有跳跚高度不同的區分,這種技 巧必須靠玩家抓住那種感覺才行。另外,能同 時進行迴避及攻擊的跳躍攻擊也要熟練才行。



迴避的基本手段

有許多敵人會彈至尼桑上方直直朝著尼桑攻 擊,這時便得利用蹲下來迴避攻擊了,另外, 對付體型較小或較低的敵人時,站立攻擊有可 能無法命中,所以就得使用到蹲身攻擊。



令人驚異、便利的滑行

滑行基本上是在穿越無法以步行通過的狹隘 空間時所使用的,腳尖上具有攻擊判定,且攻 擊力也和站立攻擊相同,因此對攻擊與緊急迴 避等各種情況相當有用。



守護身體不受敵人攻擊

揮擋攻擊在站立及蹲下的狀態下均可使用, 是利用揮舞長鞭在自身周圍所形成的保護,藉 由揮擋能防止敵人的特殊攻擊,但由長鞭所形 成的保護因為有空隙,所以也不能完全倚賴這 種方法。



硬時間是很重要的一 開始先掌握鞭子的長度及



方的敵人均有效的攻擊 ▼跳躍攻擊是對地上及空中兩



使用時機





的場所,不妨就利用滑行來突破。 ◆位於存在有許多而久力低下敵人



幾乎都使用在防禦上 ▼揮擋攻擊的威力低下



回復道具

在探索新的場所或進行頭目戰時,若沒有能進行回復的方法將會十分辛苦,回復道具若能準備充份,在遇到危急情況時便能解危,至於回復道具會從哪種怪物身上落下,玩家則可參考資料之童中的詳細記載。

體力回復系

一般在回復上所使用的物品是以較容易取得的回復液及肉為主,至於高級回復液以上的體力回復道具,最好留到頭目戰時再使用。



回復液 ポーション 遊廳初期用來進行回復便已 足夠・可愿置20的體力。



高級回復液ハイポーション 回復液的上級層,可回復 250的魅力。



特級回答 東エクスポーション 頭目肌的王牌・能回復所有 的機力。



遊戲中期以後便會需要使用到肉來進行回復,可回復50的體力。



美味的肉 うまいにく 品質高級的肉,能回復100 的體力。

精神力回復系

能使精神力在一定時間內回復,因此在遊戲初期沒有使用的必要,在遊戲後半段取得之後,由於在精神力上的消耗劇增,為了能連續使用DSS,最好能節約使用。



精力提昇制 マインドアップ 較易取得,能回復30%的報神力。



高級精力提昇制マインドハイアップ 在遊戲中期以後相當看用, 能回復50%値精神力。



特級請加提昇制マインドエクスアップ 最好節省起來於頭目駆時信用,相回復所有精神力。

紅心回復系

頭目戰時仰賴輔助武器儘管能輕鬆些,但 若紅心用完了就沒輒了,因此紅心回復道具 最好能在頭目戰時使用。



紅心提昇罐 ハートアップ 遊戲初期相當重要的回復道 鼻,能回復10的紅心。



高級紅心提昇罐 ハートハイアップ 遊戲中期以後必要 甲輪退種回 復道具・龍回復25的紅心。



特級紅ル提昇罐ハートエクスアップ 最好能節省留至頭目戦時使用,能回復50的紅心。



接極紅心提昇權八一トメガアップ 很難取得,■回復100的紅

狀態異常回復系

當玩家受到敵人的攻擊並呈現如中毒或被詛 咒等異常狀態時,使用這種道具便能馬上回 復,而其他的回復方法則請參閱P13的說明。



解毒剤 キュアポイズン 能回復中毒状態,最好能多 準備些。



化咒液 キュアカース 回復受割咒狀態,但取得機 率很小。



مروي المراجعة المراجع

輔助武器

5種輔助武器(サブウェポン) 的性能均各有其優缺點,因此 須視情況來使用。

小刀 ナイフ



連射性能優異,擲飛速度 快、紅心消耗量也少,但1 發的威力極低。

消費量	1
連射	5
取得地點	P36·42·55·66等地



能從遠距離連射攻擊敵人。

斧頭斧



威力高且具有實穿性,紅 心的消耗量也少,但不易命 中為其缺點。

消費量	2
連射	2
取得地點	P42·54·67·84等地



地上走的或空中飛的敵人都能攻擊。 ◆由於攻擊軌道呈拋物線·因此不管是

聖水



能使位於地上的敵人連續 受到損傷,但用來對付空中 的敵人則不具效果。

消費量	4
連射	2
取得地點	P39·55·58·72等地



横使敵人受劇的能力卻難奮吸引人。

懷錶 時計



紅心的消耗量多,但能使 大部份的敵人在10秒內移動 遲緩(停止) =

消費量	20
連射	1
取得地點	P46·54·61·73等地



法打倒。

★有些個人若不使用懷錄就無

十字架



不管是位於空中或地上的 敵人都能連續使之受劑,但 只能在少數地點才能取得。

消費量	6
連射	3
取得地點	P55·70·74·85等地



▼ 要清楚掌握十字架返回時再



STATES STATES

狀態異常對處法

受到敵人的特殊攻擊時有時會引發 異常狀態,若就這樣放任不管對我 方相當不利,所以應儘早回復,另 外,玩家最好也在資料篇中加以確 認個些敵人能發動特殊攻擊。

中毒。

在一定時間內體力會持續減少,由於減少的速度很快,若只是消極地等待至毒性效果消失,並不是個很好的對應方法,應儘早使用「解毒劑 キュアポイズン」,還有,在儲存點也能回復。



▲遊戲初期體力少,即使 中毒也可能致命。



▲使用「解毒劑」能迅速進行回復。

詛咒则

鞭攻擊及部份的DSS,會使輔助武器 受到一定時間的封印。在被敵人包圍之 際若受到詛咒,便會使無法反擊的一方 受到攻擊,最好利用「化咒液 キュアカ ース」係早進行回復。



▲和中毒時相問,能在儲存點進行回復。



▲使用「化咒液」的話就能 迅速進行回復 ■

石化

SHOW.

石化時將無法進行所有行動,這和其他異常狀態不同,無法藉由時間的經過而回復,而且石化時若受創,將會受到比平常還要高4倍的損傷,玩家這時只好努力快速左右移動方向鈕來回復了。



▲石化無法以時間及遵具 來進行回復。



▲石化後無論如何都要快 速左右移動方向鈕。

凍結劇

rkt121

凍結時在一定時間內均無法行動,且凍結時會受到比平常還要高4倍的損傷,最糟糕的是,這是無法運用各種回復方法來回復的麻煩狀態,若不幸凍結時可利用長鞭所形成的防護來防禦敵人的特殊攻擊。



▲在經過一定時間復便可 回復凍結狀態。



▲利用優慶所形成的防護 來防禦敵人的攻擊。



使用道具而產生的特殊動作

隨著取得由頭目所守護著的特殊 殊道具後,城內能探索的範圍 便會擴大。



獲得場所

地下墓地2 (P.37)







在衝刺中跳躍,便能飛跳得比平 常遠。另外,若持續按押行進方向 的方向鈕,便能繼續進行衝刺,因 此可善用在通過長通道或逃跑上。



獲得場所

謁見廳5 (P.48)







雖然與衝擊波接觸的部份具有攻擊 判定,但是在一瞬間便會消失,且在 攻擊判定結束之時具有破綻,因此使 用起來並不方便,若使用頭撞盔來擊 破特定的石塊應較為恰當。

跳空石

獲得場所

地下墓地4 (P.39)







和普通跳躍相同,2段跳躍的高度 會隨著按押按鈕的時間長短而產生變 化,若再和衝刺搭配使用,飛跳的距 離和高度就會愈長愈高。

推進靴 キックブーツ

獲得場所

機械塔2







推進靴雖能用來攀登狹隘的岩壁,但 用來攀登寬闊的岩壁卻不見得好用,若 和2段跳躍搭配使用的話,說不定卻能 發現意外的功用喔。





(重力戒指 ヘビーリング)

獲得場所

地下迴廊2 (P.67)







在遊戲初期雖然無法移動木箱,但有 了重力戒指之後就能移動曬,木箱中也 許藏有等級提昇道具,不過大都有強敵 守護著,千萬不可掉以輕心喔。

獲得場所

地下水路4 (P.81)







獲得這項物品後,便能邊習下殘影並以令人印象深刻之姿往上空跳躍, 當玩家碰到天花板後能停留一瞬間, 接著馬上就會落下,由於可以連續使 用,因此能躍上又高又狹長的通路。

淨化石

獲得場所

地下保管庫4 (P.75)







惡魔城裡的飲水站已經被魔物給污染了,因此即使只是站立其中也會持續受到損傷,但若擁有淨化石就能淨化水質、不受傷害,並於其中移動。

(最後的鑰匙 ラストキー

獲得場所

展望閣2 (P.85)







這是能開啟最終目的地~儀式房門扉的特殊道具,在門開啟之後,玩家就得和已取回完全力量的吸血魔王德古拉激 戰了。





關於等級提昇

在不斷出現強敵的惡魔城裡探索,就必 須將等級提昇,現在就為玩家介紹提昇 經驗值,以及等級提昇道具的相關事 項。

藉由獲得經驗值來提昇等級

只要在惡魔城中打倒魔物,就能獲得經驗值,當獲得的經驗值超過一定數值之後等級就會提昇,不同的等級會對敵人受到的損害、或敵人使自己受到的損害造成影響,因此要戰勝頭目時非得努力將等級提昇不可。在等級提昇後能力值也會上昇一定的數值(請參考右圖)。

等級提昇道具

惡魔城裡掉落有許多可讓能力值提昇的等級提昇道具,這種道具共分成「提昇體力最大值」、「提昇精神力最大值」及「提昇紅心最大值」3種,每一種均能擴充該能力值的上限,但在獲得「提昇體力最大值」和「提昇精神力最大值」這兩樣道具時,瞬間便能回復所有已消耗掉的數值,相當便利。



選 提昇精神力最大値 精神力最大値アップ

效 能增加10的精神力上 限,並回復精神力最 果 大值。

主要獲得地點		
地下墓地1~4	地獄階梯1	
機械塔1·2	禮拜塔1~4	
地下迴廊1·2	展望閣1·2等地	



等級提昇時能力值的變化

体力 +10	STR	+10
精神力 +10	DEF	+10
♥ +2	INT	+10
	LCK	+10



提昇體力最大值

麗力最大値アップ

效 能增加10的體力上限,並回復體力最大值。

主要獲得地點



提昇紅心最大值

ハート最大値アップ

效 能增加6的紅心上限, 不過很可惜的是卻不能 果 回復最大值。

主要獲得地點

稱

地下墓地1·3·4	地獄階梯1
機械塔1·2	悠久走廊1
地下水路1·3·4	展望閣1・2等地



~DSS之章~



DUAL SET UP SYSTEM

DSS的解說

DSS系統就是將效果卡片與屬性卡片這兩種卡片互相搭配組合,就能產生各種效果的系統,以下就是所有登場卡片組合後會產生的效果介紹。



<例>

效果卡片



▲具有「強化」效果 的效果卡片「墨丘利 マーキュリー」。

屬性卡片



▲能發揮出具有「炎」 屬性效果的卡片「火 蛇 サラマンダ」。

火燄鞭發動



▲葡由「強化」+「炎」而成 功産生火燄鞭(炎の量)。

4 種類型

ATTACK

被分類至這種類態的DSS,主要是鞭 或劍等的物理攻擊,藉由召喚而來的 使薩中,也有數隻是屬於此種類型。





TIME

被分類至此類型的DSS,主要是會對 尼桑本身造成影響的卡片,而會改變 能力值的DSS也屬於此種類型■





每種DSS均能分類至其各自的類型,以下便是該4種類型的說明。

USE

主要是擔任支援攻擊的任務,可藉由召喚或指令輸入來驅使其攻擊,USEM型的DSS中有許多威力都很強大,但在精神力的耗費上相當驚人。





SHOT

只有一部份的使魔是屬於此種類型, 基本上配合玩家的攻擊而施放出光彈 者也屬於此類型。







所有卡片資料公開

效果卡片

描繪有神話之神祇的卡片



▲墨丘利(マーキュリー)。為 眾神的使者、象 徵水星的神。



▲維納斯(ヴィーナス)。象徴 金星、愛與美的 女神。



▲朱彼特(ジュ ピター)。象徴 木星,羅馬神話 中的天神。



▲瑪爾斯(マーズ)。象徵火星 的戰爭之神。



▲黛安娜(ディアナ)。象徴月 売的狩獵女神。



▲阿波羅(アポロ)。象徴太陽、音樂與詩的守護神。



▲涅普頓(ネプチューン)。海 王、象徴海王星 的神。



▲薩坦(サターン)。象徴土星 的農耕之神。



▲鳥納斯(ウラ ヌス)。象徴天 王星的天空之 神。



▲普魯特(プルートー)。 冥王、象徴冥王星 的神。

屬性卡片

描繪有傳說中之生物的卡片



▲火蛇 サラマン ダ。長得镖蜥蜴 的火燄精霊。



▲水籠 サーベント。棲息在水中 的傳說之籠。



▲樹魔 マンド ラゴラ。以人形 姿態出現、有根 的植物雕物。



▲石頭怪 ゴーレム。由土塊堆砌 而成、沒有靈魂 的土偶。



▲石化巨難怪 コカトリス。據說 是擁有石化能力的巨農。



▲獅身魔娜マン ティコア。具有 獅子的身體、蠍 子属巴的魔獣。



▲電獅グリフォン。擁有難的頭 與翅膀、獅子身體的魔獣。



▲電易サンダー バード = 全身都 會發出奮電的傳 競巨鳥。



▲獨角製 ユニコーン・額頭上長有一須角・身體為白馬製物型製。



▲地獄犬ブラックドッグ。長得 像黑犬模様的閣 之廃歓。



卡片的效果

現在就來公開所有組合後所產生的效果!

SALAMANDER



比普通的鞭子要來得長, 能以鞭子纏繞著火燄來進行 攻擊,用來對付水屬性的敵 人更能發揮出效果。

BLACK DOG





能使用闇屬性的獅子來進 行攻擊, 受到攻擊的敵人, 在一定時間內會被黑閣包 圍,並連續受到損傷。

UNICORN





能以聖響來進行攻擊,另 外每揮擊一次鞭子玩家的體 力就會回復,是能一起使用 攻擊及防守的便利DSS。





能以纏繞著雷電的鞭子來 進行攻擊,若按署按鈕不 放,就能累積鞭子上的電 力。

SERPENT





能以纏繞著冰的長鞭來推 行攻擊,被選種鞭子擊中的離 人會重結。且在短時間內能常 玩家的立足點踩踏渦去。

MANDRAGORA





體上有刺,能以附有薔 薇利刺的獅子來淮行攻擊, 但鞭子的長度較短,要特別 注意。

GOLEM





能以地屬性的獅子來淮 行攻量,攻重力尚可,但由 於鞭子很長,是用起來得心 應手的DSS。

COCKATRICE





能使用帶有石屬性的長 鞭來進行攻擊,擁有石化效 、被石化後的敵人能當玩 家的立足點踩踏渦去,不圖 使用起來有點困難。

GRIFFON





能利用風鞭來進行攻 擊,若按著按紐不放,就能 進行連續攻擊。





能以帶毒的長鞭來進行攻 擊,但鞭子揮擊的方向卻是 往斜上方,從鞭子上降下毒 霧的特殊攻擊方法。





能使敵人受到約1.25倍的 傷害,且並不是只有鞭擊損 害而已,就連輔助武器的攻 擊也有效果。

SERPENT





使防禦力變成約1.25倍 倍,1.25倍的損傷效果算是 不錯了,最好多多運用在 頭目戰上。

MANDRAGORA





使好運提昇約1.25倍,當 想輕易獲得敵人所落下的道 具或卡片時不妨事先組合使 用。

BLACK DOG





能使敵人受到約2倍的傷害、防禦力減半,運用在短期決戰上則能有不受攻擊的自信。

GOLEM





對應地圖完成度而上昇防 禦力,建議於遊戲後半水體 的效果提昇之後用組合使 用。

UNICORN





使防禦力變成2倍,但使 敵人受到的傷害減半,在頭 目戰等長期戰中使用最具效 果。

COCKATRICE





每次行走經圖值就會提 昇,但衝刺時無效果,且因 為上昇數值很小,效果並不 大。

THUNDERBIRD





對應地圖完成度而提昇攻 擊力,建議在遊戲後半時當 火蛇的效果上昇之後再使用 較好。

GRIFFON





1.10000

能便倡力變成1.25倍, 這樣一來,就能減輕敵人發動之特殊攻擊、魔法攻擊的僵害了。

MANTICORE





能使獲得的紅心數量階為 2倍,在彌目戰前先組合使 用,便可有效率地回收紅心。







在玩家的周圍會旋轉著2 個火球防禦體,不只能用來 防禦,也能當成一種攻擊方 法。

SERPENT





在玩家的周圍會旋轉署4個冰塊的防禦體,碰觸到這個冰塊的敵人會凍結,並可用來當立足點踩踏。

MANDRAGORA





在組合使用之後馬上就會 站立不動並慢慢回復輔力, 最好在沒有敵人、安全的場 所再使用。

BLACK DOG





在自己的周圍架起一個黑洞防護軍,雖然是攻擊力高的防護軍,但防護軍出現後就連本人也會受到傷害=

GOLEM





受到損傷後的無敵時間增 為4倍,可有效用於一口氣 穿過有多數敵人存在的地方 或頭目戰時。

UNICORN





在自己的周圍架起一團狀的防護罩,具有攻擊判定、 且所耗費的精神力也少,是 非常好用的DSS。

COCKATRICE





讓自己石化以便保護自己,但仍會受到普通的傷害,只是具有不會飛起的特性。

THUNDERBIRD





當受到攻擊時一定會飛起,使傷害減為一半,若不 慎國使用時機,用起來可能 相當辛苦。

GRIFFON





衝刺時會產生衝擊波而形成盾,是能用來通過存在有低耐久力敵人地帶、相當有用的DSS。

MANTICORE





產生範圍寬廣的氣體來保護身體,這是在發現隱藏房間時相當有用的DSS,也能 幫玩家消去敵人的彈攻擊。





以纏繞著火燄的劍來進 行攻擊,對位於上方的敵人 也相當有效,若能妥善使用 則效果更好。

SERPENT





能使用冰劍進行攻擊,被 劍碰觸到的敵人會凍結,因 此可當成立足點踩踏,但要 注意的是攻擊範圍狹窄。

MANDRAGORA





以美麗的玫瑰之劍來進行 攻擊,除了畫面美麗之外也 頗具攻擊力,攻擊和圍也很 電傷。

BLACK DOG





能使用手槍來進行攻擊,攻擊力雖高但從產生 手槍到攻擊為止的時間上 則存在有一些缺點。

GOLEM





以金槌來進行攻擊,即使 沒有直接擊中敵人,在揮舞 時也會引發地震,並使位於 地上的敵人受到傷害。

UNICORN





以非常長的聖劍來進行攻 擊,當往後揮時也能攻擊位 於玩家後方的歐人,屬力相 當大。

COCKATRICE





利用彈石來進行攻擊,能 描繪出美麗拋物線的攻擊, 可使碰觸到的敵人石化。

THUNDERBIRD





能以體術來進行攻擊,利 用連擊按鈕,就能墾戍剛躍 2次~上擊拳1次~掃堂腿的 攻擊,但有效距驅短。

GRIFFON





能以刀所發出的衝擊波來 攻擊敵人,若按著按紐不放 則放刀時的攻擊力便會上 昇。

MANTICORE





以帶有毒性的爪子來進行 攻擊,而裝備有爪子的兩 手,能像猛獸侵襲獵物般 擊敵人,攻擊力不錯。





每揮動一次響子便會施 放出火球,火球的攻擊力高 但速度並不快,因此適合用 來對付移動緩慢的敵人。

SERPENT





每攢動一次鞭子便會往3 個方向施放出冰粒,接觸到 冰粒的敵人會凍結,因此可 當成立足點來踩踏。

MANDRAGORA





每揮動一次鞭子便會往3 個方向施放出花瓣,並以不 像花瓣飛舞的快速壓飛舞出 去,攻擊範圍也相當寬廣。

BLACK DOG





每揮動一次鞭子便能同時向8個方向施放出黑色砲彈,除了能守護玩家之外,擴放出來的黑色砲彈也具有很高的攻擊力。

GOLEM





每揮動一次鞭子便會產生 衝擊波,比起所消耗的精神 力,所產生的效果更大,但 缺點是無法超越有高低差距 的地方。

UNICORN





每揮動一次鞭子便能施放 出誘導彈,能確實搜尋出敵 人,因此不管是對頭目戰或 礦煉戰都相當好用的DSS。

COCKATRICE





每揮動一次鞭子便會施放 出3發飛石,以拋物線狀被 施放出的飛石,可使接觸到 的敵人石化。

THUNDERBIRD





以普通的揮鞭方式並無法 顯現出效果,必須做出來回 揮舞攻擊才能開始放電保護 玩家。

GRIFFON





每揮動一次鞭子便可無視 於地形而施放出風壓,攻擊 力雖高但卻必須消耗大量的 精神力。

MANTICORE





往上方揮動鞭子便會從鞭子的前端施放出拋物線狀的 毒彈,用來對付耐久力高的 敵人較具效果。





以輸入指令「下→横→上 →攻擊鈕」的方式就能投擲 出炸彈,雖然頗具威力,但 難以在軌道面上使用。

SERPENT





以輸入指令「下→橫→上 →攻擊鈕」的方式就能投揮 出冰塊,而落在地面上的冰 塊也會朝8個方向分裂,是 相當便利的攻擊方法。

MANDRAGORA





以輸入指令「下→横→上 →攻擊鈕」的方式便能投掘 出玫瑰,呈拋物線狀散開的 玫瑰也具有攻擊判定。

BLACK DOG





以輸入指令「下→横→上 →攻擊鈕」的方式就能產生 黑洞,當碰觸到敵人時可 於瞬間吸取其體力。

GOLEM





以輸入指令「下→橫→上 →攻擊鈕」的方式便能從地 面伸出大地之槍來攻擊郡 人,槍出現時是無敵狀態。

UNICORN





以輸入指令「下→横→上 →攻擊鈕」的方式就能降下 數支光箭,在想一掃囉嘍時 最是便利。

COCKATRICE





以輸入指令「下→横→上 →攻擊鈕」的方式優能使巨 大的隕石落下,被隕石直擊 中的敵人,除了會受到傷害 之外也會被石化。

THUNDERBIRD





以輸入指令「下→横→上 →攻擊鈕」的方式就能投揮 出雷球,雷球會無視於地形 呈拋物線狀飛出。

GRIFFON





以輸入指令「下→橫→上 →攻擊鈕」的方式就能發生 龍捲風,龍捲壓會快速在 畫面內橫掃,並向左右側 施放出衝擊波。

MANTICORE





以輸入指令「下→横→上 →攻擊鈕」的方式便能施放 出毒彈,遭彈會於上空中破 裂,並降落在敵人身上,不 過攻擊力低下。







當受到炎屬性的攻擊後 精神力便會減少,但能回復 8分之一的體力。

SERPENT





當受到冰屬性的攻擊後精神力便會減少,但能回復8分之一的體力。

MANDRAGORA





當受到樹屬性的攻擊後精神力便會減少,但能回復8 分之一的體力。

BLACK DOG





當受到閣場性的攻擊後 精神力便會減少,但能回 復8分之一的體力。

GOLEM





當受到地屬性的攻擊後精神力便會減少,但能回復8 分之一的體力。

UNICORN





當受到聖屬性的攻擊後精神力便會減少,但能回復8 分之一的體力。

COCKATRICE





當受到石屬性的攻擊後精神力便會減少,但能回復8 分之一的體力。

THUNDERBIRD





當受到電響性的攻擊後精神力便會減少,但能回復8分之一的體力。

GRIFFON





當受到風屬性的攻擊後 精神力便會減少,但能回復 8分之一的體力。

MANTICORE





當受到毒屬性的攻擊後精神力便會減少,但能回復8分之一的體力。







使魔「蝙蝠 コウモリ」附身,能配合玩家的攻撃施放 出火燄球,但攻撃力並不是 很高。

SERPENT





使魔「幽靈 ゴースト」附身,在碰觸到敵人時玩家不用耗費很大的工夫就能持續 譲敵人受到傷害。

MANDRAGORA





使魔「貓頭鷹 フクロウ」 會配合玩家的攻撃施放出拋 物線狀的砲彈,且還可看到 牠拍動翅膀的可愛模樣呢!

BLACK DOG





使魔「小惡魔」附身,若 按著攻擊鈕不放,就能連 擊出威力非常高的威力 彈。

GOLEM





使魔「老鷹 ホーク」附身,在發現敵人後便會一直線肌敵人飛去,快速的動作為其特色。

UNICORN





使魔「小天使」附身,會配合玩家的攻擊施放出聖 節,美麗的攻擊姿態令人讚 嘆。

COCKATRICE





使魔「梅杜莎 メデューサ」會配合玩家的攻撃施放 出砲弾,當砲弾碰艇到敵人 時便能制政人石化。

THUNDERBIRD





使魔「黑鷹 クロウ」附身,在碰觸到敵人時會突然 發出雷電攻撃敵人,其攻撃 力很高喔,別小看牠了。

GRIFFON





使魔「風之妖精 風の妖精」會配合玩家的攻撃施放 出砲弾,很可惜的是攻撃力並不是很高。

MANTICORE





使魔「賈斯特 ガスト」附身,當一接觸到敵人,玩家 不用耗費很大的工夫就能不 斷旋轉攻擊該敵人。







以輸入指令「下→横→上 →攻撃鈕」的方式就能召喚 出火蛇(サラマンダ),被 火燄纏繞著的火蛇能迅速將 敵人一掃而空。

SERPENT





以輸入指令「下→横→上 →攻撃田」的方式就能召喚 出水龍(サーベント),水龍 會從冰的結晶下現身。

MANDRAGORA





以輸入指令「下→横→上→ 攻撃鈕」的方式就能召喚出樹 魔(マンドラゴラ),伴隨著獨 特的氣體樹養於是出現。

BLACK DOG





以輸入指令「下→横→上 →攻撃鈕」的方式就能召喚 出地獄犬(ブラックドッ グ)、吸取敵人的體力而成 為玩家的體力。

GOLEM





以輸入指令「下→横→上→攻 撃鈕」的方式就能召喚出石頭怪 (ゴーレム),伴隨著地響,石頭 怪於是從地面上緩緩而出。

UNICORN





以輸入指令「下→横→上 →攻撃鈕」的方式就能召喚 出獨角響(ユニコーン), 看著美麗超凡的獨角獸,體 力便會回復。

URANUS

COCKATRICE





以輸入指令「下→横→上→ 攻撃鈕」的方式就能召喚出石化 巨難怪(コカトリス),從畫面 右側伴隨着許多石塊現身。

THUNDERBIRD





以輸入指令「下→横→上 →攻撃鈕」的方式就能召喚 出 雷 鳥(サンダーバート),玩家可看到雷鳥從雷 中出現的様子。

GRIFFON





以輸入指令「下→横→上 →攻撃鈕」的方式就能召喚 出翼獅(グリフォン),玩 家可看見在飛舞著許多半月 形物體下出理翼獅。

MANTICORE





以輸入指令「下→横→上 →攻撃鈕」的方式就能召喚 出獅身魔蠍(マンティコア),伴隨耄耋面上降下毒 雨而現身。





能使用道具落(アイテム クラッシュ), 效果會隨 輔助武器的不同而產生 化。

SERPENT



能施展出2倍的輔助武器 來攻擊,不同的敵人會因應 不同的輔助武器,效果卓 越。

MANDRAGORA





可提昇20%的經驗值,玩家可選擇經驗值高的敵人來 打倒,使自己提昇等級變得 更強。

BLACK DOG





能變身成為「骷髏人 スケルトン」,且會隨著裝備某些道具而發生變化。(請參 限P.96)

GOLEM





在玩家面前會出現一個無 敵的分身,且也能使輔助武 制及鞭子的攻擊發揮出2倍 的效果。

UNICORN





身體會發光並不受到敵人 的攻擊,但要注意的是卻無 法攻擊敵人。

COCKATRICE





隨著遊玩時間的增加防禦 力也會權昇,為了提昇防禦 力,說不定要一直開著電源 喔。

THUNDERBIRD





隨者遊玩時間的增加攻勢 力便會上昇,和石化巨難怪 (コカトリス)的防禦力相 同,要持續而者電源才能給 他能實置。

GRIFFON





走路、衝刺的速度會變快,對層快速前往目的地時 非常有用,但會受到普通的 損傷。

MANTICORE





使用輔助武器時不會耗費 紅心而是消耗精神力,可在 要進入頭目戰前紅心不足時 使用。



善用DSS!!



DSS若用對使用方法及使用場所,將可成為非常有效的武器, 現在便以「頭目戰」、「探索惡魔城」「體力回復」的用途分別介紹 建議使用的DSS,另外,還會披露道具落(アイテムクラッシュ)的特殊使用方法,請玩家務必參考介紹的內容。

對頭目戰中有效的DSS

頭目戦很容易便會陷入長期戦,因此一定要避免無謂的體力浪費,所以能進行屬性吸收的「涅普頓ネプチューン」這時就關得很重要了,建議玩家可對擁有各種屬性攻擊的頭目使用「朱彼特ジュピター」+「石頭怪ゴーレム」,在傷害後的無敵時間可增為4倍。



▲例如被敵人衝撞時就像這樣,我方是呈現回復狀態的。



▲最大限度地使用身體呈半透明時的無敵時間,不斷進行攻擊。

對探索惡魔城有用的DSS

為了找出無動隱藏著的房間,首先一定要探索一下有損壞的牆壁,但若一一地以鞭子來攻擊牆壁的話,效率未免也太低了,最有效的方法就是使用「朱彼特ジュピター」+「獅身魔蠍マンティコア」,若再併用衝刺的DSS就更棒了。



▲ 額爾邊樣只要以普通的方式行走便可發現。



▲要邊注意是否有電人出 沒,趕緊朝目的地前進。

對體力回復有用的DSS

若不稍加注意、無視於儲存地點的勇往 直前,終究會將體力給用完,且那時也許 也臨時找不到儲存地點,這時回復體力的 辦法就是使用「朱彼特 ジュピター」+「樹 魔 マンドラゴラ」,或是以獨角獸(ユニコ ーン)來回復體力。



▲在確認沒有電人之後就趕 緊使用。





▲美麗的獨角獸能幫玩家消 除戰鬥後的疲糧。

特別的道具落

「普魯特 プルートー」 +「火蛇 サラマンダ」的 道具落能引出輔助武器能 力最大限值,也就是常玩 家什麼在也沒有的狀態下 便可使用,但若曾經取得 過輔助武器,便無法再使 用這個招式了。





~攻略之章~



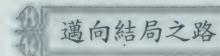
ADVENTURE

惡魔城整體地圖



展望閣 闘技場 悠久應下 地下水路 地下迴廊





現在將來介紹到遊戲過**關**為止的 流程,要和吸血魔王德古拉對決 的路程是又長又艱辛的。

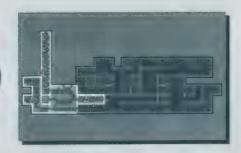
開場動畫後遊戲開始的地點	P.36
往地下墓地 – BOSS 地獄戦犬 フルベロス	P.36~40
ELCHANN.	P.42
規則唯一HOSS 基準部 ネクロマンサー	P.44~50
往外壁	P.52
性性性は-BOSS 配面性をディアンゴーレン	P.54~56
往悠久走回	P.58
住職用塔-BOSS 阿特拉問塔 アドラメレク	P.60~64
住宅下回に一般のある不効用 ドラゴラゾンビ	P.66~68
住机使通路	P.70
生地下保管庫 - BOSS 泥神 デス	P.72~76
生地下水道-8055 主催に カーミカ	P.78~82
往展望閣-BOSS 比優 ヒュー	P.84~86
住儀式房-BOSS 吸血魔王 ドラキュラ	P.88~89
往異世界-BOSS 吸血魔王變身後 ドラキュラ變身後	P.90

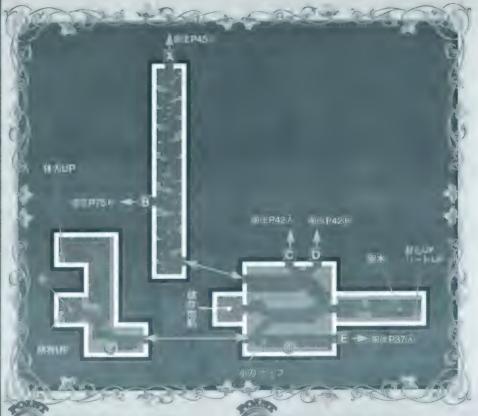


Catacomb

尼桑和比優被吸血魔王設陷 而落下的場所,就是這個陰 森漆黑的地下墓地,為了緊 追逃出的比優,於是尼桑的 冒險便從這裡開始。







1 要注意避免中毒!!

遊戲初期的體力少, 連中毒都很可能奪 命,像圖那樣使用來 回揮動攻擊收集「解 毒劑キュアポイズ



ン」吧,若能在此事先收集到10個比上的 「解毒劑」,接下來的冒險就能較輕鬆曬。

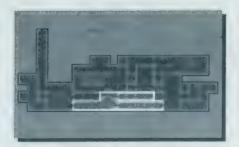
2 還無法往前前進

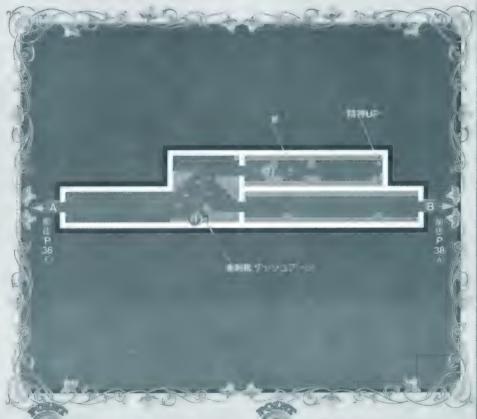
這裡若沒有「跳空石」便無法上去,因 此稍後再來吧!當體 力低時若受到閃靈人 (フリーフリッカー



マン)的攻撃便有可能會致命,這種怪物的 身體雖小不過攻擊力也是不可小覷的喔!







1 最初的重要道具

拿到這裡的「衝刺靴 ダッシュブーツ」 吧!若能衝刺的話就 能避開地魔獸(アー スデーモン)的攻



擊,不是很輕鬆嗎?!而且在獲得「衝刺靴」之後,移動也會擊得較快。

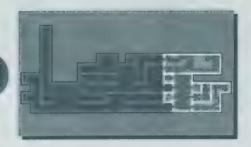
2 必須使用到頭撞盔

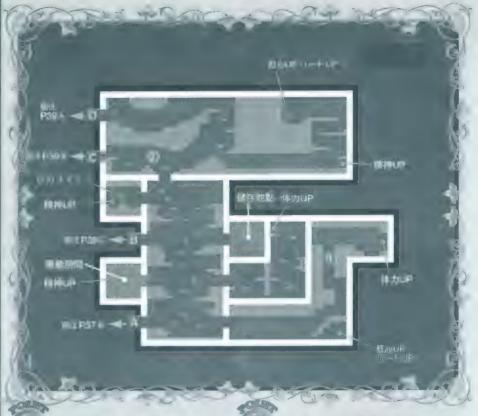
這裡面放置有「精神力提昇」,但目前玩家運無法破壞石塊,不妨再取得「頭撞盔タックル」後再返回



拿取,在石塊的對面還有強敵等待著喔!







1 必須使用推進靴

這裡是若不使用 「推進靴 キックプー ツ」就無法攀登上去 的岩壁,若没有推進 靴的話玩家就只好往



回走了,而裡面放的是「提昇體力最大值」。「推進靴」能在遊戲中期取得。

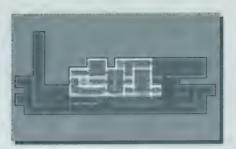
2 攀登上去後馬上…

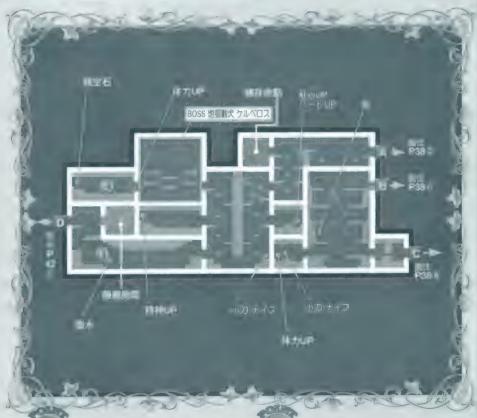
此層的敵人配置相 當奸詐,當玩家攀登 上去後馬上會受到轟 炸骷髏人(スケルト ンボマー)的攻動,



若無法以滑行(スライディング)等方式來服付的話,就會掉落下來並需再重新嘗試。







1 無限增生的木乃伊…

棺木(コフィン) 中會無限増生出木乃 伊(ミイラ),不過 相對的玩家也可利用 這個特性來賺取經驗



值,只是要記得等級提昇後便適可而止, 因為怎麼打都打不完的。

2 可以進行2段跳躍喲!

在地型電犬(ケルペロス)所在房間的內部存在有可以進行2段跳躍的「跳空石」,有了跳空石後行動範圍就會



署得更為寬廣,可前往的地方除了地下墓地之外還會增加,所以置好隨處探索看看。



ケルベロス



資料

體力:600 屬性:聖 經驗值:500 有效的武器:聖水

有效的DSS: 「墨丘利マーキュリー」+

「火蛇 サラマンダ」

攻擊方法:

突進/雷射光/雷

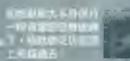
1)擊方法

因應方法

100

交進,當身體F1月已 呈灰色時就是1(4)9 要向元家進行到進







雷射光レーザー

地域戰大會躍上左右 側上径 - 思立足站 當身體開始變紅時以 整如圖數 使射出强力 整如圖數 數數 光模型 的





等數人身體開始變態 內理會以里來及單元 家。在中身體的左右 兩方學會出現一個應 並會客下規模。



所家可以進入。 大下引加民電荷的線 降 但最好學到限度





~地獄階梯~

奈落階段

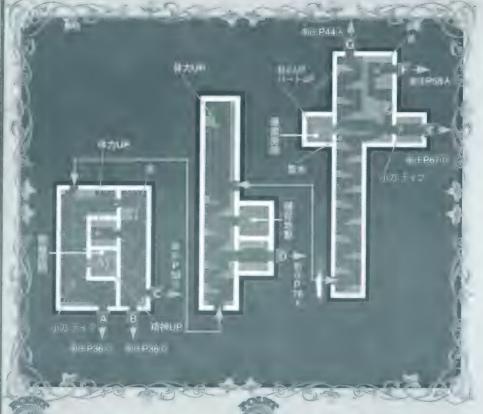
Abyss Stairway

與地獄戦大的死門結束之後,等待 著玩家的便是據說毫無止境的樓 梯,在這幢神秘建築物裡,玩家得 一邊閃避鳥購獸卡格爾(カーゴイル)們的猛攻,一邊往樓頂前進



地獄階梯





1 將牆壁破壞

攻擊此處的牆壁到毀壞後便會出現隱藏房間,裡面藏著什麼呢?原來就是「提昇精神力最大值」,不過有



史萊姆(スライム)和斧頭裝甲兵(アックスアーマー)在守著,首先將歐人給全滅吧!

2 又上不去囉!

這裡是通往悠久走廊 (悠久廊下)的通道, 但若沒有「推進靴 キックブーツ」就無法 攀登上去,不管玩家



怎麼跳都沒用,所以還是趕緊往前走吧! 但稍後要記得再返回此處喔。

~謁見廳~

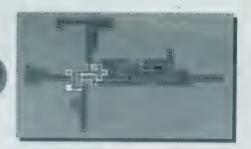
謁見の間

Audience Room

爬完樓梯之後出現在玩家眼前的,就是被稱為謁見廳的地方,所見之處儘是寬闊延伸的空間,到底會出現什麼來考驗尼桑呢?



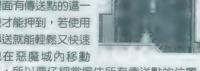






還是無法繼續往前走

這個機圖只能從 裡面有傳送點的這一 邊才能押到,若使用 傳送就能輕鬆又快速 地在惡魔城內移動



了,所以要仔細掌握住所有傳送點的位置 喔。

這裡有隱藏房間

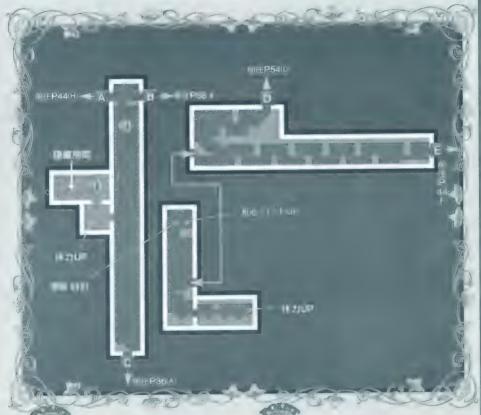
邊躲開帖髏人(ス ケルトン)的攻撃邊 往上頭前進,在盡頭 處有一間隱藏房間, 這個房間裡放置有



「提昇紅心最大值」,因此一定要記得拿 取。







要打倒藏身在這 間房間內、名為骷髏 精英(スケルトンメ ダリスト)的怪獸需 要一點技巧才行,詳



細說明請參閱P.96。這個怪獸在本遊戲中可是具有特殊才能的喔。

2 要注意別掉下去

這裡便是被德古拉 設陷掉下的地方,一 旦不小心掉落下去的 話就得聽一大圈才能 再回來這裡了,所以

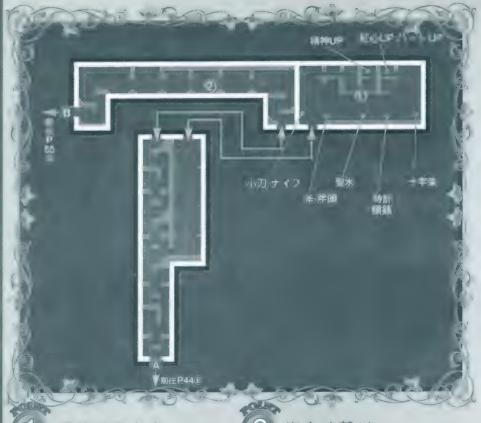


要特別注意 · 還有,在掉落下去的途中,位於 左側牆壁有一間存在有骷 ¶精英的隱藏房間。



3





這裡即使有「推進靴 キックブーツ」也無 法躍上最上層,但如 果有「洛克鳥的羽毛 ロック鳥の羽」就可

以,「洛克鳥的羽毛」可在遺戲後半取得。

2 複合攻擊!!

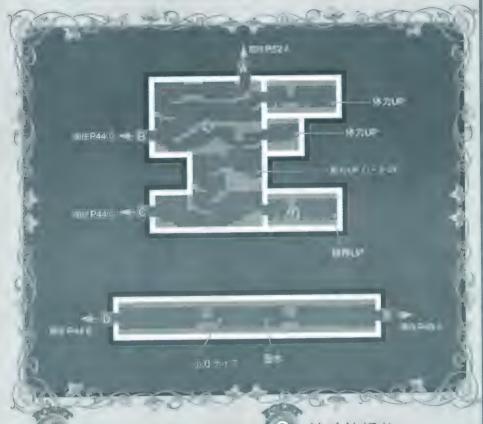
戦狼(ワーウルフ) 與量物(ハイエナ) 的聯合攻撃相當難 纏,玩家不妨使用2 段跳躍來應付,2隻



怪物的攻擊力和體力都很高,以目前的能力來說是會陷入苦戰的對手。



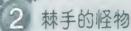




這裡面雖然放置有 「提昇精神力上 限」,但目前玩家還 無法移動這個木箱,

因此稍後再返回拿

取,可推動木糟的道具「重力戒指 ヘビー リング、將可於遊戲後半取得



會從通距離延著地下層 展電攻擊的電擊骷髏人 (スケルトンエレ +),以遊戲初期所出 頭的商人來說,算是相



當強的敵人,富富攻擊結束之後便是他的弱點, 不過遭到電擊可是會受到非常大的損傷吗。

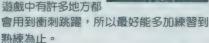






在崩落之前…

只要一踏上這個立足 點,立足點便會在數 秒內崩落,最重要的 是要有節奏的移動, 遊戲中有許多地方都



2 可以破壞石塊

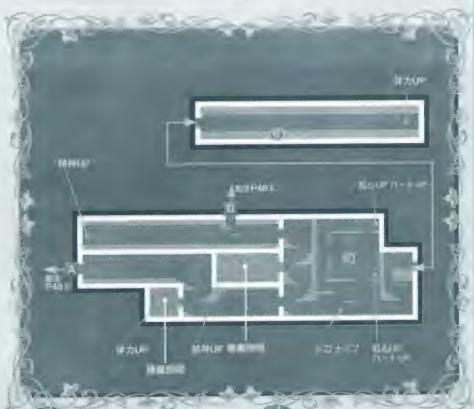
位於巫術師(ネクロマンサー)房間的內部有一個能加以破場的特別石塊,裡面放置有「頭撞盔タック



ル」,有了頭撞盔之後就可以返回之前無法 繼續前進的地方,再試試看囉。







1 骷髏運動員!!

這裡會出現名為骷髏 運動員(スケルトン アスリート)的奇怪 怪物,一起和他跑跑 看說不定也蠻有趣



的。另外,這層樓中還隱藏有另一隻奇怪 的怪獸喔。

2 位於上空中的兩個…

在這一層樓的上方有 兩個能提昇最大值的 道具,但是想要取得 可沒那麼簡單,得動 動頭腦才行,不妨從



右還或左邊的各個場所跳躍看看。



謁晃聽 BOSS

巫洲師

ネフロセッサ



資料

體力:500 屬性:闇 經驗值: 2500

有效的武器: 小刀 ナイフ

/十字架 有效的DSS:

「維納斯 ヴィーナス」+

「水龍 サーペント」

攻擊方法:

彈飛/召喚怪獸/元神球

因應方法

弾飛 単うばし

學出數個子語本體的 旋轉球內認方攻擊, 而坑家無法將旋轉中 的球體破壞掉



の人とロロ島は W - 日記事 - 古り

開飛來的旋轉球後 就馬上進行攻擊



召喚至献 ピノスター 召長

當從靜止不動,便在開 は 前時代 80話 と 5 申 は 3 喚的前を と 5 前 音 8 呼 と 信屍 ジン こ) と身後 き 3 喚比 いまく(スケルトン)・



當座有流感的 召唤 怪鬼形型 等,是五 家 景 失 的 女 隆 楼 會 , 多 昌 侍 居 马 顺



元神球 自ら玉に

要 1 後敵人會變成無 敵的元神球並於**養**面 中僅來學去 是他的 所有攻擊中攻擊力相 當島的一種



作和之下似乎是無限 律的认为办理。但其





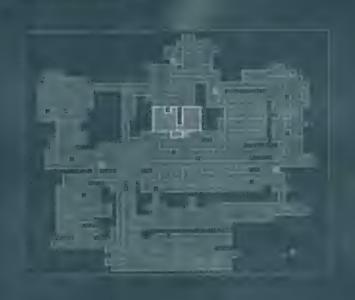
~外壁~

Outer Wall

終於可以再次看到天空,但 天空呈現的卻是暗示著要發 生某些不祥事件的深黑色。

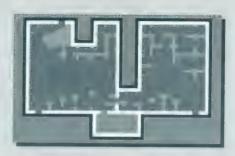
一邊跳往毀壞牆垣的尼桑心

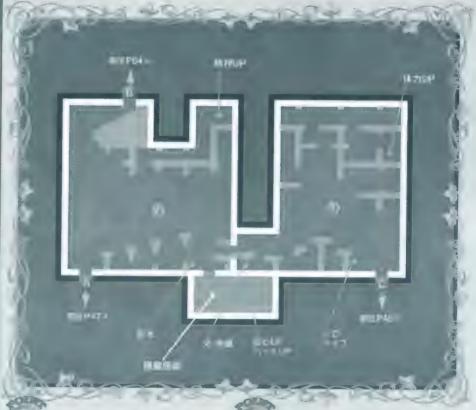
中。到底又在想些什麼呢?





外 壁





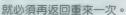
1 將敵人當成立足點

倘若這時已擁有能使 敵人凍結的DSS能 力,就能將腦神經 (プレインフロー ト)變成立足點來踩

踏,因為位於其上方放置有提昇最大值的 道具。

2 跨越橋墩

從左側前往至右側 時,一定得跳躍過這 個毀壞的橋墩,要邊 注意出沒的敵人邊前 進,若中途掉落下去









~機械塔~

Machine Tower 這裡是位於古城內部的機械 塔。像是要留住所有的時間 般,齒輔令人心生畏懼不斷 地轉動著,即使尼桑面對這 一幕,仍得勇敢地踏出這冒 險的一步。





機械塔 1





在她的眼底深處·

若玩家接觸到慢慢靠 近的梅杜莎頭顱(メ ドゥサヘッド)就會 被石化,量好利用升 降梯移動時來回揮動



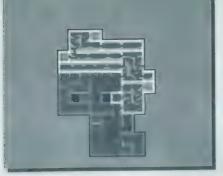
攻擊來對應,若能運用這樣的揮動攻擊, 也能將火球或弓箭彈開。

注意頭頂上!!

若碰觸到天花板上都 有電擊的尖刺就會受 傷,跳躍時要注意別 將按鈕按得太久,最 好都能以跳得低低的 方式前進。







機械塔 2



別將石塊毀壞

如果將這個石塊給破 壞掉就無法登上右上

側,或許玩家一定會 想:來試試剛獲得的

「頭撞盔 タックル」

威力也不錯,不過若不將這個石塊毀壞, 把它當成立足點來踩踏的話,就能利用跳 躍跳上去了喔。

可以踢踢牆壁

在鋼鐵石像怪(アイア ンゴーレム)所在房間 的內部,放置有可以 飛岩走壁的「推進靴 キックブーツ」・不同



的使用方法也許可以帶領玩家前往令人感到 意外的地方,不過首先要熟練其操作方法。



機械塔 BOSS 機械塔 BOSS



資料

體力:640 屬性:石 經驗值:8000

有效的武器:聖水/十字架

有效的DSS:

「維納斯 ヴィーナス」+ 「火蛇 サラマンダ」

攻擊方法:

地震/閃光彈/脈力回復

攻擊方法

HO III

這是用例 F 更重地相向 地名 F 數個大小磁域 F 攻擊玩家的指式



事也 43 相向也 国上就曾受傷。不如 利用隊權來與開 e



的光谱

在集员動作之份5条 從手中 胚放出閃光 彈 這是關聯石條怪 彈 這是關歐石傳 最大門 安隆





體力可復

當 贝家放任 阿撒 与像 怪時 就是紅地機 會保 地進行體 力區 復一 回



宣寺就是鋼鐵石像相

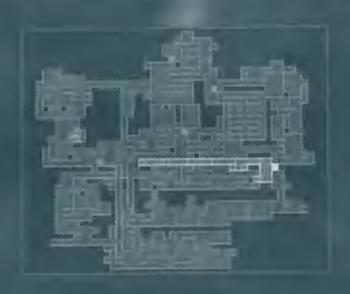




悠久走廊

Etemal Corridor

尼亞一個難進被認為是接續 x面的適應 正那裡等待若 他的是石模動物及火鐵魔 物,而迴廊的盡頭又有什么 在等待著他呢?





悠久走廊





1 石之氣息

當接觸到鬥牛(ゴル ゴン)的氣息後就會 被石化,由於殺傷力 是普通傷害的4倍, 所以若石化中又有靈



光(エクトプラズム)出現的話就相當危險 了,馬上連擊十字鈕吧!

2 火燄雨

這時若能使用DSS的 炎吸收的話就一定要 使用看看,因為能用 來抵制火魔獸(フレ イムデーモン)的強



大攻擊,如果還不能使用的話最好還是別 與火魔獸正面衝突吧!



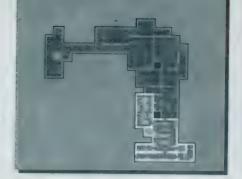


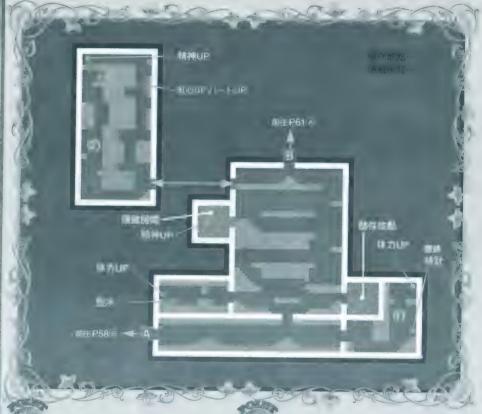
Chapel Tower

從美麗的落地窗中映照出些 微的光線,但伴隨著這麼安 祥的情境出現的,是與光無 緣的邪惡怪獸門









先別太在意

上方雖然有「提昇體 力最大值」,但是目 前卻無法取得,必須 先取得遊戲後半中才 可獲得的「洛克鳥的



羽毛 ロック鳥の羽」。另外,前方還有名 為血剣(ブラッディソード)的難纏敵人 呢!

代價雖大,但是

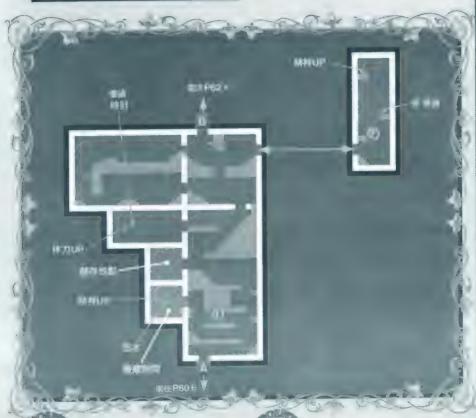
如果擁有可藉由DSS 讓怪凱凍結的物品, 即使沒有「洛克鳥的羽 毛」也能以腦神經(ブ レインフロート)作為



立足點往上跳躍,但要有所覺悟的是下方有許 多僵屍怪(グール)正等著要收拾你喔。



礼拝塔 2



1 必須使用化咒液

在此處現身的邪惡人 偶(マリオネット) 是相當棘手的敵人, 會使用身體衝撞敵人 及對敵人施咒封印其



攻撃,只是,在受詛咒狀態時運能使用滑行(スライディング),所以可以多多利用。

2 討厭的複合攻擊

這裡也是只要藉著 DSS將腦神經(プレ インフロート)凍 結,就能以之作為立 足點往上跳置,但是



這裡除了會出現腦神精之外,還會出現血劍 (ブラッディソード),所以最好往回走。





② 還沒辦法推開!

事實上將這個木箱推 走之後,前方就是鬥 技場了,但是但要通 過這裡不僅道具不 夠、等級也不夠,當

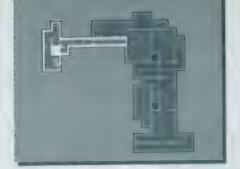
玩家獲得「重力戒指 ヘビーリング」且將等 級提昇夠了以後再返回此處吧!

2 將建築物破壞!!

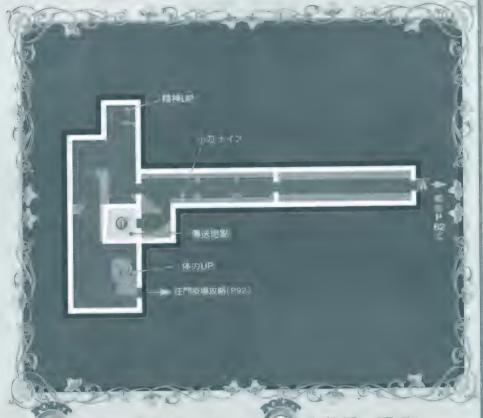
要打倒頭目得先按下 能將擋路的建築物破壞掉的機關才行,只 要踩踏機關就能將地 圖上所有的建築物給 破壞掉。







礼拝塔 4



前往戰鬥聖地

只要利用位於鬥技場 附近的這個傳送房 間,就隨時都能前往 戰鬥聖地,不過以目 前的等級來說,就連



要進去半步也不太可能吧?!

2 先整頓一下吧!

要進去鬥技場前如果連最基本的體力也沒了,那就什麼都別談

了,利用這個「提昇 體力最大值」來回復 (most land, should shall shall

吧!不過,要注意會出現名為靈魔(レギオン)的強敵喔!



礼撰 BOSS 阿特拉梅格



資料

體力:1800 屬性:閨

經驗值: 16000

有效的武器:斧頭/十字架

有效的DSS:

「朱彼特 ジュピター」+「火

蛇サラマンダー 攻擊資料:

毒泡泡/藍色火燄/藝骨

政擊方法

因應方法

電泡泡 ほり泡 回音(放格(でト メンタルプト 5 き 経常を またま 一様





藍色と版情い炎

會引出太陽居色光品 來襲擊玩家 是不論 它暴在哪裡從會明著 它桑飛來的制 厭政



革以 登來製 寺・ 贞 え い馬 上移動到量 自沙 縁 と 場 ・ 来 水能 川 火袋拉開



酸胃

被召喚出的 多骨簡直 就 多川流不思时,是 般向已桑其雙而來 殺傷力很大 医



作者之下。到底破綻的 攻擊。可利用骨行輕 易躲岸。 心暢心使用



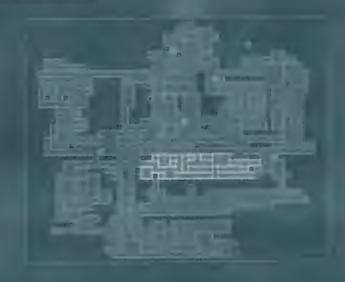


~地下迴廊~

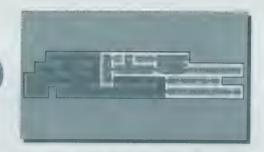
地下回廊

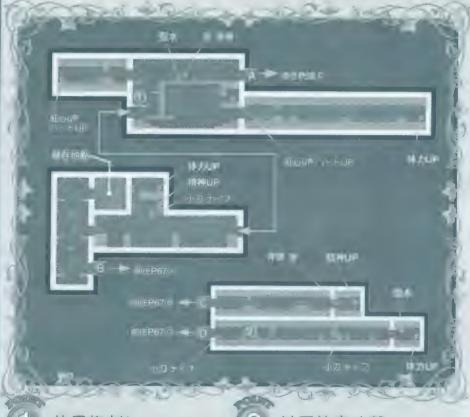
Underground Gallery

在打倒阿特拉梅格(アトラメレタ) 之後,古城内的新澤就曾被破壞, 尼桑在其躲藏的地方發現另一個走 節一地下迴廊,那裡有許多變成鬼 怪的蟲及植物、以及太古的恐龍的 死骸正等著玩家前去。



地下回廊 1





(1) 使用衝刺!

踏下這個機關後很快 的在下方就會出現一 棟平台,因此趕緊往 下移動,搭乘移動平 台到達目的地後,會



發現等級提升道具。用揮 檔攻擊擊倒腦神精。

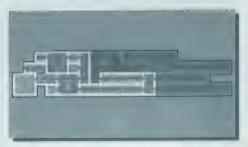
2 討厭的毒攻擊

在地下迴風。會出現許多使用者攻撃的敵人,其中最為棘手的便是在此登場的昆蟲殺手(キラービー)。這像伙在玩

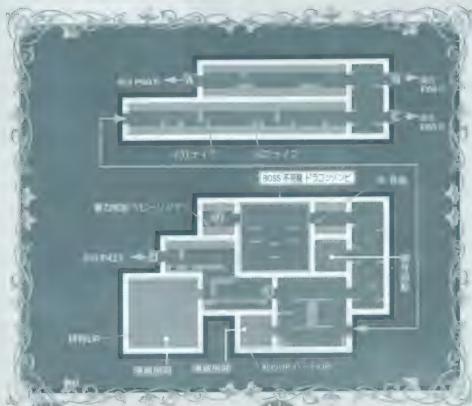


家和牠距離一定的距離時就會突然高速突進,要記得馬上利用跳躍攻擊來打倒牠。





地下回廊 2



1 再次利用衝刺

當玩家進入這個房間的瞬間,橋馬上就會崩塌,利用衝刺、最後再使用滑行來通過這裡,前端的隱藏房



間,進入後欄也會崩塌,因此可利用和剛 剛相同的要領來通過。

2 獲得重力戒指

在打倒不死龍(ドラ ゴンゾンビ)之後, 房間內部放置有「重 力戒指 ヘビーリン グ」。玩家可利用這



個戒指的效果推開擋住進路的木箱,箱子 裡面通常都會放置有等級提昇道具…。



TIII BOSS 不死龍



資料

體力:1400 屬性:毒 經驗值: 15000

有效的武器:斧頭/十字架

有效的DSS:

「朱彼特 ジュピター」+「獅身

魔蠍 マンティコア:

攻擊方法:

火燄/落石/搖頭晃腦

以擊方法

火碳火炎

當臉停止材 動後便會 吃出火 多样 天女学元家 一定 紫竹 尾頂會吐出 無 女郎 少 修 一而后来的 尾頂山會吐出高



不但是限 多折片上的火砂塊和 未建中 比较的 概念 多 分 一 家,基础的 颇是 上不 支,有往下多动就



通 引き よ 帰腹 円 年 東 並用身體 画庫 壁・接著 里摩 ご 夫 尼 板 上 各 ト 無数 科 ト・





経頭尾腦 自多振り回す

當具大口打開 2 明尼 改 就會主要排戶業 審頭 晃胆 的 進行 攻 18. 日頭部10月有攻 摩削定



在地長開く口2後 上。更用滑行。中、他的 通部下方。 是速度 不同的性的腕病上是

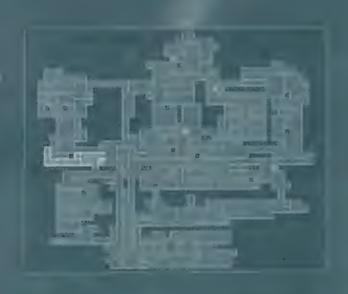




~凱旋通路~

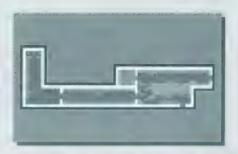
Triumph Hallway

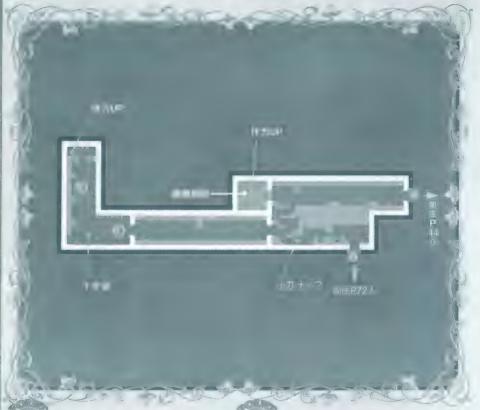
在取得重力戒指之後,尼桑雅實是持續成長了不少,但是比侵和師父到底在哪裡呢?擔心者兩人安危的尼桑,於是急忙地進入了凱旋通





凱旋通路





在遊戲初期前往也OK

事實上凱旋通路在遊 戲初期就可前往,在 遊戲初期前往的最大 優點就是可以獲得十 字架,但是一開始的

Ace.

火燄裝甲兵(フレイムアーマー)算是強敵,理議玩家別和牠打,拿到十字架後就快點撤退吧!

2 將洛克鳥的羽毛…

十字架的前方有一扇 門,雖然沒有辦法將 這個門打開,但上方 卻放置有等級提昇道 具,當玩家拿到「洛

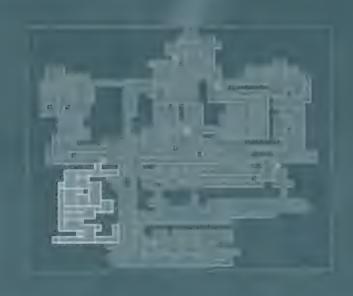


克鳥的羽毛 ロック鳥の羽」後,別忘了再返回這裡拿取,因為錯過了十分可惜哟。

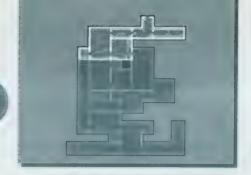
~地下保管庫~

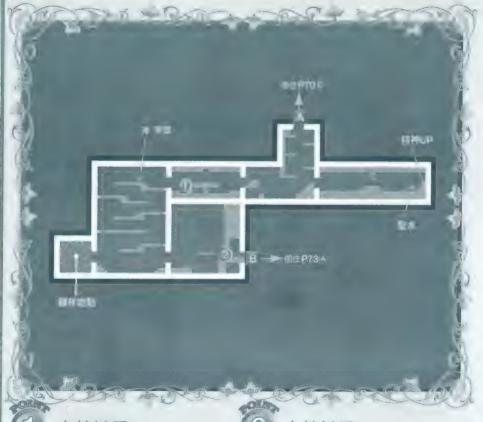
Underground Warehouse

尼桑一腳踏入了間靜悄悄的房間 原來這裡囤積了大量的書與資材 到底是誰為了什麼做的呢?果然 這裡也已成為魔物的巢穴了。









木箱謎題1

在這個地下保管庫中,有幾個地方要像這樣移動木箱,才能開啟通路,如果弄錯了,只要出了房間再



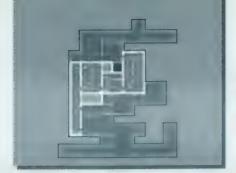
返回就會回復原樣,不過敵人會復活就是了。

2 木箱謎題1

移動此處的3個木 箱,並作出能利用滑 行進入的空隙,秘訣 就是跳上木箱後就能 移動木塊了。









搬運、搬運

將這個木箱搬運至下 方吧,這樣才能拿到 提昇最大值的道具, 搬運時別把木箱緊貼 向牆壁,否則推也不 是,拉也拉不出來囉。



2 糾纏不休的蝠翼魔

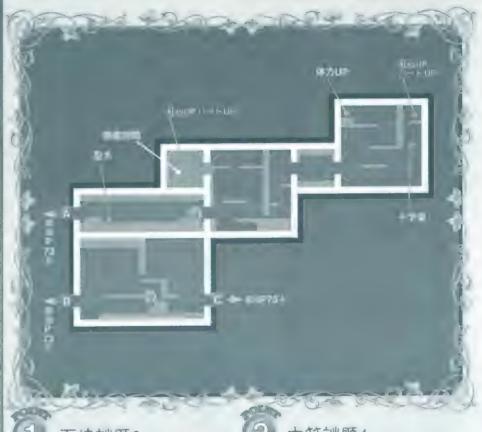
這裡會出現3隻蝠翼 魔(サキュバス), 若不管牠繼續往前前 進的話,牠就會追著 你到處跑,因此每一



隻都要確實加以打倒才行,另外,往下落 下的中途有隱藏房間。

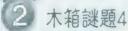






前進到這裡,即使連 石塊謎題都學得愈加 困難了,首先玩家要 氣定神間、不慌不亂 地打倒王蚊(キング

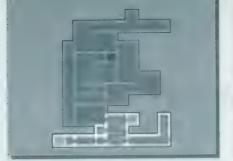
モス)之後再來仔細思考,秘訣是將之由上 往下推落。

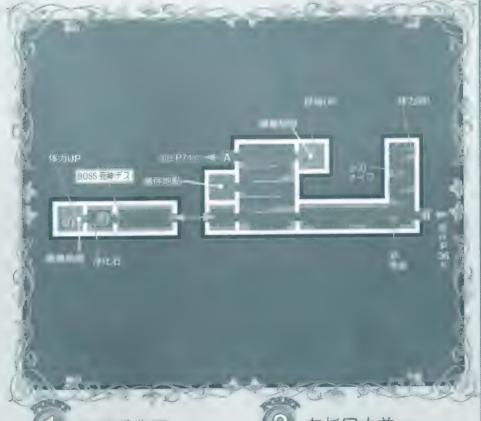


這是最後一個木箱謎題了,首先先將敵人收拾掉,接著要怎麼處置木塊才是最後的大問題。秘訣是從左邊繞一大圖看看吧!









取得淨化石

死神(デス)所在房間的內部放置有一個能將地下水路被汙染的水淨化的「淨化石」,雖然沒有拿到



也能將遊戲完成,但在水路移動時便會持 續受到損傷。

2 在折回之前

在打倒死神(デス) 之後拿取了淨化石, 接著便要前往地下水 路,但在那之前可以 順道前往隱藏房間,



那裡放置有「提昇體力最大值」。



地下保管庫 BOSS

死神



資料

體力: 1760 屬性: 闇 經驗值: 60000

有效的武器:聖水+十字架

有效的DSS:

「朱彼特 ジュピター」+「獅

身魔蠍 マンティコア」

攻擊方法:

兩個雷球/3支白骨/地震+

死神之鐮

政學方法

因應方法

兩個雷球 ふたつの雷球

施放走為個雷屬性的 光彈 維持速度並不 快,但會追慢尼亞 段距離





3支目書3つの着

當面則 化神 的身體 海線 的 動作 以 改要 比 意 了 , 包署 化便會朝 審面 下 5 的 3 固 方向 使 比長 月 的 8





地震 中死神 乙酰 地震 土壌

學身後、萬地的身體 開始的這個時。更會 發生強烈的地震,這 個地質所造成以第2 是非常大的



死神之間可交付DSS 水事業の前突時付。 但要請求注下充分的 移動位置、加温医時 表しまま物質才行



~地下水路~

Underground Waterway

被嚴物污染的地下水路。因為獲得了淨化石終於淨化了,但是權息於 該處 操控冰的魔物與無數的機關 正等著尼桑前往實際



地下水路 1





依序扳動操縱桿

在地下水路裡有一些 能藉由扳動操縱桿而 移動的台座,為了能 順利前進,玩家必須 按著上圖所標示的順

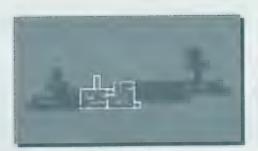
序來扳動揮縱桿,不過要注意此處的敵人 冰凍裝甲兵(アイスアーマー),若受到冰 茅的攻擊就會被冰凍。 (2)

2 先前往一次

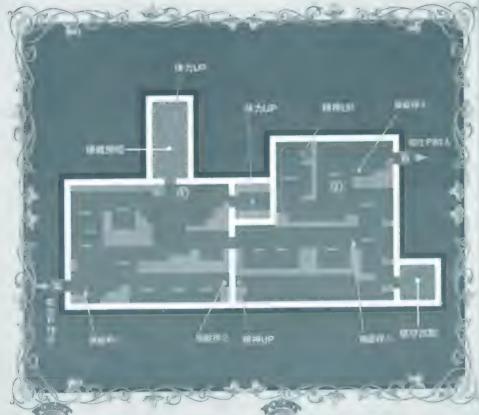
要進入這裡得先扳動 P79的操縱桿 1 之後 再返回,這個房間的 牆壁能夠通過,裡面 放有一個等級提昇道 具,別忘了拿取。







地下水路 2



1 在扳動操縱桿③之後

要進入這裡必須達成 2個條件,一是依照 1~3的順序將操縱 桿扳動之後返回,二

1~3的順序將操縱 桿扳動之後返回,二 是利用飛跳,也就是

說若不先將頭目擊倒就無法進入這個房間的意思。



操作操縱桿3次

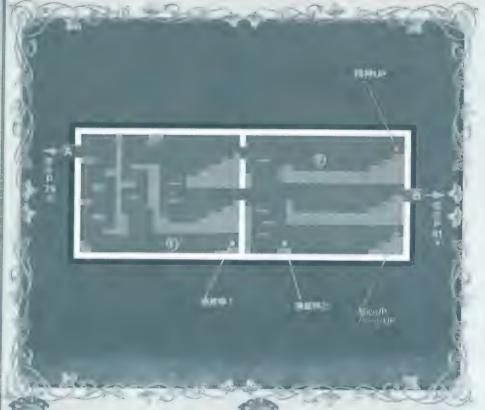
首先移動操縱桿3, 先將左上方的等級提 昇道具給取得,接著 再扳回操縱桿3往前 前進,最後再扳動操



縱桿 4 ,若不這樣做就無法前往下一個房間。



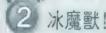




1 注意別被凍結了!

在這個地圖上會出現 大量的冰幽靈(フローズンシェイド), 若玩家碰觸到這傢伙 的誘導彈之後就會被

凍結,因此最好利用揮揮攻擊來防禦,即 使敵人在畫面外也會發動攻擊,要特別注意。



要來到這裡前必須先 扳回操縱桿2,要特 別留心的敵人是冰魔 獣(アイスデーモ ン),玩家可以揮擋



攻擊來防禦其所有的魔法攻擊,若擁有冰 吸收的DSS,一定要組合來使用。





地下水路 4



1 回程時就輕鬆了

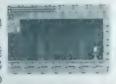
在取得「洛克鳥的羽毛」小り鳥の羽」、 離開地下水路時,就 能順便在這裡使用 嘴!而附近有傳送的



房間,要善加利用,玩家也別放過途中的 隱藏房間喔!

② 可以進行飛跳了!

在撃倒卡蜜拉(カーミラ)後就能取得「洛克鳥的羽毛ロック鳥の羽」,玩家能藉由洛克鳥的羽毛移動至儀式房(儀式あ



間)以外的所有地方,趕緊回收之前無法取得的等級提昇道具,好讓尼桑成長吧!



卡容拉



資料

體力:1500 屬性:闇

經聽值:80000

有效的武器: 小刀/十字架

有效的DSS:

「朱彼特 ジュピター」+「獅 身魔蠍 マンティコアー

攻擊方法:

黑陽砲彈/雷射/衝擊波

政擊方法

黑貞包重闇の弾

专 優加 名會 極放出離 以令人亲爱 (1 包隆) 若不想想法子乐事 人 達 古 包單的記 一元家 就無法修動收益



因應方法

利用055的事業心制 來對付這個關鍵吧! 如果沒有事業点期的



萬卡 野切停止在場份 中央附近時 成熟主管 子。他曾奇世 如圖段 **強烈的雷則或攻擊光** 來政學玩家



事實上 20 生利只要 元家原下就不會 被助中了,不過要 活制配合成人的動作嗎



衝擊波

發動無 数的过程 皮肤 斜下方向攻擊。若是 不幸被搬入其中的話 當然是會是重傷的。



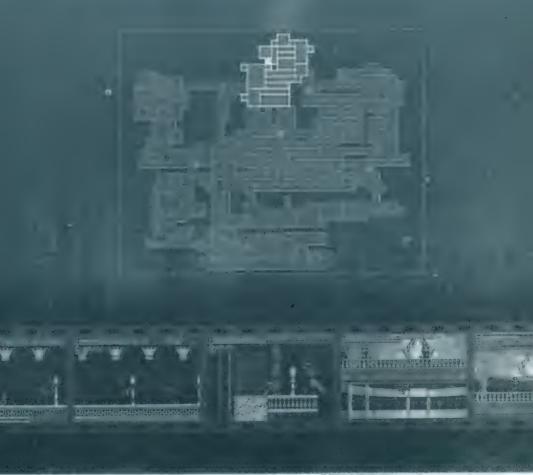
只要所在位置和 對擊 波里左右2 17 服就 退間提着沒有了 在 有 页 暴的出力 [1] 體



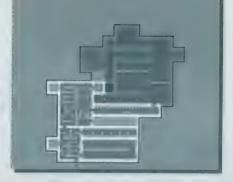


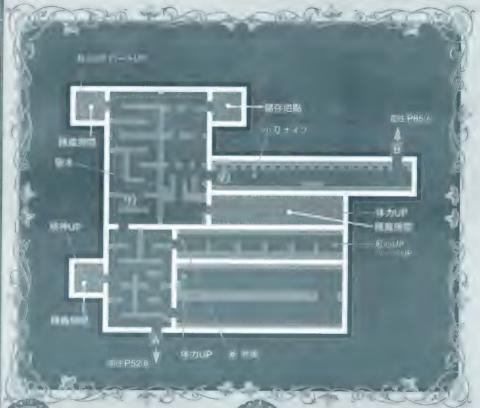
~展望閣~

Observation Tower 在死所中與個人電拉後,地在死所提下了不祥的時,正比是身上到底發生了什麼事?無法抑制擔心的情緒,尼桑於是急忙前往展望順。



展望閣 1





1 邪惡石柱的恐怖

被邪惡石柱(イビル ピラー)所吐出的砲 彈撃中的話就會被石 化,與鳥人寶蓮(セ イレーン)複合攻撃



的威脅,必須優先加以鏟除,不過若能使用石吸收的DSS,將邪惡石柱留至稍後再處置也可以。

2 1隻1隻確實打倒

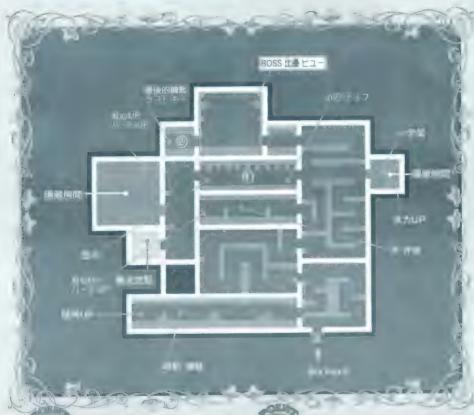
在一進入房間的 間,死靈騎士(デュ ラハン)就會迎面逼 迫而來,不過玩家沒 有必要情景,這像伙



的行進路線是來回固定的,因此只要控制彼此的距離,冷靜地一隻隻打倒就可以了。



展望閣 2



確保逃出路徑

連想稍微喘息一下都不行,因為在展望閣裡只有1個儲存地以,不過玩家可利用附近的優美在危急時



撤退,但是此處最強的關鍵敵~惡魔(デビル)會出現,要特別注意。



2 即將進入最後戰鬥…

在打倒比優(ヒュー) 的房間內部放置有「最 後的鑰匙 ラストキー」,使用這支鑰匙,就 能開啟優式房(儀式の 間)的門,在儀式房中



逐漸貯存闇黑之力,最後已經完全復活的德古拉(ドラキュラ)正等著與玩家進行最終決定。



LEIN PARK

比優



資料

體力: 2800 屬性: 聖

經驗值: 120000

有效的武器: 聖水/十字架

有效的DSS:

「涅普頓 ネプチューン」+ 「獨角瓢 ユニコーン」

攻擊方法:

劍攻擊/所有輔助武器/

聖箭

攻擊方法

因應方法

削权警

受近比 多之後 也 就會利用那思利更為 玩家劈斬。即使躲開 一段距離後仍會緊急 不捨



反用化多等多量 (A) 性 ,素具指别的便不



所有輔助武器

當與比優離了一定的 1. 通行,但是可以新 助武器中切唱水或十 字 架 從 遠端 進行 攻



像這樣就無法躲開 「 」 - 進行級效



聖劍となる矢

業比美以制指天時 便會産生數で高攻撃 力的創研我方攻撃而 来。



即使尼桑敦至上方的 特梯上,则也會尾騎 而至。可能使用聖吸 收的DSS。不妨加以 相合使用



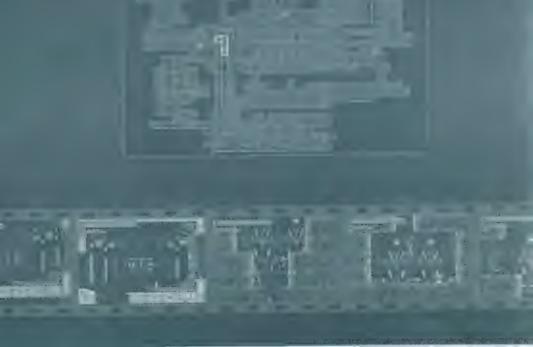




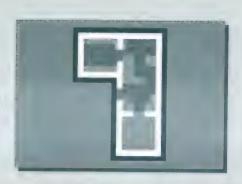
儀式の問

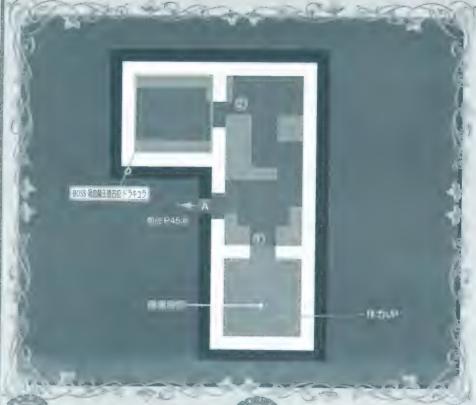
Ceremonial Room

這個時刻終於來臨,愈靠進中樞地 帶愈能感受到德古拉的魔力,師父 是否仍平安無事呢?而尼桑是否能 對抗吸血魔王的魔力呢?



儀式房





最後的回復

將這裡毀壞之後會有 一個空穴,並會出現 隱藏房間,那裡面放 實著「提昇體力最大 值」,這次的體力回



復是決戰前最後一次的回復了,接著便往 上方的目標前進吧!

2 決戰之前

進入位於左邊的藍色 門之後,便看見得古 拉正等待在那裡,不 過千萬不可冒然前 進,得先確認回復道



具等是否都準備齊全了再進入,輔助武器 仍是建議以十字架來攻擊。



吸血魔王德古拉



資料

體力:1100 屬性:闇

經驗值: 150000

有效的武器:聖水/十字架

有效的DSS:

「鳥納斯 ウラヌス」+「火

蛇サラマンダ」 攻擊方法:

2隻蝙蝠/3隻蝙蝠/蝙蝠

衝撞

政擊方法

因應方法

2隻扁晶



由於此攻擊帶有。 的 屬性 因此尋找正確 希為以DSS 來明 # H



3 書属層



正是则不及 图 生的 **攻撃 可利用**(で) に関金でに付い処 果されて心許時故 終到 (で) (縁去



蝙蝠重撞 コフモリタラッシュ

這是德古立的攻擊。 攻擊力 發射的一所以 名片屋屋 前董^大是如 標而じ・



高元具有事屬性D.及 學 但很難應付







吸血魔王變身该

トラキュラ髪身後



1777377777777

資料

體力: ????

屬性:闇經驗值:0

有效的武器:十字架

有效的DSS:

「黛安娜 ディアナ」+「狐

角獣ユニコーン」

攻擊方法:

毒氣/雷射/隕石/衝撞

第1階段攻略



第2階段攻略



圖技場攻略





全17關完全攻略



在門技場中會出現尼桑目前為止遇見過的 怪物們,不過每隻再登場的怪物都是威力 強化版的,總共有17個房間等著尼桑前往 冒險。而這個鬥技場的特色便是幾乎不能

使用DSS,必須以謹慎思考後的戰略與回復道具來關關,接下來就依序來介紹各個房間的怪物以及應對方法吧!

第1關

首先在入口附 近會有戰虎突進 過來,戰號則最 後,2對1會有些 辛苦。



戦狼 ワーウルフ×1 戦虎 ワージャガー×1

第2關

一打開門戰牛 就猛逼而至,玩 家可先跳越戰牛 往房間右邊前 進,首先先與獸 鷹對戰較好。





風魔獣 ウインドデーモン×2 魔女 ウィッチ×3

第3關

魔女的體力低因此可先打倒,利用跳躍攻擊一起將 2、3隻一起打倒是 較為理想的戰鬥方法。



風魔響的攻擊力 高,體力也頗高,記 得利用滑行來躲過鐮 刀攻擊。



第4關

利用跳躍攻擊 以及在攻及驅判 定時間內使用鞭 子來 破壞 惡魔 塔,那麼石鎧兵 就好對付了。



> 這種是骷髏人軍 團總登場的一關, 一進入房間後馬上 用滑行滑至房間右 側,這樣應該能打 倒7成的敵人。





火魔獣 フレイムデーモン×2 白骨塔 ボーンタワー×7

第6關

火燄房。首先要 將地面上的白骨坯 給破壞,至於上方 的怪物先放任不去 管牠也沒關係。



接著以跳躍攻擊追趕尼桑的火魔獸,接著再慢慢地解決剩下的白骨塔。





第7關

要一隻隻地揮鞭 加以打倒也可以 但要有多少會受傷 的栅悟,不渦最好 的方法就是使用滑 行一口氣涌渦。



雷電章魚

アピョンダルゲ×23

第9關

基本上是不會主 動對玩家發動攻擊, 所以玩家可機慢地 揮響一隻雙地打倒, 或是利用滑行一口 氣將其打倒。

第10關

即使冷靜地震學, **漫是會遇到許多邪惡**

人而突然地衝撞過

來,最好能攜帶一定

數量的化咒液(キュ

アカース)前往。





邪惡人偶 マリオネット×12 登騒 レギオン×3



圏蛛女 アルケニー×3 蝠鲼蓋 サキュバス×3

第12關

首先較為棘手的便 是蜘蛛女所發出的蜘 蛛絲攻擊,但玩家電 好先迎擊入口附近的 蝠翼魔, 霍特別注意 蜘蛛女的攻擊射程。



當解決蝠翼魔之後接

著就來收拾這邊的蜘蛛 女,慢慢地料理一下這 3隻蜘蛛女吧!若使用 接近戰的話就不用擔心 蜘蛛絲的攻擊了。

第13關

這一關可說是鬥 技場中數一數二的 難關,首先要先登 上平台並朝惡魔公 爵連顰鞭子。



惡魔公爵 デーモンロード×5 吸血玫瑰 アルラウネ×2

> 剩下的吸血玫瑰墨 在沒有生出其藤臺的 地方攻擊牠,要是惡 魔公爵已經解決了, 吸血玫瑰也就不是問 題了。



第8關

在入口附近首先將血劍全滅,如果不這樣做 的話在和毒霧裝甲兵戰鬥時就會非常辛苦,同 門門,若能突入電霧裝甲兵中是較為理想的方 法,不過因為對手有3豐,可能不太可能吧?!

先瞧爬自己的解毒 劑(キュアポイズ ン)有多少律再打 倒牠們吧,還有, 前方已不會再出現 會使用毒攻量的觀 人,所以在對毒素 裝甲兵戰時將解毒 劑用完也無妨,只 要能涌過這個房 間,下一關就是中 場休息的關卡罐。





牛人怪ミノタウロス×7 第11關

這個房間可算 是難關,無論如 何要善用跳躍、 並注意別被敵人 斧頭所發出的衝 擊波給擊中。





第14關

等玩家注意到 關狗的槍擊之後 要躲開已經太慢 了,因此最好利 用滑行將其一掃 而光。



白色装甲兵 ホワイトア

第16關

白色裝甲兵是 只會在門技場出現 的敵人,具有強大 的攻擊力,但事實 上只要玩家蹲下穩 不會數打到了。



酸物 ハイエナ×8

第15關

這一層的重點是要優先破壞邪惡石柱,利用 與第4關打倒惡魔塔(デビルタワー)相同的技 巧來打倒面前的邪惡石柱,接着無視於胃,装 甲兵(ダークアーマー)將內部的邪惡石柱給全

滅,這時要特別留 心攻 順而來的砲 彈。在將邪惡石柱 全減之後再接著把 剩下的敵人打倒 吧!不過,3 個 完美甲兵(デビル アーマー)可都是 強剛喔,動作和闇 黑裝甲兵相同,因 此要巧妙預測其砲 彈進行的動道。



邪惡石柱 イビルビラー×12 惡魔裝甲兵 デビルアーマー×3

第17關

守護門技場羅後一四的是1隻惡魔,雖說只有1隻,但等級強度比一般的囉嘍兵要強上許多,最好能預測出其攻擊模式。



窓騒デビル×1

在到達第17間房間時,若紅心、回復道 具都差不多用盡了, 那麼賽實勝惡魔除了 靠運氣之外也別無他 法了。



通過鬥技場後的地方是…

在打倒惡魔(デビル)之後,最後的一扇門優開展了,那裡頭放的是只有制霸門技場的人才有資格取得的「光輝造甲シャイニングプレート」,散發出光芒的這件鎧甲具有最強的防禦力,因此可說是勇者才有資格擁有的防具。





鬥技場科技攻略

門技場內雖然無 法使用DSS,但在 使用道具回復精神 力後便可以使用 闡,要記得喔。



例如事先利用DSS組合咨 喚出電鳥(サンダーバー ド)・等到MENU鐵面結束 之後便會發動,接著網別往 常一樣可將敵人一掃而光。



Top Secret

對打倒黑層帝王德古拉的勇者應該給 予讚賞,而此處要介紹的便是4種模式 特典,每一種模式都相當特別。另外還 要傳授玩家在番外篇中才會遇見的超稀 有魔物~骷髏精英(スケルトンメダリ スト)的攻略法。



Magician Mode

HILL STATE

普通遊戲過關後





在普通遊戲過關後,決定名字時輸入「FIREBALL」,就能以一開始便擁有所有卡片的「魔術師模式」來遊玩。魔術師模式的精神力與INT的成長率很高,但能力值的成長率卻低下,所以必然得十分倚賴DSS的使用。

等級提昇時的能力值變化

体力 -------+5 精神力 ------+2 STR -----+7 DEF ----+5 INT ----+40 LCK -----+10

Fighter Mode

HISKIN IT

魔術師付式過腦後





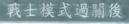
當廳術師模式過關後,在決定名字時輸入「GRADIUS」,便能以敵人幾乎不會掉下卡片的「戰士模式」來遊玩遊戲。戰士模式除了不使用DSS之外,體力及攻擊力、防禦力的成長率都很高,於不定在頭目戰時還能輕易過關呢!

等級提昇時的能力値變化



Shooter Mode

出現條件







在戰士模式週關後,決定名字時輸入「CROSSBOW」,就能以輔助武器紅心消耗量少的「神射手模式」來遊玩遊戲。神射手模式除了紅心外的能力值成長率都很低,且也不具攻擊力,因此只能靠著十字架的運用來闖關,要過關相當困難,所以重度極高。

等級提昇時的能力值變化

月67分配 多江し
体力+5
精神力 +10
♥+5
STR+7
DEF+5
INT+10
LCK+10

Thief Mode

BUNG

冲射手模式遏紧後





在神射手模式過關後,決定名字時輸入「DAGGER」,就能以敵人不會落下道具的「小偷模式」來遊玩遊戲。在小偷模式中除了運氣會極端地成長之外,其他的能力值成長率都很低,但是在這個模式中則較能幸運地收集完全卡片及道具。

等級提昇時的能力值變化

体力	+5
精神力	
w	+2
STR	+7
DEF	+5
INT+	10
101/	00

我想遇見骷髏精英

首先利用衝刺進入隱藏 房間,就那樣往長長的洞 穴上方飛跳,在碼到天花 板之後,將方向鈕按向左 邊不放,進行2段跳躍,慢 慢地便能接近骷髏精英(ス ケルトンメダリスト)。



▲沒有SDD前後的攻l 力是無法打倒的。

骷髏精英所擁有的道具 「熊的戒指 ベアリング」很 好玩喔,裝備後使用「普魯 特プルートー」+「地種犬 ブラックドッグ」就能變身 成可愛的熊■!



▲和骷髏人一樣可一擊 必殺,因此也是屬於觀 實用的怪物。



~資料之章~



DATA

裝備道具一覽

在這個遊戲中出現的裝備道具共分成裝備在「身體」上的物品,以及裝 備在「手腕」上的物品,「身體」上可裝備1種物品,而兩隻「手腕」上則各 可裝備1種物品,其中也有必須兩手都裝備後才能發揮效果的東西,現 在就趕緊來介紹裝備道具吧!從哪個敵人身上掉落下來的資料也有詳細 記載,這樣應該能幫助玩家取得所有道具了吧?!

体装備

	皮鎧	(効果: DEF+30)
	取得方法	在打倒骷髏人(スケルトン)後便可獲得
(Carried	解說	皮製的胸甲
	青銅鎧甲プロンズブレー	
	取得方法	在打倒火燄裝甲兵(フレイムアーマー)後取得
	解說	用銅打造而成的胸甲
	黄金鎧甲ゴールドブレー	
	取得方法	在打倒雷電裝甲兵(サンダーアーマー)後取得
BL.	解說	用黃金打造而成的胸甲
in and the second second	鎖子甲 チェインブレー	(効果:DEF+100)
Property Control	取得方法	在打倒森林装甲兵(フォレストアーマー)後便可獲得
The second	解說	用鎖鏈鉤製而成的胸甲
	鋼鐵胸甲スチールブレー	
	取得方法	在打倒冰凍装甲兵(アイスアーマー)後便可取得
	解 說	用鋼打造而成的胸甲
	白金胸甲 プラチナブレー	(効果:DEF+150)
	取得方法	在打倒闇黑裝甲兵(ダークアーマー)後便可獲得
1	解 說	用白金製成的胸甲

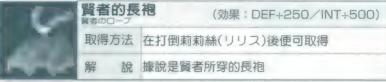


身体装備

1	調石鎧甲 ダイヤブレート	(効果:DEF+210)
	取得方法	在打倒冰魔獸(アイスデーモン)後便可取得
	解說	用鑽石砌成的胸甲
	光鏡鎧甲	(効果: DEF+300)
- Total		在打倒惡魔(デビル)後便可取得
	解說	被磨光磨得像鏡子般閃亮的胸甲
The state of the s	針織胸甲ニードルブレー	(効果:STR+10/DEF+400)
	取得方法	在打倒夢魔(ナイトメア)後便可取得
	解說	表面上有細針的胸甲
	暗黒鎧甲ダークブレート	(効果:STR-10/DEF+550/INT-10/LCK-10)
and the same of th	取得方法	在打倒莉莉姆(リリム)後便可取得
	解說	被詛咒的胸甲
	光輝鎧甲	(\$kB : CTD : 10 /DEE : 500 /INT : 10 /I CV : 10)
100	シャイニングブ	レート (3)未・5 Th+ TU/ DEF+500/ INT+ TU/ LGK+ TU)
		レート (効果: STR+10/DEF+500/INT+10/LCK+10) 門技場過關時
-	取得方法	
+	取得方法 解 說	門技場過關時
	取得方法	門技場過關時 散發著光輝的胸甲
	取得方法 解 説 棉質長袍	門技場過關時 散發著光輝的胸甲 (効果: DEF+25/INT+100)
	取得方法解 說 棉質長袍 取得方法解 說 絲質長袍	門技場過關時 散發著光輝的胸甲 (効果: DEF+25/INT+100) 在打倒骷髏槍兵(スケルトンスピア)後便可取得 木棉製的長袍
	取得方法 解 說 棉質長袍 コットンローブ 取得方法 解 說	門技場過關時 散發著光輝的胸甲 (効果: DEF+25/INT+100) 在打倒骷髏槍兵(スケルトンスピア)後便可取得 木棉製的長袍
	取得方法解 說 棉質長袍 以外下以口一刀 取得方法解 說 絲質長袍 シルクローブ	門技場過關時 散發著光輝的胸甲 (効果: DEF+25/INT+100) 在打倒骷髏槍兵(スケルトンスピア)後便可取得 木棉製的長袍 (効果: DEF+40/INT+140)
	取得方法 解 說 棉質長袍 可以下之口一了 取得方法 解 說 絲質長袍 知得方法 解 說	門技場過關時 散發著光輝的胸甲 (効果:DEF+25/INT+100) 在打倒骷髏槍兵(スケルトンスピア)後便可取得 木棉製的長袍 (効果:DEF+40/INT+140) 在打倒長袍僵屍(ワイト)後便可取得 絲製的長袍
	取得方法 解 說 棉質長袍 可以下之口一工 取得方法 解 說 絲質長袍 知用方法 解 說	門技場過關時 散發著光輝的胸甲 (効果:DEF+25/INT+100) 在打倒骷髏槍兵(スケルトンスピア)後便可取得 木棉製的長袍 (効果:DEF+40/INT+140) 在打倒長袍僵屍(ワイト)後便可取得 絲製的長袍
	取得方法解 説 棉質長袍 説 解 説 解 説 解 説 解 説 解 説 解 説 解 説 解 説 解 説	門技場過關時 散發著光輝的胸甲 (効果:DEF+25/INT+100) 在打倒骷髏槍兵(スケルトンスピア)後便可取得 木棉製的長袍 (効果:DEF+40/INT+140) 在打倒長袍僵屍(ワイト)後便可取得 絲製的長袍



魔法マジッ	長袍	(効果:DEF+200/INT+300)
取得	方法	在打倒魔女(ウィッチ)後便可取得
解	說	封入魔力的長袍
	ido E	250



 布衣 市の服
 (効果: DEF+20)

 取得方法
 在打倒僵屍(ゾンビ)後便可取得

 解
 説

 布製的衣服

 以入の服
 (効果:STR+5/DEF+20)

 取得方法
 在打倒僵屍怪(グール)後便可取得

 解
 説

 囚犯所穿的衣服

華麗的衣服
派手な衣(効果:STR+10/DEF+40)取得方法在打倒迴旋鏢骷髏人(スケルトンブーメラン)後便可取得解説穿著的人會變得受歡迎

 漆黑的衣服
 (効果: STR+20/DEF+60/INT+10)

 取得方法
 在打倒石像怪(ゴーレム)後便可取得

 解
 說
 黑色簡樸的衣服

軍服 (効果: STR+50/DEF+120/LCK+10)取得方法 在打倒戦牛(カトプレバス)後便可取得解 説 軍隊中所規定穿著的衣服





雙議腕(單手)

ダブルクリップ(片手)

在打倒闇黑裝甲兵(ダークアーマー)後便可取得

(効果:裝備單手無效果)

取得方法

雙手均裝備後便能發揮出效果的調碗 設



雙護腕(雙手) 効果: STR+75/DEF+75/INT+75/LCK+75) ダブルクリップ(繭手)

在打倒闇黑裝甲兵(ダークアーマー)後便可取得 取得方法

雙手均裝備後便能發揮出效果的護腕



星辰護腕(右手)

(効果:STR+25/INT+25)

取得方法 在打倒冰幽靈(フローズンシェイト)後便可取得

裝備在不同的手腕上效能會產生變化的護腕



星辰護腕(左手)

(効果: DEF+25/LCK+25)

在打倒冰幽靈(フローズンシェイド)後便可取得 取得方法

急

裝備在不同的手腕上效能會產生變化的護腕



威力戒指

(効果:STR+50/DEF-10/INT-10)

取得方法

在打倒灰熊(グリズリー)後便可取得

使力量增幅的戒指 說



心形戒指

(効果:STR-10/DEF+50/LCK-10)

取得方法

在打倒石鎧兵(ストーンアーマー)後便可取得

使防禦力增強的戒指



智慧戒指

(効果:STR-10/INT+50/LCK-10)

取得方法

在打倒蝠翼魔(サキュバス)後便可取得

只要戴上就能變得賢慧聰明的戒指



幸運戒指

(効果: DEF-10/INT-10/LCK+50)

取得方法

在打倒僵屍盜賊(ゾンビシーフ)後便可取得

說

裝備後運氣便會好轉的戒指



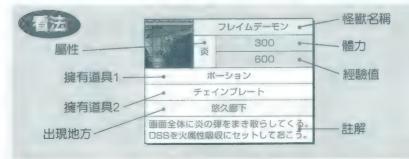
The same of the same of		
	詛咒戒指 カースリング	(効果:STR+30/DEF+30/LCK-100)
	取得方法	在打倒惡作劇妖怪(ポルターガイスト)後便可取得
	解 說	使運氣極端低下、被詛咒的戒指
	怪力手鐲 怪力の腕輪	(効果:STR+100/DEF-25/INT-25/LCK-25)
	取得方法	在打倒惡魔公爵(デーモンロード)後便可取得
	解說	能使力量大幅提昇的調腕
	堅固手獨 ^{堅固の腕輪}	(効果:STR-25/DEF+100/INT-25/LCK-25)
	取得方法	在打倒戰馬獸(ワーホース)後便可取得
	解說	裝備後防禦就會變得堅固的護腕
	賢者的手 銀音の腕輪	(効果:STR-25/DEF-25/INT+100/LCK-25)
	取得方法	在打倒風魔獸(ウインドデーモン)後便可取得
	解 說	裝備後就會變得博學多聞的護腕
	運氣手鐲	(効果:STR-25/DEF-25/INT-25/LCK+100)
1 m	取得方法	在打倒小丑蠟燭(ミミックキャンドル)後便可取得
The second second		
	解 說	裝備後好運就會跟著來的護腕
	解説	裝備後好連就曾跟者來的護腕 (効果:STR+5)
	布護手	
	布護手リストバンド	(効果:STR+5)
	布護手 リストバンド 取得方法	(効果:STR+5) 在打倒蝙蝠(バット)後便可取得
	布護手 リストバシド 取得方法 解 説 鐵護手	(効果:STR+5) 在打倒蝙蝠(バット)後便可取得 布製的護腕
	布護手 リストバンド 取得方法 解 説 鐵護手 ガントレット	(効果:STR+5) 在打倒蝙蝠(バット)後便可取得 布製的護腕 (効果:STR+15)
	布護手 リストバンド 取得方法 解 説 鎌護手 ガントレット 取得方法	(効果:STR+5) 在打倒蝙蝠(バット)後便可取得 布製的護腕 (効果:STR+15) 在打倒人魚(マーマン)後便可取得 能使攻撃力上昇的護腕
	布護手 リストバシド 取得方法 解 説 鐵護手 ガントレット 取得方法 解 説	(効果:STR+5) 在打倒蝙蝠(バット)後便可取得 布製的護腕 (効果:STR+15) 在打倒人魚(マーマン)後便可取得 能使攻撃力上昇的護腕
	布護手 リストパシド 取得方法解 説鐵護手 ガントレット 取得方法解 説手臂護査 アームガード	(効果:STR+5) 在打倒蝙蝠(バット)後便可取得 布製的護腕 (効果:STR+15) 在打倒人魚(マーマン)後便可取得 能使攻撃力上昇的護腕 (効果:DEF+10)



$u = r^{-1}$	魔法護手 魔法の小手	(効果:INT+10)
	取得方法	在打倒冰幽靈(フローズンシェイド)後便可取得
	解 說	封入魔力的護手
	奇蹟護手	(効果:LCK+10)
	取得方法	在打倒地靈人(クリンギングマン)後便可取得
	解,說	裝備後運勢就會變好的護手
	玩具戒指	(効果:無效果)
	おもちゃの漂輪	(効果:無效果) 在打倒邪惡石柱(イビルピラー)後便可取得
	取得方法	
	取得方法	在打倒邪惡石柱(イビルピラー)後便可取得
	取得方法解說	在打倒邪惡石柱(イビルピラー)後便可取得 完全没有作用的戒指
	取得方法解 説 熊的戒指	在打倒邪惡石柱(イビルピラー)後便可取得 完全沒有作用的戒指 (効果: STR-100/DEF-100/INT-100/LCK-100)

怪獸一覽

在惡魔城~月之環中,會出現許多看起來似乎很強的怪獸,以及許多樣子滑稽的怪獸,各種怪獸所具有的特色相當多樣化,這裡將公開所有怪獸的詳細資料,不管是較弱的敵人、攜有稀有道具的敵人、還是在一般遊玩中無法遇到的怪物…等,都可以在這個怪獸一覽中查詢得到。







窓魔 デビル 1080

10000

高級回復液 ハイポーション 光鏡鎧甲 ミラープレート

展望閣

是闡囑兵中最強的怪物,擁有數種攻擊模式且會傳送。



火魔獸 フレイムデーモン

炎 300

回復液 ポーション

鎖子甲 チェインプレート

悠久走廊 悠久廊下

向整個畫面散發出火燄彈來攻擊玩家,不妨可 利用DSS的火屬性吸收來應付■



冰魔獸 アイスデーモン

冰 350 4200

虹色長袍 虹色のローブ

鑽石鎧甲 ダイヤプレート

地下水路

在勃動攻擊後玩家幾乎沒有逃離的場所,可以無視於牠的攻擊或利用DSS的水屬性來應付。



風魔獣 ウインドデーモン

風 400 3600

高級精力提昇劑 マインドハイアップ

賢者的手鐲 賢者の腕輪

謁間廳 謁見の間(在打倒卡蜜拉之後) 會發動許多編形波來攻擊玩家,要注意牠會尾 隨玩家一段時間。



地魔瓢 アースデーモン

地 150

魔法護手 魔法の小手

水龍 サーペント(卡片)

地下墓地

會不斷地從地下發出尖刺來攻擊玩家,這們不 必過於慌張,只要利用跳躍躲斷攻擊即可。

惡魔 デビル(門技場)

1530

高級回復液 ハイポーション

光鏡纜甲 ミラープレート

門技場

巡守門技場最後房間的強敵,無論如何都要連發十字架將其打倒。



火魔獣 フレイムデーモン(門技場)

炎 680 4500

回復液 ポーション

鎖子甲 チェインプレート

門技場

若太過專心於躲開牠的火御攻擊,便很容易會受到其他敵人的攻擊。



雷魔獣 サンダーデーモン

180 450

魔法護手 魔法の小手

獅身魔蠍 マンティコア(卡片)

機械塔/禮拜塔

看起來玩家似乎無慮可逃,但令人感到意外的 是牠仍有破綻,可利用跳躍來攻擊。



風魔獣 ウインドデーモン

風 490 4000

高級精力提昇劑 マインドハイアップ

賢者的手鐲 賢者の腕輪

鬥技場

在門技場時最好電避免不必要的損傷,用滑行來躲開攻擊吧!



兇魔獣 ビーストデーモン

150

手臂護套 アームガード

詛咒戒指 カースリング

悠久走廊 悠久廊下/禮拜塔

會施放出拋物線狀的砲彈來攻擊玩家,接近時 最好能蹲下來。





雷魔獣 アークデーモン

関

調咒戒指 カースリング 阿波羅 アポロ(卡片)

地下墓地/禮拜塔/地下保管庫

兇魔獣(ビーストデーモン)的威力強化版,發 現藏人復馬上接近並趕緊蹲下。



惡廢公爵 デーモンロード 460

盟 1950

回復液 ポーション

怪力手鐲 怪力の腕輪

展望閣

手腕裝備道具中的怪力手鑼(怪力の網輪),只 會從這個怪物身上掉下來。



惡魔公爵 デーモンロード(門技場)

開

590 4200

回復液 ポーション

怪力手鐲 怪力の腕輪

門技場

利用複合攻擊所吐出的砲彈相當棘手,玩家必 須仔細考慮打倒順序。



幅翼魔 サキュバス(門技場)

喜

300 3100

智慧戒指 インテリリング

獅身魔蠍 マンティコア(卡片)

門技場

若放任不管便會緊跟著玩家不放,打倒後能得 到獅身魔蠍(マンティコア)的卡片。



F

夢魔 ナイトメア 250 2000

精力提昇劑 マインドアップ

針織胸甲 ニードルプレート

外壁(打倒不死龍 ドラゴンゾンビ後) 打倒後有可能掉落計編胸甲的頂級防具,一定 要加以取得。



莉莉絲 リリス(門技場)

660

64

高級精力提昇劑 マインドハイアップ 醫者的長袍 賢者のローブ

地下保管庫(打倒卡蜜拉 カーミラ之後)

攻撃模式和惡魔天使(ファレンエンゼル)相 同,可以DSS的闡吸收來對付。



幅翼鷹 サキュバス

智慧戒指 インテリリング

獅身魔蠍 マンティコア(卡片)

謁見廳(打倒不死龍 ドラゴンゾンビ後)/禮拜塔/地下保管庫 會使用身體衝撞及拋物狀飛針及其他多種方法 來攻擊玩家。



惡魔天使 ファレンエンゼル

370 6000

特級紅小提昇罐 ハートエクスアップ 薩坦 サターン(卡片)

外壁

在周遭產生防護罩,並跟隨著玩家不放。



莉莉姆 リリム

400 图

高級精力提昇劑 マインドハイアップ

暗黑鎧甲 ダークプレート

機械塔(打倒死神 デス之後)

會掉落號稱擁有最高防禦力的暗黑鎧甲,取得 的人真是太幸運了。



魔女 ウィッチ

144 闇 600

精力提昇劑 マインドアップ

魔法長袍 マジックローブ

謁見廳/悠久走廊(打倒死神 デス之後)/地下水路 位於魔女的下方是很危險的,不妨利用跳躍和



魔女 ウィッチ(門技場) 210 맿

1000

精力提昇劑 マインドアップ 魔法長袍 マジックローブ

鬥技場

在鬥技場中會進行複合攻擊,魔女之球的攻擊 也凋棘手。



布護手 リストバンド 心形戒指 ハードリング

機械塔

雖然只會在天空中飄啊飄的,但若碰到牠厘會 被石化。



火蛇 サラマンダ

美味的肉 うまいにく

謁間廳(打倒不死龍 ドラゴンソンピ後)/地下迴廊 會小步小步慢慢地走來走去,會以跳跳彈來攻 整玩家,不妨使用接近戰來對付物。



布衣布の服

回復液 ポーション

地下墓地/凱旋通路

是所有較弱怪物中的其中之一,但要注意會無 限增生。



囚衣囚人の服

高級紅心提昇罐 ハートハイアップ

悠久走廊/禮拜塔

比優屍(ゾンビ)運強一點的怪物,而且也會無 限增生。



長袍僵屍 ワイト

4

絲質長袍 シルクローブ

高級精力提昇劑 マインドハイアップ

地下保管庫 / 地下洄廊

和僵屍(ゾンビ)、僵屍怪(グール)並没什麼不 同,但擁有絲質長袍。



地震人 クリンギングマン

囚衣 囚人の服

奇蹟護手 ミラクルリスト

謁見廳/凱旋通路

防禦力低、幾乎可一擊必需,利用滑行一起打 倒牠們吧!



僵屍盗賊 ゾンビシーフ

風 58

囚衣 囚人の服

幸運戒指 ラッキーリング

地下墓地/機械塔

靠近後會突然"啪"的一聲倒下,做出這種奇怪 的舉動。



骷髏人 スケルトン

25 ෂ

皮鎧レザープレート

回復液 ポーション

地下臺地/地獄階梯/謁貝廳/凱旋通路/機械塔 不論是體力或攻擊力都是最弱的怪物,連利用 滑行也只要一顆就解決了。



能機人 スケルトン(門技場) 150 500

皮鎧 レザープレート

回復液 ポーション

門技場

門技場內的骷髏人體力多少高一點,但仍是很弱的怪物。

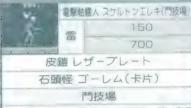


火蛇 サラマンダ(卡片)

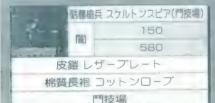
回復液 ポーション

鬥技場

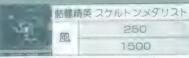
門技場版的轟炸骷髏人和普通版的差別不大, 會掉落火蛇(サラマンダ)的卡片。



由於會演變成複合戰因此相當麻煩,所以應儘早利用跳躍接近後快速打倒物。



和鬥技場版並顯多大的差別,但在複合戰時卻 相當棘手,應儘快將他打倒。

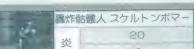


玩具戒指 おもちゃの指輪

熊的戒指 ベアリング

謁見廳

想見到這價怪物可要有點技巧才行喔(請參閱 P96)。



火蛇 サラマンダ(卡片)

回復液 ポーション

地下墓地/禮拜塔/外壁

最初遇到的便是這種怪物,活用鞭子的長度來 戰鬥吧!

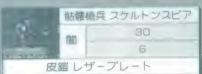


皮鎧 レザープレート

石頭怪 ゴーレム(卡片)

謁見廳/外壁

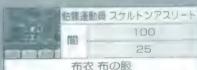
會從遠處施放出電擊來攻擊或人,由於傷害很大,因此事特別注意。



棉質長袍 コットンローブ

地下墓地

會在一定距離內向玩家投擲長槍攻擊,最好在物投機完一次後再攻擊煙。

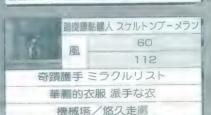


11177 11107/11/2

翼獅 グリフォン(卡片)

謁見廳

會開始慢慢地加速,並以疾風般的速度向玩家 衝撞而來,是相當有趣的怪物。



在一定距離內會向玩家投擲2支迴旋鏢,不妨利 用接近戰來打倒牠。



35 盟 16

皮鎧 レザープレート

青銅鎧甲 ブロンズプレート

地獄階梯/謁見圖

攻擊力並不高,但是當玩家靠沂後便會以劍揮



白骨塔 ボーンタワー

84 炎

紅心提昇罐 ハートアップ

高級紅心提昇罐 ハートハイアップ

地下墓地/機械塔/悠久走廊/禮拜塔/地下保管庫

在一定距離內會從口中發射出火燄球來攻擊玩 家,抓住牠的破綻後再加以攻擊。



白骨頭 ボーンヘッド

24 公

墨丘利 マーキュリー(卡片)

紅心提昇罐 ハートアップ

地下墓地/地獄階梯

基本上是緊貼著牆壁的,所以玩家可以利用這 **傢伙來練習跳羅攻擊。**



斧頭裝甲兵 アックスアーマー

55 醫 31

皮鎧 レザープレート

地魔 マンドラゴラ(卡片)

地獄階梯/謁見廳/外壁

會向玩家投擲斧頭,但是斧頭可以加以破壞, 往上段投擲的斧頭就利用蹲下來躲遍吧!



冰凍裝甲兵 アイスアーマー

240 汉K

鋼鐵胸甲 スチールプレート

涅普頓 ネプチューン(卡片)

地下水路

若受到牠的冰茅攻擊就會變成「冰凍」的異常狀



骷髏騎士 スケルトンナイト

50 맿

皮鎧 レザープレート

青銅鎧甲 ブロンズプレート

機械塔/悠久走廊/禮拜塔

比骷髏劍士(スケルトンソルジャー)的體力要 高些,因此有時無法一學必對。



白骨塔 ボーンタワー(門技場) 120

800

紅心提昇罐 ハートアップ

高級紅心提昇網 ハートハイアップ

鬥技場

在鬥技場中簡直和牆壁相連在一起,目體力也 攀名了。





炎

青銅鎧甲 ブロンズプレート

特級紅心提昇罐 ハートエクスアップ

凱旋通路/禮拜塔

在遊戲初期會遇到、算是相當強的敵人,可運 用攻擊& 滚雕的基本靴術來應付。



雷雷裝甲兵 サンダーアーマー

雷

黄金鎧甲 ゴールドプレート

鋼鐵胸甲 スチールプレート

機械塔/電車塔(打倒阿特拉梅格 アドラメレク之後)/地下保管庫/地下洄廊 隨著每次揮劍就會產生雷球,而雷球則具有某 程度的誘導性。





風鑞兵ウインドアーマー

風

320

回復液 ポーション

高級回復液 ハイポーション

地下水路/外壁

雖然不會使用飛行道具來攻擊玩家,但攻擊範圍卻比獅子還要寬廣,要特別注意。



毒霧裝甲兵 ポイズンアーマー

灌

260

解毒劑 キュアポイズン

虹色長袍 虹色のローブ 謁見廳/地下迴廊

會以極大的毒霧固體攻擊玩家,只要碰觸到這 些毒霧就會中毒,要特別留心。



森林装甲兵 フォレストアーマー

樹

370

鎖子甲 チェインプレート

虹色長袍 虹色のローブ

謁見廳/(打倒不死龍ドラゴンゾンビ後)/地下保管庫 會以長長的觸手來攻擊玩家,臺記得攻擊&遠 離的戰術。



石鎧兵 ストーンアーマー(門技場)

石

3000

心形戒指 ハードリング

石化巨雞怪 コカトリス(卡片)

鬥技場

會進行複合攻擊,因此連周遭也不見得安全, 尋找破綻解決牠吧!



闇郷装甲兵 ダークアーマー

闇

400

展望關

白金胸甲 プラチナプレート

雙護腕 ダブルクリップ

為裝甲系中最強的敵人,可以DSS系統中的關 屬性吸收來應付。



地鎧兵 アースアーマー

地

2

130

鐵護手 ガントレット

黄金鎧甲 ゴールドプレート

機械塔

會往前方發出衝擊波來攻擊玩家,若其將劍往 上揮砍時可利用跳躍來迴避。



毒霧装甲兵 ポイズンアーマー(門技場)

盡

380

解毒劑 キュアポイズン

虹色長袍虹色のローブ

鬥技場

會進行複合攻擊因此相當棘手,別忘了準備好解毒劑(キュアポイズン)。



石鎧兵 ストーンアーマー

石

90

222

心形戒指 ハードリング

石化巨雞怪 コカトリス(卡片)

地下墓地/機械塔

會向玩家投擲拋物線狀的岩石,但適合以接近 戰來因應。



聖裝甲兵 ホーリーアーマー

聖

1700

1700

水龍 サーペント(卡片)

白金胸甲 プラチナプレート

地下保管庫

會直直地向玩家發射快速度的球彈,不妨以 DSS系統的聖屬性吸收來應付。



惡魔裝甲兵 デビルア −マ − (門技場)

图 ____

500

6600

高級回復液 ハイポーション 地獄犬 ブラックドッグ(卡片)

BEN AT A PA

門技場

複數同時出現的惡魔裝甲兵相當棘手, 要有多 少會受到偏害的覺悟。





白色裝甲兵 ホワイトアーマー(門技場)

耳口

640 7000

高級回復液 ハイボーション

獨角響 ユニコーン(卡片)

門技場

聖裝甲兵(ホーリーアーマー)的威力強化版, 在門技場中要有會受到某種程度傷害的覺悟。



死靈騎士 デュラハン

240 關 2200

白金胸甲 プラチナプレート

雷鳥 サンダーバード(卡片)

展望關

會在同樣的路徑上來回走動,不過移動速度極 快要特別注意。



石像怪ゴーレム 石 1400

漆黑的衣服 漆黑の服

鋼鐵胸甲 スチールプレート

地下保管庫

動作遲緩但擁有防禦堅固的身體,要注意即使 打倒了仍究還活著。



泥人 マッドマン

地 2

布衣布の服

精力提昇剤 マインドアップ

地下墓地

從地底下釋閱增生出的怪物,對付起來有點贏 潭,若不管牠也可以。



閃靈人 フリーフリッカーマン

器 29

布衣 布の服

手臂護套 アームガード

地下墓地/謁見廳/凱旋涌路

慢慢地來回移動,並會以身體衝撞玩家,不過 由於其身體很小不易發譽要特別留實。



荷巴 ホッパー

40 智 8

布衣布の服

鐵護手 ガントレット

地下墓地

-進入有此怪的房間裡,全部的怪物就會怪癖 而上,所以就與給牠們追再趁機一舉殲滅吧!



人形妖 フランケン

地

2100

忍者服 忍者裝束

軍服

悠久走廊(在打倒死神 デス後)

動作遲緩但耐久力在囉嘍級的怪物中非常突 4:0



木乃伊 ミイラ

100 地 3

布衣 布の殿

紅心提昇罐 ハートアップ

地下墓地

搖晃著朝玩家靠近,善用長鞭來攻擊。

棺木 コフィン

100 地 100

地下墓地

會無限增生出木乃伊(ミイラ),特色是無法從 其身上得到仟何道思。



冰煙賃 フローズンシェイド

DK L

1212

魔法護手魔法の小手

星辰調脈 スターブレス

機械塔/地下水路/展望閣

會以具有追隨性能的冰球來攻擊玩家,要是被 擊中了靈會被冰凍,要特別注意。



炎幽靈ヒートシェイド 公

華麗的衣服 派手な衣

朱彼特 ジュピター(卡片)

謁見廳/機械塔/禮拜塔/展望閣

會以具有追隨性能的火球來攻擊玩家,要仔細 看好火球降落的軌道。



	戦狼ワー	- ウルフ	
H		160	
ä:		140	

80

136

鐵護手 ガントレット

内にく

機械塔/謁見廳

靠近至某一程度後就會猛地突然向玩家突進, 可以跳躍來躲開。



戦豹 フーパンサー

270

布護手 リストバンド

署

雷鳥 サンダーバード(卡片)

禮拜塔

向玩家突進並揮爪攻擊後會再退回其原來的位 置。



戦虎 ワージャガー(門技場)

署

黃金鎧甲 ゴールドプレート

忍者服 忍者裝束

門技場

在複合攻擊的情況下,不容易發揮其接近,要 時常提高警覺。



灰熊 グリズリー

翼 960

威力戒指 パワーリング

美味的肉 うまいにく

地下事地(在打倒死神 デス後)/禮拜塔/地下保管庫 戦熊(ワーベア)的威力強化版,攻撃力不可小 觀。



戦狼 ワーウルフ(門技場)

340 毒 1100

鐵護手 ガントレット 肉にく

鬥技場

只要不靠沂牠就不會攻擊玩家,因此只要繞蓋 牠就好了。

戦虎 ワージャガー

器

黄金疆甲 ゴールドプレート

忍者服 忍者裝束

禮拜塔/外壁

和資約(ワーパンサー)的行動相同,但要注意 的是攻擊力相當高。

醫

戦能 ワーベア

227

棚質長袍 コットンローブ

威力戒指 パワーリング

悠久走廊/禮拜塔

在接近玩家至某一程度之後,牠那巨大的身體 便會以令人無法想像的快速度突進而來。

醫

鬣狗 ハイエナ

回復液 ポーション

漆黑的衣服 漆黑の服

機械塔/禮拜塔/謁見廳

會以槍來攻擊玩家,子彈速度飛快,在看到後 就無法迴避了。





鬣狗 ハイエナ(門技場)

210 関

回復液 ポーション

漆黑的衣服 漆黑の服

門技場

子彈速度非常快速,所以玩家會一直受到傷 宝。



狐狸弓箭手 フォックスアーチャー

75 53

棉質長袍 コットンローブ

絲質長袍 シルクローブ

機械塔

會以弓來攻擊玩家,但由於發射時間有一定的 間隔,所以容易找到破綻來應付。



狐狸獵人 ハンターフォックス

100 醫 272

回復液 ポーション

肉にく

地下墓地/地下保管庫

狐狸弓箭手(フォックスアーチャー)的威力強 化版,以迴轉攻擊來防禦牠的箭吧!



狐狸獵人 ハンターフォックス(門稷場)

160 開

回復液 ポーション

肉にく

鬥技場

是門技場中質是極弱的敵人,但出現數量很多 因此很棘手。



人魚 マーマン

冰 10

鐵調手 ガントレット

肉にく

地下水路

會從水中飛出,攻擊時並沒有什麼特別的,不 過會無限出現。



蜥蜴人 リザードマン

100 Ж 800

鎖子甲 チェインプレート 地魔 マンドラゴラ(卡片)

地下迴廊/地下水路

由於有裝備盾,因此正面攻擊並不適用,繞到 後面攻擊吧!



牛人怪 ミノタウロス

410 地 2000

石頭怪 ゴーレム(卡片)

美味的肉 うまいにく

展望閣

使用巨大的斧頭往下骤斬,並從地面上產生衝 擊波,利用跳舞來躲爾吧!



牛人怪 ミノタウロス(門技場)

580 地 4100

石頭怪 ゴーレム(卡片)

美味的肉 うまいにく

門技場

複數出現的牛人怪是很難纏的敵人,不斷使用 **跳躍看能不能發現破綻叩** |



戦馬獣 ワーホース

地 1970

肉にく

堅固手鐲 堅固の腕輪

外壁

這傢伙所掉落的堅固手鐲(堅固の腕輪),是能 大量提昇防禦力的珍貴道具。



蜘蛛女 アルケニー

地 1300

高級紅心提昇罐 ハートハイアップ

終極紅心提昇罐 ハートメガアップ

地下墓地(在打倒死神 デス後)

被其吐出的蜘蛛絲擊中的話,在一定時間以內 動作會變得遲鈍。





地

430

蜘蛛女 アルケニー(門技場)

高級紅心提昇罐 ハートハイアップ 終極紅心提昇罐 ハートメガアップ

鬥技場

會和幅聲障(サキュバス)一起出現,吐出的蜘蛛 絲可以利用洄轉攻擊來破壞或使用DSS來防禦。



鳥人蟹 ハーピー

120 風 271

華麗的衣服 派手な衣

星辰護腕 スターブレス

地下迴廊

會在空中盤旋並會以拋物線狀的疆彈來攻擊玩 家,還有要注意牠的身體衝撞攻擊。



翼獅 グリフォン(卡片)

高級精力提昇劑 マインドハイアップ 地下水路/展望閣

鳥人獣(ハーピー)的威力強化版,打倒後會掉 落翼跡(グリフォン)的卡片。



鳥嘴駅卡格爾 ガーゴイル

3

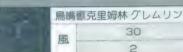
囚衣 囚人の服

凮

高級紅心提昇罐 ハートハイアップ

地獄階梯/機械塔

從左右側出現、並會向玩家投擲長櫃,由於會 無限出現,所以就放任不理會物吧!



布護手 リストバンド 精力提昇劑 マインドアップ

地下墓地/地獄階梯

攻撃力多少些不同,但能力和鳥鷹響卡格爾(ガ - ゴイル)並攬不同。

重力协约



布護手 リストバンド

紅心提昇罐 ハートアップ

地下墓地

體力低但有一定行進的軌道,因此容易碰撞 到,利用攜檔攻擊來防禦吧!



鬥牛 ゴルゴン

石 219

紅心提昇罐 ハートアップ

肉にく

悠久走廊/禮拜塔

被牠噴出的氣息命中的話就會被石化,要特別 留意。



戦牛 カトプレパス

5

石

高級紅心提昇罐 ハートハイアップ

軍服

展望閣

為鬥牛(ゴルゴン)的威力強化版,不只會噴 氣,攻擊力也很高。



戦牛 カトプレパス(門技場)

560 石 2000

高級紅心提昇罐 ハートハイアップ

重服

鬥技場

複數出現時便是相當難纏的強腳,運用輔助武 器來進行輔助攻擊吧!





獣鷹 ヒポグリフ 300

740

肉にく

邊拍著翅膀邊朝著玩家突進,要記得她的攻擊 模式。



獸鷹 ヒポグリフ(門技場)

風

1900

肉にく

特級紅心提昇罐 ハートエクスアップ 門 技場

和普通版的相同,曾往前方連續吐出4次小小的 龍機風。



冰 280

紅心提昇罐 ハートアップ 特級紅心提昇罐 ハートエクスアップ

地下水路

會在一定距離內反覆突進,利用小跳躍攻擊将 其打倒吧!



鎖子甲 チェインプレート

特級精力提昇劑 マインドエクスアップ

地下水路

很像白骨頭(ボーンヘッド)水中版的怪物,可 利用跳罐翼過牠吐出的砲弾攻撃。



死亡螳螂 デスマンティス

闇

200

心形戒指 ハードリング

石化巨雞怪 コカトリス(卡片)

地下迴廊

一進入攻擊距擊內, 牠那巨大的 藥刀便劈斬而來, 靈傷力也很大 »



王蚊 キングモス

毒

140

486

解毒劑 キュアポイズン

特級紅心提昇罐 ハートエクスアップ

地下保管庫/地下迴廊

邊振翅在天空中飛翔邊灑下毒粉,用距翼攻擊 來對付牠極為有效。



昆蟲般手 キラービー

毒

88

解毒劑 キュアポイズン

漆黑的衣服 漆黑の服

悠久走廊(在打倒死神 デス後)/地下迴廊 常玩家認為牠在天空中静止不動時,卻會突然 朝玩家突進攻撃。





吸血玫瑰 アルラウネ

樹 2500

魔法長袍 マジックローブ 特級回復液 エクスポーション

展望閣

從地面上伸展出無數的應 蔓朝玩家攻擊,若遠 有其他敵人存在的話情況就很危急了。



吸血玫瑰 アルラウネ(門技場)

樹 _____1000

魔法長袍 マジックローブ

特級回復液 エクスポーション

鬥技場

花的防禦力非常高,在其本情伸出時再加以攻 擊吧!



食人妖花 マンイーター

樹 400

紅心提昇罐 ハートアップ (業安娜 ディアナ(卡片)

地下迴廊

在其嘴巴閉起之種便會發射砲彈來攻擊玩家,不妨可利用接近戰來對付牠。



無限樹菇 マンコインド

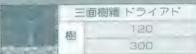
樹 50

回復液 ポーション

高級精力提昇劑 マインドハイアップ

地下迴廊

從不斷從地面出現、並吐孢子來攻擊玩家,但 是威力並不高。



高級紅心提昇罐 ハートハイアップ 終極紅心提昇罐 ハートメガアップ

地下保管庫

朝3個不同的方向發射出飛行誘導彈,不過速度 緩慢可加以破壞。



史考利鹽燭 スケアリーキャンドル

150

特級紅心提昇罐 ハートエクスアップ 鳥納斯 ウラヌス(卡片)

機械塔(在打倒不死龍 ドラゴンゾンビ係) 要打倒繼燭系的怪響聖有秘訣的,使用懷錶(時 計)便其動作便層線吧!



小丑蠟燭 ミミックキャンドル

990

紅心提昇罐 ハートアップ

運氣手鐲 ギャンブラーの腕輪

謁見廳

擁有運氣手鐲的只有這種怪獸。



狡猾蠟燭 トリックキャンドル

毒 200

終極紅心提昇罐 ハートメガアップ 普魯特 プルートー(卡片)

地下墓地(在打倒卡蜜拉 カーミラ後) 若掉落至地面並燃燒起來後就不用將其打倒 3、可使用增加攻擊力的DSS來對付。



惡魔塔 デビルタワー

石 17

布護手 リストバンド

回復液 ボーション

謁見廳

在身體發光的瞬間會以砲彈來攻擊玩家,計算好過一個好將其打倒。



惡魔塔 デビルタワー(門技場)

石 50

布護手 リストバンド

回復液ポーション

鬥技場

幾乎可一擊必都,因此在進入房間後煮先將其 打倒吧!



邪惡石柱 イビルピラー

石 20 480

鋼鐵胸甲 スチールプレート

玩具戒指 おもちゃの指輪

展望層

若被砲彈擊中熱會被石化,若是單體出現並不可怕,但若和其他職人一起出現的話卻是個威脅。





邪惡石柱 イビルピラー(門技場)

石

55

鋼鐵胸甲 スチールプレート

玩具戒指 おもちゃの指輪

鬥技場

和惡魔裝甲兵(デビルアーマー)搭配在一起時是最壞的狀況,最好在還沒被石化之前就立刻將其毀壞吧!



邪惡人偶 マリオネット

80

化咒液 キュアカース

高級精力提昇劑 マインドハイアップ

禮拜塔

是令人生權的活人偶,會緊緊跟隨著玩家不放 並施下詛咒。



邪惡人偶 マリオネット(門技場)

200

化咒液 キュアカース

高級精力提昇劑 マインドハイアップ

門技場

有時會被包圍並被下咒,因此相當棘手,量好 擊事先準備好化咒潑。



惡作劇妖怪 ポルターガイスト

105

詛咒戒指 カースリング

高級精力提昇劑 マインドハイアップ

地下保管庫

是由數種隊俱所層量而成的怪物,由於會使用瞬間移動,要特別注意。



血剣 ブラッディソード

毒 30 200

手臂護套 アームガード 瑪爾斯 マーズ(卡片)

禮拜塔

當玩家正在想牠是不是正在不斷旋轉時,就突 然朝玩家突進而來了。



血劍 ブラッディソード(門技場)

55 2000

手臂護套 アームガード

瑪爾斯 マーズ(卡片)

鬥技場

若不利用速攻加以打倒的話,就會連續受到。 霧裝甲兵(ポイズンアーマー)的毒攻撃。



毒蟲 ボイズンワーム

事 120

解毒劑 キュアポイズン

魔法護手魔法の小手

地下墓地

從天花板上跑出無限多的蟲子,玩家可站於其 正下方以揮擋攻擊將其打倒。



雷電章魚 アビョンダルゲ

88 388

回復液 ポーション

美味的肉 うまいにく

地下水路

體力與防禦力都很低的章魚,且會在立足點附近徘徊。



雷電章魚 アビョンダルゲ(門技場)

188

回復液 ポーション

美味的肉 うまいにく

門技場

出现的數量異常的多,但玩家不要嫌層煩一隻隻地將其確實打倒吧!



史萊姆 スライム

40

解毒劑 キュアポイズン

維納斯 ヴィーナス(卡片)

地下臺地/地獄階梯/謁見廳/機械塔 大部份會從天花板上掉落下來,若碰觸到便會 中毒,要特別注意。



邪惡之手 イビルハンド

毒 52 63

囚衣 囚人の服

智慧戒指 インテリリング

悠久走廊/地下迴廊/地下水路

會飄啊飄的接近並開始掌櫃玩家,被掌摑時就連擊十字紐吧!



腦神經 ブレインフロート

20

皮鎧 レザープレート

精力提昇劑 マインドアップ

地下墓地/禮拜塔/地下迴廊/地下水路/外屋 在高跳時大多會碰觸到,以能施放出毒性的 DSS來對付物吧!



靈魂 スピリット

炎 9

布護手 リストバンド

精力提昇劑 マインドアップ

地下墓地

由於體力很低只要揮一下劍就死翹翹鳴!不過會不斷出現。



靈光 エクトプラズム

12

布護手 リストバンド 精力提昇劑 マインドアップ

機械塔/悠久走廊

和遺魂(スピリット)相同・利用揮斬來攻撃,由於這種怪物也會不斷出現,還是當作沒看見比較好吧!



幽霊 スペクター 35

3

精力提昇劑 マインドアップ

高級精力提昇劑 マインドハイアップ

地下迴廊

從什麼都沒有的空間中突然現身,由於數量無限還是別和牠們打起來吧!



鬼火 ウィルオウィスプ

炎 9

布護手 リストバンド

精力提昇劑 マインドアップ

謁見聽/凱旋通路/外壁

在空中飄啊飄的徘徊著,在跳躍時要注意別碰著了。



靈魔 レギオン

图 420

化咒液 キュアカース

高級回復液 ハイポーション

外壁/展望閣/禮拜塔

慢慢地朝玩家靠近,若碰觸到就會被詛咒。



顰魔 レギオン(門技場)

图 540

化咒液 キュアカース

高級回復液 ハイポーション

門技場

在門技場上會和邪惡人偶(マリオネット)一起 進行複合攻撃,所以一定需要周到化咒液。



地獄戦犬 ケルベロス

600 500

地下墓地

有3種攻擊型態,好好利用地形逐一應戰吧!



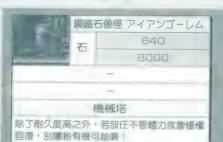
巫術師 ネクロマンサー

1 500 2500

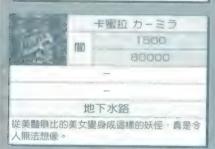
謁見廳

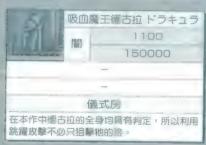
在體力耗損一半之後就會變身,因此要注意別將紅心用完啦!

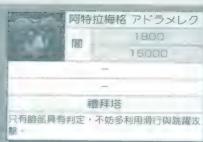




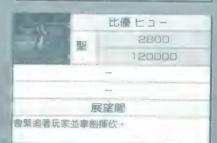


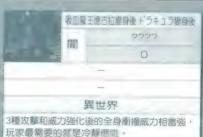
















Nintendo DREAM ※ Nintendo 完全攻略本

MARIO BRANTS BRANTS



SUPER MARIO USA

讓你對遊戲更容易上手的基礎知識24
玩家角色解析32
敵方角色解析36
地圖攻略的讀法41



冒險世界 1

		_																		
舞	台	1	0	•		•	0	۰	0	•	•		۰	0	•		۰	۰	.42	
舞	台	2	0	0	0	0			٥	0	•		۰	۰	0		0	0	·46	
舞	台	3		o	•	۰	۰	0			•					0			.48	



CONTENTS





完全攻略本

冒險世界2

舞台1······54 舞台2·····58 舞台3·····62

冒險世界3

舞台1······68 舞台2·····72 舞台3·····76

冒險世界4

舞台1······80 舞台2·····84 舞台3·····90

冒險世界5

舞台1······96 舞台2·····100 舞台3·····104

冒险世界6

舞台1······110 舞台2·····114 舞台3·····118

冒険世界フ

舞台1······124 舞台2·····128





雖然瑪莉圖曾經在許多遊戲中登場,但在此我 們要從最原本的『瑪莉蘭』系列的演變,來看看 從以前到現在GBA版的瑪莉歐之間的演變過

程。從83年在家庭用遊戲主機中登場,隨著各代 最新機種一起進化的歷史,從這裡都可以一窺端 倪毗。

压制制作单

『瑪莉歐兄弟』系列中 量值得紀念的一款作品。 以頭頂攻麵將書面上出現 的所有敵人打倒,就能通 過關卡。可以2人同時對 戰也是從這一代就有的。



瑪力歐元栗回來了

83章11月30日

99年4月8日

包含永谷園與原創部分,從卡帶複寫到磁碟 片之後重新發行的版本。

GAMEROY III I SE 3

以遊戲鑑賞功能而登場的『運莉歐兄弟。也在 GB中重新包裝登場。

超級縣可歐維度

'89年4月21日

有飛機與潛水艇等交通工具登場,是 GAMEBOY系列的第一代作品。

商歌馬到歐賽馬_{的物質}

92年10月21日

可以選擇你所喜歡的區域(冒險世界)開始遊 原, 還可以升級成為火球瑪莉歐。

超級通剌即D X

O(MERICA)O

FC版『超級瑪莉歐兄弟』以彩色GB版專用游 戲的形式復活。還有原創模式哦。

超純馬可能しる為

92年9月14日

可以從瑪莉歐之外, 總共4名個性豐富的角 色中選出一名來進行遊 戲的異色作品。追加了 可拔起、舉起物品的動 作。原作為『夢工廠』。



93年7月14日

將FC恆『超級瑪莉歐兄 第1、2、3、USA』綜合 在一起,並且將圖形、音 效等部分重新製作,並追 加了記錄功能。



超級瑪莉歐ADVANCE

超級專用歐牙菲

從固定畫面過屬型遊 戲,變成橫向捲軸過層型 的動作遊戲。可使用踩踏 攻擊,瑪莉圖的尺寸也分 成2個階段。多種隱藏團 素一度造成話題。



13 NA NE 11 7 N TO 12 2

'86年6月3日

開始有專香菇登場,各關卡也重新設計,並 追加可進入隱藏世界的要素。

超級馬斯默兄弟3

'88年10月23日

此代新加入了可選擇冒險世界的路線,以 及能讓瑪莉歐長尾巴等提升威力的道具。

是 说 其 表 记录

耀西與披風瑪莉歐開始登場,並且活用超任版的硬 體能力,包含動作在內的所有要素讓人且曰一新。

超級基础

96年6月23日

在以全多邊形技術完全30化的箱型世界 裡,瑪莉歐將可自由地四處冒險。

番外屬

瑪莉歐 RASH

'95年9月28日

雖然關卡變成向前方前進的形式,但是可踩 : 踏敵人、抓住敵人等動作都跟以前一樣。

※↓的箭頭代表系列的演變過程,↓的箭頭則代表移植、響刻版。



超級瑪莉歐兄弟

為您傳授熱鬥模式中的 對戰技巧,以及經典模 式中的過關攻略法!豐 富的圖文解說,讓你更 容易融會貫通哦。





「熱門瑪莉歐(マリオブラザーズ・バトル)』是可以只用1塊卡帶就能讓4個人同時進行遊戲的對戰遊戲模式。只要先收集到5枚金幣,或者是能生存到最後的人就能獲得

1 膳,獲得5 勝的人就是優勝者。 在這裡為您詳細介紹對對戰十分有幫助的 遊戲技巧,以及各種對應的方法。

對戰之前要先熟悉基本系統

基本系統是以任天堂版 ⁶ 超級瑪莉兄弟 ₂ 為 基礎,只要從敵人的下方往上頂並加以踢走, 就能打倒敵人。關卡的結構與出現的敵人也幾

乎都相同。但是瑪莉歐還追加了如『超級瑪莉歐USA(スーパーマリオUSA)』中的舉起 等各種動作,並且容許玩家能有一次失誤。

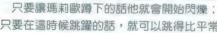
由於瑪莉歐的動作是以『~USA』版為基本,所以具備了能將東西高高舉起或是大跳

移動或是停止中按

在想要跳上較高的位置或者跳過虧人頭上的時候可以使用。只要一邊移動一邊跳躍的話就可以延伸跳躍距離。

大跳躍

→ 按住不放後按 (





還要高。

○只要使出大跳體的 圖,就連上方的POW方 塊也可以輕鬆地碰到。

回复宿小 連按

當瑪莉歐被人踩到或是被頂到而縮小的時候, 只要連按A鈕的話就能盡早回復正常狀態。

從垃圾桶裡出



只要進入2人溫戲時所出現的垃圾桶裡,在經過一定時間之後再按A鈕的話就可以從裡面出來。

躍等豐富的招式。在這裡為您介紹對戰中也 能使用的各種動作,希望玩家們參考。

蹲下

→ 按住不放

這動作可以閃躲如火球或 蒼蠅等在空中飛行的敵人。 當當玩家碰到上方的地板而 無法跳躍的時候可以使用這 個動作。



○瑪莉歐會變小哦。

在對方的頭上按下B鈕的話就可以將對方 舉起來。再次按下B鈕的話就可以丟出去。

閃避舉起 🖡 連打

當對方要把自己舉起來的時候連按十字鍵的左右就可以在短時間內挑走。

衝刺





可以用比平常更快的速度移動。雖然按下 B 紐也可以進行衝刺,但是按 R 鈕可以跟舉 起物品的功能區別使用,比較方便。



在遭戲開始時玩家可以設定難易度等級 (レベル)與獲勝條件(ハンディ)。
難易度有 簡易、普通、困算等3種。火球的有無可以 跟圖易度分開設定。由於還可以設定獲勝條 件以決定獲勝的金幣數量,即使是初學者也 能充分享受游戲樂趣哦。



程易地融入遊戲之中哦。 In來調整設定,不管任何人都能 In來調整設定,不管任何人都能

易度	關數	冰地板	出現敵人
	1	#	刺龜×4
簡易	2	#	刺龜×2,螃蟹×2
やさしい	3	無	螃蟹×4
	4	無	刺龜×1,酷巴
	1	##	螃蟹×4
普通	2	無	螃蟹×2,蒼蠅×2
ふつう	3	最上層	蒼蠅×3,冰怪×1
	4	無	螃蟹×1,酷巴
	1	全侧	刺龜×2,蒼蠅×2
木 劉	2	最上層	螃蟹×2,蒼蠅×2
むずかしい	3	全體	刺龜×1,螃蟹×2,蒼蠅×1
	4	無	蒼蠅×1,擊殼×1,酷巴

要熟悉敵人的行動模式



所謂的脾曜

它會在地面上行 走並往下方掉落。 不會做出什麼奇怪

的動作,移動速度也不快,比 較容易對付。



會追殺玩家的討厭傢伙

會突然出現的火 球。只要在它接近地 面的時候往上頂就能

打倒它。共有速度很快的綠色火球 與永不消失的紅色火球等2種。



生氣起來就會跑很快

如果沒有把牠頂 起 2 次的話就無法 讓牠四腳朝天。若

是只頂起一次的話,牠會生氣而 跑得非常快,玩家要注意。



會凍結地板的頭痛角色

只有在難易度普通 的時候才會登場。在 移動一陣子之後,就

會停在地板的正中央,並且將整 片地板都凍結起來。



著地時就是好機會

雖然速度很慢, 但是會不斷重複以小 跳躍前進。如果沒有

在牠腳碰到地板時頂牠,是無法 讓牠四腳朝天的,玩家要注意。



不死身的大魔王

在所有 易度的第4 關裡登場。牠只會在正中 央的立足點上左右移動;

會從口中吐出射程很適的火焰 "只要從 下往上頂牠的話就會一瞬間呆住。



與對手對戰時的基本技巧

「熱門瑪莉」模式的樂趣就在於跟朋友們對 戰。雖然只要收集到5枚金幣就算獲勝,但是該 如何打倒競爭對手卻是勝敗的關鍵所在。那麼, 在此就為各位玩家們介紹與朋友對戰時,能更輕

易佔有優勢的基本技巧,以及相對應的策略吧。 雖然說是基本,但是這些技巧卻全都是在 實戰中十分好用的招式。請你一定要將它們

阻止转归。

首先要以阻止對方移動腳步為第一優先。 只要能讓對方無法行動,就可以再發展出各種不同的攻擊方式。在基本技巧當中是最簡 單,但也是使用頻率最高的一種;但是如果 肆無忌憚地亂用的話,也會不知不覺地露出 破綻來,所以玩家也要好好記住這些動作的 應對方法之後,再慎重地展開攻擊。

對第 盡量避免停在原地不動

學會,超越你的對手吧。

由於移動時腳步不可能碰不到地板,所以 沒事時要避免停在原地不動。特別是在敵人 接近的時候下面還有對手的話就十分危層。 趕緊點闡會比較好哦。



○只要以跳躍方式移動的 話,也可以預防來自下方的 跳縄攻擊哦。





只要對位於上方地板的對手,以打倒敵人的要領進行跳躍攻擊的話,對方就會縮小而無法動彈。

7) KLETS



從對手頭上往下踩就能阻止對方的動作。為了 能越過對手,使用大跳躍會比較容易成功哦。

對策 要避開頭頂有空間的地方

由於被對手從較高位置踩到的情形非常 多,所以長時間停留在頭頂有空間的地方是 非常危險的。所以除非必要,否則實避免長 時間停留在這種地方。如果快要被對方踩到

的話, 就可避 頂。

的話,自己也往上跳, 就可避免被對方踩到頭 頂。

○把握與對手之間的位置距 離是作常重要的。

一旦受到攻擊而縮小的話就要連按A鈕

POINT

若是遭受到對方攻擊而縮小無法動彈的話, 盡早從縮小狀態下回復是十分重要的。這時候 如果受到攻擊而無法動彈的話就要連按 A III。 這樣一來比起什麼都不做時還能盡早回復正常 行動。但是由於受到連按 A 鈕的影響,在回復 之後就會馬上跳躍,玩家要注意別因此而碰到 敵人哦。





MARIO BROS

THE TENT

在阻止了對方行動的下一個階段,就是讀對手去碰撞敵人來將他打倒。

特別是高舉之後丟出去的攻擊是非常重要的一

項技巧,所以玩家最好能把這一招給練熟。雖然 舉起對手的時機非常難以掌握,但是玩家一定要 不斷練習,讓自己能在任何時候都能使出這一 招。只要能看準時機出招的話,將會是十分可靠 的技巧哦。

朝對手以身體碰撞使對手彈開,並與敵人碰 撞。在跳躍之後再以身體撞擊也是有效的哦。

對策 以方向鍵調整位置

必須重注意的,是施展撞擊的一方也會朝 反方向彈開。玩家只要在被彈門的瞬間,以 十字鍵朝被撞的方向按下 A 鈕,可以多少新 短被撞出去的距割。



〇看來並不會因為大瑪莉 歐去撞小瑪莉歐而使得撞擊 力道隨著變大。

) 我望越上月期起来轰炸









在位置剛好要碰到對手頭上的時候,看準時機按下B鈕。然後在舉起對手之後朝敵人接近,再按下B鈕就可以將對手丟出去,讓對手造成一次失誤。

對第 一旦被舉起的話就以方向鍵的左右連按

一旦被對手舉起來的時候,只到以十字鍵的 左右連按,就可以從舉起你的對手手中逃走。由 於在被對手抓住到擊起來之間有一小段時間,如 果覺得可能會被對手舉起來的時候就要看緊以十 字鍵左右連按,讓自己能盡早逃罷吧。





POINT 將舉起的對手丢出去的距離大概有多遠?

將學起的對手丟出去的距離,大概是2個 敵方角色後的距離。如果太接近敵人才丟出 去的話,對方會飛越敵人,自己反而會停留 在丟出去的動作中而碰到敵人,造成一次失 誤。從乍看之下稍微有點遠的距離下不斷重 複練習,精準地掌握適當距離吧。





○與敵人之間要保持一定



讓你能勝過對手的有效戰法

如果只是到底亂跑的話,很猖打倒你的競爭對手。為了能讓自己生存下來,就必須要訂定 作戰計書,並且更有效率地打倒對手。在這裡將為您介紹打倒競爭對手最有效的戰鬥方式。 雖然順序有點複雜,施展的時標也很難掌握,也許很難成功,但是玩家只要不斷練習就能學 會,進而創造出屬於自己的戰術哦

10 miles 1

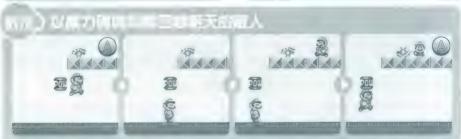
威力磚塊可以一度讓畫面上出現的敵人與 對手震得四腳朝天,在舞台的上下方各有一 個,而日玩家還可以把它學起來帶著走,也 因此使用的頻率變得非常高。

威力磚塊不止可以打倒敵人,也能讓所有對手 在一定時間之內無法行動,十分方便。玩家可以 把它當作打倒對手的道具,充分地活用吧。



果。玩家可以對遠處的對手使用。





預先把敵人頂成四腳朝天,然後在威力磚塊的附近待命。等到對手接近那四腳朝天的敵人時,再 撞擊威力傳塊把敵人叫醒,就可以傷到對手了。

在被幹掉之前比任何人先搶得威力磚塊 對答

雖然避免被威力磚塊攻擊的方法就只有以 跳躍動作閃澼,但是由於不知道對手何時會 使用這招,因此時機變得很難掌握。對於不 擅長因應威力磚塊攻勢的人,先搶到威力磚 塊可說是十分安全的對策。由於下方的爭奪 戰十分激烈,所以如果不容易攜到的時候就 以上方的磚塊為目標吧。但是如果受到對手 的頭頂攻擊的話威力磚塊就會掉落,所以也 要同時注意來白下方的攻擊。



○下方的威力确認往往是 兵家必爭之地。



①由於上方的威力磚塊往往會被 人遺忘,所以不妨一開始就從這 裡搶得先機。

利用放人打倒對手

原本玩家該去打倒的敵人,玩家也可以巧妙利 用牠們來打倒對手。但是,也有可能因為一點點 的疏忽,導致自己反而被敵人所攻擊;也因此,

(後) 医某人的医安安伊



由於敵人的顏色一改變之後移動速度也會變快,所以很容易讓對手因而發生失調。

Over the same of



一旦將對手舉起之後,就將他運到位於正 中央立足點附近,朝酷巴丟出去吧。 熟知敵方角色的行動方式就十分必要了。特別是 大家往往會忘記敵方速度的改變,所以要仔細留 意觚方顏色的變化,避免讓自己發生失誤。

POINT 藍色的螃蟹比衝刺還要快哦

在敵方角色當中,移動速度最快的就是藍色的螃蟹了。如果一次怒牠的話,牠就會以



比瑪莉摩德 刺時更快的速度移動。所以攻擊時要小心別調自己陷入絕境哦。 ○注應不要被他一路追趕到最下

THE REPORT OF THE PARTY OF THE



從下面把位於與酷巴位於同一層地板的對手 頂起,阻止其行動之後,讓酷巴來攻擊他吧。

POINT 確認酷巴的行動以保護自身安危

無職的酷巴大王每到第4關就會登場。如果想要到達最上層,就非得要通過配巴的身邊不可,而且初期配置的金幣也都集中在酷巴的周圍,所以撫論如何都必須要接近酷巴。然而,酷巴的行動模式卻出乎意料地單純。

地移動時就只會在中央的立足點附近走來走去 而已,在到達地板邊緣之前是不會轉向的:而從 口中吐出的火焰也只會向前方噴出。只要能掌握 牠的動作,屬付起來就簡單多了。

10日於地只會在中央的 10日於地只會在中央的

留立心





可以在一瞬間內停止其動作果,但是只要從下往上頂的話の雖然攻擊對牠沒有什麼的

時候得留意地面對的方向。 的距離很遠,所以在接近牠的 日本於酷巴的火焰攻擊所波及







先把敵人頂個四腳朝天,並且移動到這個敵人的下方。當對手打算接近這個敵人將牠打倒的時 候,馬上往上頂以叫醒敵人,藉此讓敵人撞擊對手。

POINT 要注意敵人反彈回復時的位置

由於敵人起身時的位置會隨著反彈回復時的 位置而改變,所以玩家得留心配合對手接近的 方向來調整角色的位置。當對手從敵人的右邊 接近的時候,只要從離人的左邊往上頂,牠就 會朝對手的方向飛過去。若對手位於左邊接近 的話就從較人的右邊往上面。如果從敵人的正 中央往上頂的話,最人就會在原地反彈,這樣 一來也就無法丟到對手了,要注意。





○ 瞄準想要讓牠反彈方向的 ○ 失敗的話就會朝反方向 反方向往上頂。

飛走哦。

ATTENDED TO THE RESIDENCE OF THE PERSON OF T



首先在地板邊緣附近將敵人頂個四腳朝天後,然後準備攻擊。當對手快接近遷段地板的邊緣時, 就以跟上述戰法相同的要領進行衝刺跳躍。只要成功的話,敵人就會剛好掉在對手的頭上。

從遠處衝刺將牠擊落

這一招是上述將敵人當作誘餌之戰法的應 用。將敵人頂起的位置,以及能否從議方以衝 刺跳躍精準地將敵人擊落是成敗的重點所在。 當你與對手都在同一層的時候非常有用,對於 不輕易落入上一招的高手,這招的成功率反而 出乎意料的高。當你與對手位於同一層時,只 要在彼此錯身而過時使用的話會更具效果。相 反的,如果想要對付這一招,只要在對方將敵 人頂起之前自己就先將牠頂起來就可以了。



○從與對手所在位置的反方 向位置往上頂吧。



○ 如果變成這樣,敵人就會 朝反方向跑掉了。

MARIO BROS

Office and the other I.

光是在與對手的近身肉搏戰中獨勝退不能算是 完全勝利。另一項勝利條件,就是玩家必須收集 到5枚金幣才算獲勝。當其他人彼此爭鬥得越是 厲害,就越適合收集金幣。只賣偷偷地從激戰處 逃離並躲藏起來,等到憂回收金幣時再全力以赴吧。
號震樓的戰法有點無趣,但是獲勝的機率 很高哦。

為了能圖早收集金幣,就先在最上層附近待命,並且等待下面的對手將敵人打倒。

勤策 若有人快業滿時就別再打倒敵人

當對手當中有某人已經快要集滿(リーチ) 的時候,就與其他對手一起合作,不要再打 倒任何敵人。這樣一來聽牌的對手為了要打



倒敵人就會到下面來。 玩家可以看準這時機集 中加以攻擊。

由於已經聽牌的人會有記號出現,所以很容易分辨。大家一起合力將他打倒吧。

對策 從另一端將對手擠出來

由於圖面的左右邊是互相連接的,所以就 算對手躲在這裡面,玩家也可以用衝撞將對 手擠出來。如果有其中一名對手沒有出現的



話,就朝畫面的邊緣尋 找吧。這時候就要小心 別弄錯而碰到敵人哦。

○利用衝撞的動作將躲在 畫面遷緣裡的對手給趕出 來吧。



POINT 最適合的避難場所就是這裡!

在此告訴你避免陷入剛開始時混戰的最佳地點吧。右邊地圖裡有圖起來的地方就是比較安全的場所。是乎不會有任何敵人來到這裡,而且地板也絕對不會凍結。而且由於接近畫面的過程,所以玩家可以躲藏在這裡。如果對手間的爭鬥情勢對自己不利,或是可能被政人圍攻的時候,暫時逃到這裡避難,重新擾定戰略也是不錯喔。



然出現時就會因此而受傷哦一直站在這裡的話,在火球空要注意不可的就是火球。如果要注意不可的就是火球。如果





The second second





不將冰怪打倒,讓他把地板凍結起來。由於瑪莉歐 站在冰上的時候會不斷地滑,很容易因此而導致失誤。

POINT 就算打倒冰怪也不會有金幣出現

只要打倒從水管裡出現的歌人就會出現1 枚金幣,但是只有冰怪是不會有金幣出現



的。而且由於牠還具有穩 凍結地板的能力,所以先 將牠打倒會比較好呱。

不擅應付滑行的人可以自己 去將它打倒。

在遊戲一開始時,各角色的初期所在位置都是固定的。初期配置正如右邊畫面所示。1P與2P位於後方,而3P與4P則位於前方。

根據這種配置方式而採取的戰法大致上可分為2種。一種是對頭頂攻擊較有利的位置;另一種則是對踩踏攻擊較有利的位置。在此來看看對各玩家最適合的戰法吧。

1P、2P以頭頂攻擊較有利

由於1P與2P都位於後方,所以出發時肯定是要慢人家一步的。由於很難比3P及4P更早到達上層,所以對於收集金幣是較為不利的。然而正因為是位於3P與4P的下方,所以頭頂攻擊就變得更有效果了。建議玩家可以採取以頭頂攻擊阻止對手腳步的戰法。

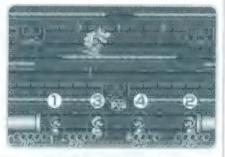


人來打倒對手哦。
「學術」,也可以藉此利用敵層前進,也可以藉此利用敵層前進,也可以藉此利用敵層前進,既可以往下無法行動的話,既可以往下

POINT 選擇你所喜歡的位置吧

正如上面所述,兩種戰法各有其有利的地方,無法 斯害哪一種 戰法比較優秀。玩家不妨自己親身體會兩種戰法,再自行作判斷吧。

當你找到了適合自己的戰法以後,在與朋 友們一起對戰時,就要偷偷地保住自己能使 出這些戰法的有利位置了。



3P、4P以踩踏攻擊較有利

由於3PM4P配置在較容易往上爬的位置,所以往往會比1P及2P更容易往上層前進。這樣一來就比較容易採取採踏攻擊了。在踩踏攻擊之後還可以進而使出高學丟擲攻擊,玩家的攻勢會更具攻擊性哦。

敵然擊 了只可踩 3 要說路 但能是之 是使強後 對出力再 手超招 連 學 是 就 續丟 熟所技出 練向 。的 無難攻





體圖攻可是十分可怕的哦。聽牌狀態。但是對手們的全台。不用多久就有可能進入台。不用多久就有可能進入

善加利用在兩人對戰中登場的垃圾桶吧

在兩個人對戰的時候,設置在下方的威力磚塊 位置就會以垃圾桶加以取代。■然一准入垃圾桶 之後會有一段時間之內無法出來,但是相對的, 玩家也可以因此獲得方便的道具師。

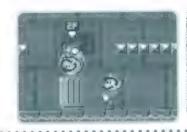
在獲得金幣的差距還不大的遊戲初期時,玩家 可以進入垃圾桶裡,在獲得道具後攻擊對手。但 是如果進入裡面的機率太過頻繁的話,這段期間 金蟾就會被對手給搶走,要注意。



超4人對戰時的亂鬥不同,兩人對戰時由於是 一對一單挑,所以垃圾桶的使用方式將是對戰時 的勝敗關鍵。在此就為您解說各種因使用方式而 影響戰況的垃圾桶運用戰法吧。

OFFER THE STATE OF THE STATE OF

一旦收集到4枚金幣的話,就可以將對手丟到 垃圾桶裡。雖然對手會因此而獲得道具,但是可 以充分爭取到獲得最後一枚金幣的時間。



具列舉如下,希望各位參考。

煙面

THE R. P. LEWIS CO., LANSING, MICHIGAN, LANSING, MICHIGAN, LANSING, MICHIGAN, LANSING, MICHIGAN, LANSING, LANSI

在垃圾桶裡所能獲得的道具有雞蛋、威力 傳塊、龜殼、魚骨頭等4種;而在雞蛋裡還 藏有星星、紅心、金幣等3種道具。只要能



強力的無敵狀態

一定時間內無數。只要在這種狀態 下,碰到任何角色都能將他打倒。



解除體格差距的不利因素

可以從瑪莉歐變成超級瑪莉歐。若已 ##是超級瑪莉廳的狀態則沒有任何效果。



若在覇牌時出現就太棒了

獲得它就等於是獲得一枚金幣。在玩家 努力收集金幣時,這可說是最棒的道具。



在敵人豪多時使用吧

使用這些道具的話,即使戰況對自己再不利

也有可能一口氣逆轉。所有玩家能獲得的道

能把許多敵人震得四腳朝天的 便利物品 - 一使用後就會消失。



將書面上的敵人一掃而空

能打倒所有位於她面上的東西。若能 從最上層丟出的話,效果會更大哦。



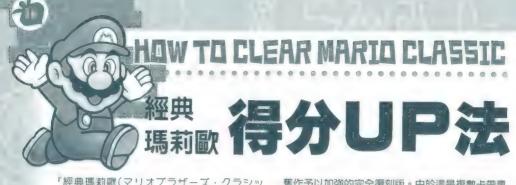
完全沒有作用

雖然只要拿著它就不用擔心會被對手舉 起來,但是除此之外就沒有任何用途了。



越是不利時越容易出現強力道具

垃圾桶裡的道具獲得機率,會隨著進入裡面的玩家與對手的金幣收集數量而改變。若是落後對 手的話,就越容易獲得強力的道具。如果想要獲得星星或紅心等強力道具的話,在先讓對手取得 一枚金牌之後再進入垃圾桶裡也是個不錯的辦法。



「經典瑪莉鼠(マリオブラザーズ・クラシック)』是內容比『熱鬥瑪莉歐』更接近任天堂版,而且可以一個人玩的動作遊戲;而這款遊戲就是將

舊作予以加強的完全復刻版。由於這是複數卡帶專用的模式,想要多人一起同樂的時候就必須要具備 與人數相同的卡帶哦。

合作過關,朝更高得分而努力!

『經典瑪莉兄弟』的遊戲系統是以打倒敵人清除整個舞台即可過圖的單純遊戲■豐然單純,但是由於難易壓會逐漸提升,想要一個人全部過圖可是相當困難的哦。

71174301 104890

刀過關是非常必要的哦。相當困難。與朋友一起全日間人在後半段玩變兒

這時候不妨與朋友合作一起過**同**吧。不管是一個 人玩或4個人玩,敵人的數量都不會改變。用好幾 塊卡帶同時進行遊戲的話,也完全不需要等待,可 以享受到快速便捷的選戲樂趣哦。

與任天堂版的不同處

- ·瑪莉歐可以像『USA』版一樣把東西 舉起來。
- ·在上面增加了一個威力磚塊。
- ·烏龜變成了刺龜。

	W.V.10111111111111	J. M. Bro	HARLEY - THEFT
陽數	出現敵人	關數	出現敵人
1	刺龜×3	13	刺龜×4,蒼蠅×1
2	刺龜×4	14	螃蟹×4,蒼蠅×1
3	刺龜×6	15	螃蟹×4,蒼蠅×2
4	加分遊戲 3000分	16	冰的加分遊戲(透明地板) 5000分
5	螃蟹×4	[17	刺龜×4,螃蟹×1
6	刺龜×2,螃蟹×4	18	螃蟹×4,蒼蠅×1
7	蒼鲗×4	19	螃蟹×4,蒼蠅×2
8	螃蟹×2,蒼蠅×4	20	刺龜×4,蒼蠅×1
9	冰的加分遊戲 5000分	21	螃蟹×4,蒼蠅×1
10	刺龜×4,蒼蠅×1	22	螃蟹×4,蒼蠅×2
11	螃蟹×4,蒼蠅×1	23	冰的加分遊戲(透明地板) 5000分
12	蝴鸌×4,蒼蠅×2	24	24關以後的敵人從第17回起開始重視

讓你能更有效率地過關的重點解說

想更順利地朝下一層前進,有是個重點是玩家必須要注意的。在這裡就為各位玩家解說幾個特別需要注意的地方,以及能讓你獲得更高分數的說籤。

一次打倒複數敵人就能提高得分

雖然打倒一名敵人可以獲得800分,但是連續 打倒的話,第二隻可得1600分、第3隻可得2400 分的逐漸增加。要需可能一口氣加以打倒。





整易也是十十分了。越近越好。 這樣一來就越近越好。 這樣一來就

將火球予以打倒

一旦火球出現的話,就要馬上降低一樓層。然 後等到火球降落到快接近地板的時候,再從下面 往上頂將它打倒。





早將它打倒。 後就不會消失,所以要盡 後就不會消失,所以要盡

不要讓中央的立足點被冰凍

位於中央的立足點是打倒從上層現身之較人的 絕佳位置。如果連這裡都被冰凍的話,玩家就失 去能快速打倒敵人的地方了,所以千萬別讓敵人 得逞哦。



付的敵人也就無法打Ī了。冰凍起來的話,連原本能鬥。如果連這塊立足點都被現,首先要及早將冰怪打聞,當先要及早將冰怪打

在敵人改變顏色之前打倒牠

翻身後回復行動的敵人會改變顏色,速度會變得很快,想要打倒牠就更為困事了。如果新人一改變顏色的話,就要先以牠為第一優先打倒的目標。

不要把螃蟹留到最後

如果該關卡的敵人到最後只剩下螃蟹的話,等到 他變成藍色之後速度會非常快,變得很難對付。與 其他關人相比之下,螃蟹最好要先全部打倒。

從升降機上降落時要注意下方

失誤後的瑪莉歐會乘著升降機從上面降落。由 於在你降落到地板的時候很容易會碰到做人,所 以請玩家一定要先確認下方的狀況再降落。

2~4人更完日为月位日日11日人

當玩家們以2~4人進行遊戲的時候,如果各人照自己的意思行動的話,過關的效率會非常差。只要每

個玩家能事先決定好各人負責的地方,就不會發生彼 此搶奪敵人的情形,可以更有效率地打倒敵人。

左右分擔

由於敵人出現的水管分別位在兩邊,所以不妨照此分擔左右邊區域。這樣一來就可以一次打倒2隻以上的敵人了。



○ 得分也可以平均分擔價。

上下分擔

下方的玩家負責以頭頂 攻擊,上方的玩家則專責 把敵人踢走,這樣一來就 不用為了費再把敵人區走 而專程爬到上層了。



○頭頂、陽飛的2段式攻擊



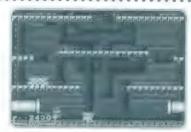
各敵人出現模式彙整攻略

從這裡開始將配合各關敵人的出現模式解說具體的攻略法。敵人的動作比「熱鬥瑪莉歐」還要快,若是以相同感覺來玩的話也許會覺得比較困難吧。話說回來,序盤的舞台還

只能算是牛刀小試,所以趁遊戲剛開始時,不妨先學會一口氣打倒多名敵人的技巧吧。 此外,這裡所傳授的攻略方法,基本上是以 2人同時遊戲為前提。

以提高得分為目標

正因為是前幾關,所以敵人只有刺龜而已,是相當簡單的關卡。玩家可以一邊確認瑪莉歐的基本動作,一一打倒敵人 = 此外,如果想要連續打倒敵人以提高得分,就必須要在這裡確實地練圖。此外若是跟朋友合作過關的話,可以預先決定分配的工作再進行攻略。



你能連續打倒幾名敵人呢?以很適合練習高得分的技巧。 () 由於臘人的數量並不多,所

5~8輛 螃蟹大量出現

從這幾關開始會有必須頭頂2次才能打倒的螃蟹出現。只要能留心藍色螃蟹的移動速度,這幾



他們的時機也習得更難掌握了。 與慢吞吞的刺藥可時出現。打倒 〇 有幾關會有速度很快的螃蟹 關應該還不難過關。好好地掌握刺龜與螃屬的動向,向連續打倒敵人的技巧挑戰吧。



別用半弔子的攻擊對付牠。話移劃速度繁實變快,所以千萬話經營變變場。如果激怒牠的

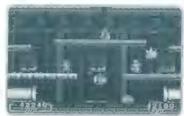
10~15關 要注意冰怪

從這裡開始將會有能冰凍立足點的冰怪登場。由於牠會從水管混雜在其他配人當中出現,所以不容易分辨牠出現的時機;幸虧只要從下面往上頂就能打倒。只要玩家在中央的立足點待命的話,在牠來到下方地板之前就可以打倒牠。



地板就變成十分危險的地方了。圖片裡一樣不斷地滑行。這樣一來





踏上威力方塊將牠打倒吧。 置就在威力方塊的正上方。

213

17開以後 開始有冰柱掉落

從這裡開始除了第10關以後的敵人之外, 還加上有冰柱從最上層掉落。冰柱的支數為 17~19關1支、20~29關2支、30~39關 3支、40關以後4支等,越往後面支數越 多。如果玩家位於最下層的話,冰柱何時掉 落將無法預測,要注意。



應該是個賺分數的好機會吧。越難,但是對技術有自信的人越難,但是對技術有自信的人

優先打倒的對象。





之後就可以事先遠離該場所了。 否有冰柱出現,所以只要一確認 ○ 只要在高處的話就可以得知是

各無益額完整取制法

遊戲裡還準備了可收集金幣的加分遊戲。只要能將這一層裡的所有金幣和拿到的話,就可以多加一隻瑪莉歐,所以玩家一定要全力以赴喔。

在右邊圖面裡顯示獲得金幣的路線,希望各位玩家參考。此外裡面也是出玩家必須要注意 的地形,希望對各位玩家能有所屬助。



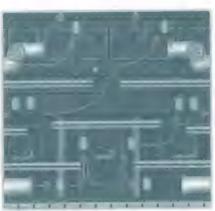
路線的走法吧。麼問題吧。在這裡實際感受麼問題吧。在這裡實際感受

冰地板 絕對不能停下腳步

第二個加分關是地面結冰的地形。在這一關裡玩家 壓對不可以停下腳步,一旦停下來的話就會不斷滑行 而浪費時間。玩家要不斷以衝刺的方式前進。



性,效率一定會更好。豐麗多利用左右相通的特停止,要不斷地奔跚。只◎就算漏拿了金幣也不能



透明地板 要記住地板位置

第3個加分關以後,除了結冰地板之外,再加上地板本身變成透明,難度也更高了。玩家可以從金衢的位置聚判斷地板位置,小心地往上爬吧。





即使在『經典瑪莉歐』裡對戰也十分熱絡哦!

雖然此模式是以合力過關為主,但是只要玩家 有心的話,也可以進行對戰玩法。對戰形式可以 分為兩種,有純粹以取得最高得分的形式,以及 直接攻擊對手直到剩下最後一人為止。 除了無法設定置看度之外,關卡的構造與敵人 的出現方式也遠比『熱門』模式要來得困難,玩者 變得更容易失誤。正因為是在這種狀況之下,對 置也就變得更為激烈了!

爭奪最高得分

以競奪最高得分的形式,延續遊戲原本精神的正統派對戰。對手會奪取翻身的敵人,也會獨自佔有金幣,如何獲得分數將是勝敗的關鍵。玩家也可以訂出如故意將對手打倒的話就算失去資格等,事先決定好規則再進行對戰吧。

- 100000 E00000

以生存為賭注的戰鬥

這種玩法則是以彼此交戰,剩餘隻數最多的人獲勝,可說是以肉搏戰為主的對戰方式。玩家可以用[®]熱鬥。模式的感覺來進行道戲。



但是,由於這裡的瑪莉歐並非超級瑪莉歐,所以只要失誤一次就會失去一個隻數。 戰鬥時會比『熱鬥』模式更具緊張感哦。



R要提供所滿海分數可以覆蓋 雪斯敦的是!

只要玩家獲得一定分數以上的最高得分,在分數顯示畫面裡就可以看到瑪莉歐的臉哦。玩家最多可以凑到4個瑪莉歐。机據得分高低而能獲得的瑪莉歐數量請看下表。

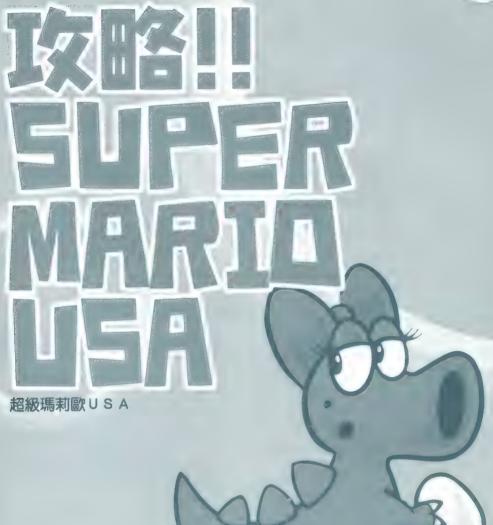


没有機會拿到4個呢♀拿到1個而□,究竟有的腫,可是這個分數只果,終於出現了瑪莉摩果,終於出現了瑪莉摩

但是,如果沒有經過一畫努力的話,是無法 獲得這麼高的分數的。好好磨練技術,將4個 瑪莉歐通通湊齊吧。

得分	瑪莉歐的腳
200000~399999	1個
400000~599999	2個
600000~799999	3個
800000~999999	4個





詳盡的地圖攻略,7個冒險世界裡的全部道具所在位置一目了然!困難的地方附有重點解說,集滿100個A金幣、湊齊40個耀西蛋將不再是夢想!



讓你對遊戲 更容易上手的

這款『超級瑪莉歐USA』,其實就是任天堂 版的重製作品。原本以「超級瑪莉兄弟2」為名 發售的同名游戲重新上市,並且移植到GBA

上,除了圖形變得更為精緻之外,系統部分也有 部分變更,追加部分設定。

踏上征服全部7大冒險世界20個關卡之路

冒險的主要舞台:夢之國,是由20個關 卡所組成的。能把道具與敵人高高舉起(拔 起來)的動作,以及能從4位游戲角色當中 白中潭擇是游戲的主要特徵。



界7是2個順卡。 從冒 陽 卡,只有最後的冒險世 世界1到6各有3

各關卡裡各有5個,全部共有100個。只要將各 關卡內的5個A 金幣拿到的話就可獲得1 U P。獲

能力相異的 4 名遊戲角色





遊戲角色的選擇 ■失敗的時候,就會進行 或變更。 始之前以及

生命值。 復生命值,全部 一次失敗。日 一次失敗。日 最多可以增加至5個 失敗。只要取得紅心的蠶母當受傷的時候就會減少 話就算一格生

能增



計算

的方式不同 則追加上去 打倒的方式不同得分也不同 得分顯示 雖然在原本的任天堂版裡並沒 但是在本次移植 將會有追加得分的 根據玩家打倒敵

〇如旋轉、放大縮小等 紅白機裡不可能做到的演 出效果,在此隨處可見。

以拔起與丟擲等動作打倒敵人

從地上拔起來的道具,以及舉起來的敵 人,只要往前丟出去就可以直接當作武器攻 擊,只要丟中的話就可打倒敵人。這可是本 遊戲中最重要的動作喔。



〇只要將生長在草皮下的 蔬菜或道具丟出去……

○就能打倒敵人。地上生長 的可不止有蔬菜而已哦。



埋在地面上的主要道具



生長數量最多 的一種蔬菜。



經過一段時間後 就會自己爆炸。



每5個就會出 現靜止時鐘



弄出去後就會朝 水平方向前進。



雖然不好拔,但是能 將敵人一掃而空。



BU. 天出去後能對所 有地面上的敵人 產牛效果。



只要拔出來就可回 復一格生命值。



使用後就會出現通 往隔藏世界的門。

在隱藏世界裡獲取香菇吧

只要一進入使用魔法藥水後出現的門,就 可以到達與進入地點左右相反的「隱藏世 界」。雖然在這裡面藏有能增加生命值的香 菇,但是進入的時間卻非常的短。



只要獲得它就能增加生命值

打倒頭目朝下一關前進

除了一部份關卡之外,在各關卡的最後都會與 頭目發生一場激戰。只要玩家能獲勝的話就會出 現水晶球,接看就能前往下一關。還有,「US A。是全系列中唯一沒有酷巴登場的遊戲。





〇〇凯薩琳也 是第一次在本系 列裡登場。

遊戲角色核如何選擇。

遊戲角色的能力,是根據右邊3項要素的優 劣而決定的。雖然使用任何角色都能過**門**,但 是有些場所會因為角色不同而無法到達,隨著 各關卡的特性也會產生有利與不利的影響

然以容易使用的角色 過國是基本原則,但 是如果卡腳的話,不 妨就换不同的角色嘗 試看看吧。

○攝上避躍力優越的路易, 再高的地方也能輕鬆克服。



對拔起地面的草,以及學起處方角色 與物品時將會有影響 * 如果力量較優秀 的話,就可以快速地拔起來。

代表會制與跳躍等動作的靈術量。如 果這個能力太低的話,就必須要習慣不 利於實敏動作的操縱方式。

此能力越優秀,就能到達越高的地 方。相反的,如果此能力太低的話,就 必須要想憲法把敵人當作踏板使用。

各角色的能力資料就在P32



您不可不知的基本動作的 秘 特性

在這裡將為您解說瑪莉歐(以下均代表遊戲角色)的豐富動作以及其使用技巧。至於某些不為人知的細微特性,也在此一併介紹。



● 預算是玩調就能自然體會的技巧,只要在經濟理論上的解析,愈會變得更容易運用喔。

面刺 自在地控制其獨特慣性

2 D 型瑪莉歐系列傳統的 B 鈕衝刺,在本作中 也延續下來。雖然獨身體驗加速與減速的感覺正 是熟練的重點所在,但是隨著遊戲角色的不同, 其間也有相當大的差距。

不用助跑也能有衝刺跳躍的效果



○ 正確說來是在一個 角色寬的空間內,只 要能按住按鈕不放並 助跑半個角色的距 離,就可以比普通跳 羅飛得更高更遠。

不要使用B 鈕衝刺 而是要使用R 鈕衝刺

在GBA版裡,只要按住R鈕也可以進行衝刺。對於從以前就習慣以B鈕進行衝刺的人而言也許不容易習慣,但是由於B鈕也同時作為拔起與丟欄的功用,如果沒有小心操作的話往往會發生失調。從這點來看,只要使用R鈕就不會與這些功能混在一起,而能各別使用了:所以這是建議玩家使用R鈕來衝刺。

細微的控制很重要

跳躍動作可隨著按鈕的輕重與十字鍵的操縱, 可作某種程度的控制。只要邊衝刺後跳躍的話就 能到達更高更遭的地方。有許多地方也必須活用 集氣跳躍。

高度會隨按鈕時間長短而改變





○隨著按下 A 鈕時間的長短,跳躍時的飛行距離也會跟著增減。玩家應該已經能在無意識中運用了吧。

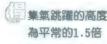
對頭目戰很有效!

○在與凱薩琳戰鬥的 時候會經常用到。在 分辨出牠吐出的是難 蛋或火球的瞬間,就 要決定跳躍的方式。



在跳躍當中也能加以控制

①即使在跳躍中也能朝左 右方作某種程度的移動。 像是在左邊沒有立足點的 地方,也可以在取得道具 後再跳回來。



○各角色的集氣跳耀高度,都可以飛到基本跳耀的1.5倍高。從蹲下到站立的狀態下,都可以持續保持集氣的狀態。



以L鈕預先確認自己 所看不到的地方

在遊戲中,往往會遇到前進方向看不到立足點, 而為了不知是否該跳過去而迷惘的情形。在這時便 只要按下L銀的話,就可以往上下方稍微窺視一部 份,可說是個十分方便的功能,玩家可別忘了。

要注意固定的僵硬時間

將道具或敵人舉起,以及拔起小草的期間,玩 家本身是無法採取任何動作的,這時若遭到敵人 襲擊的話就十分危險了。由於舉起的東西越大時 間也就越長,所以要一邊察看周圍狀況加以因 雕。



利也點因下比時為 ÁN 更 HS -1 要格生備的 防

在一瞬間 會變成無酸哦!

○在打算要剔起來的瞬 間,有時候敵人的攻擊會 直接穿透過去。但是還不 到可嘗試運用的程度。



般可丢到2個角色遠

大部分的道具、敵方角色,在玩家都止的狀態 下都可以丟到2個角色外的距離。在瞄準敵人丟 擲的時候要注意得留出1個角色的間距,並保持 一定的距離。



OO若是在跳器上昇的途中 丟撲出去,就會以劃出小小 抛物線的方式飛出去。



在跳躍中丟鄉會

劃出一道拗物線

、香菇方塊會放在身邊



○在道具當中,只有炸 彈與香菇方塊是不一樣 的。在靜止狀態下會放 置在身邊。比起朝歇人 丟攤,它們往往都是在 其他特殊用途才會使 用,所以這種能正確放 置的特性,在使用時會 比較方便。

命中判定會因而變小

雖然蹲下動作除了集氣跳躍之外,使用到的機 會並不是很多,但由於它能減少縱軸的命中判 定,所以也可以用蹲下動作來躲過敵人的攻擊。

即使是洣你角色 蹲下之後會變得更矮小

O即使是只有一格生命值 的迷你狀態下,蹲下時的 命中判定會變得更小。玩 家不妨在閃避殺手所發出 的子彈時使用看看。



可在藤蔓或鎖鍊上移動

使用十字鍵可以抓住藤蔓或鎖鍊,並且直接上 下移動。由於移動速度是固定的,當畫面上有動 作汛速的敵人出現時得格外注意。



若從上面 可以踩著蛋蛋蛛

○會在藤蔓上下來回爬行 的蛋蛋蛛,只要從上面接 近就可以踩著牠上下移 **1**。但是玩家##法將牠攀 起來。



○玩家事注意別不小心把 十字鐵朝斜方向輸入。但 是在想要快速降落的時候 倒是個不錯的方法。



與地形對應的動作 直相

除了這裡所學出的例子之外,還可以藉由與地 形地物相結合做出某些特殊動作。每一種動作都 是過一時所不可或缺的哦。



掘的砂地才可以。



〇只有在能往下挖 〇站在前面按下十字 鍵的上方就可進入。



O站在上面 安下十字 鍵的下方就可進入。



各種目的的隨機應變技巧集

在這裡為您介紹各種過關時所需的各種技巧,依據使用目的分門別類。特別是像回復生命值、 1 U P 等等,共有好幾種方法。關於這些方法,

各以A(困重)、B(有點困難)、C(簡單)等代表 3個階段的重易度,希望讀者作為參考。

叫出能增加生命的紅心

基本上只要取得紅心的話就可以回復生命,但是叫出紅心的方法有好幾種。每一種方法其實都不會很困難,所以玩家可以盡量把生命值維持在滿點的狀態。

拔出紅心蘿蔔

只要拔出長在地上的 紅心蘿蔔,就可以回復一 格生命。由於生長的位置 都是固定的,所以只要能 記住它們的位置,可以節 省不少功夫哦。



丢出巨大的敵人

每次丢出巨大敵人的 時候就會有紅心出現。 在生命值補滿之前,每 次將巨大敵人丟出去時 都能回復哦。



以龜殼命中職人

只要丢出龜殼並命中 敵人的話,就會出現與命 中數相同數量的紅心。雖 然很簡單,但是若是被反 彈回來的龜殼打到也是會 受傷,玩家要注意。



一次打倒複數敵人

只要用任何東西一口氣 打倒2隻以上的敵人,就 會有紅心出現。從第3隻 開始每一隻會增加一個紅 心。可以在敵人十分密集 的地帶使用這招。



根據剩餘生命

只要紅心在2個以上 體就會變大,紅心在1個以

下就會變小。最好能隨時維持在2個以上。

○ 就算拿到一堆紅心,生命也不會超過既有數值的上限。



書別的選集 大多位於大多社

在遊館序盤的大壺房間裡,大多都可以找到 龜殼。在想要大量回復生命值時,就不要在裡 面使用,等到走出大壺之後再使用吧。



外面去比較好。
別面去比較好。
別面去比較好。
別面去比較好。

心,将敵人一掃而空。人的話就會出現許多の只要在外面命中複數



取得星星變成無敵

只要取得道具中的星星,就會有一段時間變成 無癰狀態,只要一碰到敵人就能將牠打倒。但 是,為了在過了無敵時間後不至於碰到觀人而受

傷,玩家要隨時注意 無壓時的音樂與身體 閃爍的狀態。

○只獲取得5個櫻桃就會有星星出現,所以想要叫出星星的時候就趕緊拿取第5個櫻桃吧。



取得5個櫻桃後出現星星

星星會在空中左右漂 浮並逐漸上昇。由於它出 乎意料的真拿,有時往往 會失誤,所以還是避免窮 追不捨。



以靜止時鐘停止移動

靜止時鐘能將時間停止,並使所有個人的動作 全部暫停。它跟星星也是一樣,玩家也必須要注 意有效時間結束的時機。

第5個蔬菜會變成靜止時鐘

田於拔出第5個普通 蔬菜時就會自動變成靜止 時鐘,所以很容易取得。 只要跟星星一樣事先計算 數量的話,就可以看準時 機使用。



打開上了鎖的門

上了續的門,只要從假面具的房間裡把鑰匙搬 過來就可以打開。但是在達送鑰匙的期間,假面 具會一直緊追不捨。假面具不只是無關,而且會

以獨特的動態追殺玩

家哦。

○正因為無法打倒它, 所以也只能一路逃跑。玩 家要看穿神移動的軌跡。



無路可走時的解決辦法

雖然說有些地方非得要由特定的角色才能 夠到達,但並沒有關卡是非得要以特定角色 才能過關。一旦走到無路可走的時候,不妨 嘗試看看下面的解決方法吧。

以炸彈破壞牆壁

能加以破壞的牆壁, 附近往往都會放有炸彈。 雖然基本規則相當簡單, 但是有些地方也會像右圖 一樣必須看準時機進行爆破。



搭著敵人進行移動

在沒有任何立足點的地方,可以利用在空中飛行的魔毯鳥或是在水面跳開的大眼魚來通過。只要熟悉其時機的話應該就不難克服。



堆積香菇磚塊

想要到達以跳躍所到達不了的地方時,不 妨就堆起香菇磚塊,把它們當作踏板繼續前 谁。





の可以垂直重要。

〇有時候也可以獲得道具

從假面具手中搶得鑰匙

由於假面具只會在你拿著編別的時候才會追殺,所以一旦快要被趕上的時候,看時將編此放著也是個不錯的方法。一旦看不到假面具的蹤影之後再繼續,重複這段手續就可以安然度過。



○一種 走論匙後就不能再 拖拖拉拉了。



獲得1 U P增加剩餘人數

要增加瑪莉歐的剩餘人數有好幾種方法。如果 想要一口氣大量增加人數的話,就只有玩吃角子 老虎才行,雖然無法確實獲得,但卻是最快速的 方法。增加可下賭注的金幣枚數,努力挑戰看看 0 0

挖出1 U P 香菇

雖然數量很少,但是 在某些特定場所裡都會埋 有1 U P 香菇。由於它可 以確實增加人數,玩家干 萬別忘了拿門。



取得泡泡中的10P香菇

包在泡泡裡的1 UP 香菇,只要用東西丟擲 3次就可以打破泡泡。 此時如果中途放棄的話 就會消失不見,玩家要 注意哦。



收集金幣玩吃角子老虎

在隱藏世界裡拔出的草會變成余數,在渦 關之後可以用來玩吃角子老虎。根據所出現 的圖片而增加1 U P 的數量如下表所示。最 多可以下注10枚金幣哦。



櫻桃×1 1UP 櫻桃×2 2UP 櫻桃×3 3UP 7 × 3 5UP 同樣圖片×3 2UP

○就算沒有香菇也要一直拔 草賺取金幣哦。

最高50UP!

3金0 □個幣若 下是 的注在話的以 狀最 態 高 哦可拉O



一個關卡裡有5枚A金幣

只要將各圖卡裡各5 枚A金幣全部拿到的 話,在取得第5枚金幣 的瞬間就可得到1 U P。越到後面就越困難



連續打倒5名敵人以上

只要連續或同時打倒 5名敵人的話就能獲得 1 UP。打倒6名就有 2 UP、打倒7名可得 3 U P 等……以此類推 逐漸增加。在敵人的密 集地帶裡,使用能將敵



人一掃而空的道具就有 ()由於沒有高度限制 機會哦。

很容易成功哦。





○在有直線延續的地方,丟 ○在巨大蔬菜的附近 出去以後就理緊追上去吧。定會有許多敵人。

較容易連續打倒敵人的關卡

冒險世界1裡的關卡1與3,冒層世界2裡 的關卡2與3等等,在遊戲序盤裡有比較多 成功的機會。

魔毯鳥1 U P



只要學起魔毯鳥,並以牠丟中另一隻魔毯 鳥、跳跳鬼、凱薩琳的話就可得到1 UP。玩 家必須要打著廢琰鳥移動。





○以廢穩寫丟中了跳跳見。

可以用雕毯廳獲得10户的關卡

在序盤中的冒險世界1裡的關卡2可以成功。

的臉

1個臉

只要能取得最高得分,在遊戲選擇畫面裡就會顯示條右圖中以瑪莉圖的臉為勳章的得分表。由於打倒敵人的方式對得分高低有很大的影響,在玩家想要獲得最高分的時候一定要注意這點。

命中特定的角色



隨著丟出去與被丟中的敵人角色組合不同,有些組合可以得到每隻4000分的分數喔。由於各敵方角色的登場位置是固定的,玩家可以多嘗試看看。

超過一定得分後在分數的旁邊會有

2000萬~3999萬9999分 1個臉

6000萬~7999萬9999分 1個臉

8000萬~4億9999萬9999分 1個臉

5億分以上 2個臉

你肯何達成是些記得馬子

4000萬~5999萬9999分

在過關之後還有更多挑戰嗎!?

在冒險世界7的第2個過齡,並且看完結 局之後加以紀錄,標題畫面就會出現變化, 並且追加新的遊戲模式哦。



下方的又是…? 變成夕陽。那麼在右 到天空從晴朗的藍天

原本什麼東西都沒 有的地方居然出現了 耀西的蛋,而且還在 那裡動來動去哦!

A 金幣也要收集到 1 0 0 個

如果光是看到第一次結局應该是還無法將全部100枚A金幣收集到手吧。由於在遊戲過關之後除了特別模式之外,還可以玩普通模式,所以玩家不妨向收集所有A金幣挑戰。只要能成功收集齊全的話,耀西與耀西蛋就會變成紅色的哦。

超加州西苏斯模式!



收集耀西的蛋吧!

在各個卡裡各有2個、全部合計40個耀西蛋,玩家可以在這特別模式裡四處收集耀西蛋哦!

只要成功收集到40個的話

単位が自己が提出出し







玩家角色解析TA

在此為您將4個人各自的長處短處,以及使用方式等作簡單易懂的介紹。希望能作為玩家您選擇角色時的參考。



雖然不是最好,但是各能力看在 平均水準之上,平衡度非常好。

技巧容易使用

由於沒有特別的弱點,所以不用花太多功夫就可以輕鬆自在地操縱。

沒有特別明顯的特徵

由於沒有特別明顯的特徵,所以 讓人感覺不到他的必要性。

不只是對初學者,就算是在遊戲進行的 途中也可作為標準使用的角色。由於在操 作性方面沒有什麼特別的怪癖,應該可以 順利地操縱他進行遊戲吧。玩家所學會的 技巧也很容易反映在他身上,很容易上 手。

能力狀態表

位2(2)

速度 (2位)

酒合初學書的角色

容易使用的全方位型角色



角色格外值得信賴。不偏頗、平衡性十分優不偏頗、平衡性十分優不偏質。像瑪莉歐這種

(到位)

○找不到特別明顯的缺點。嚴格說起來大概就是沒有特別突出的 能力,只要具備一定的技巧,所有狀況都在能控制的範圍之內。 因為操作上的習性太強,對於初學者而言使用起來十分不容易,也因此常讓許多人感到卻步;但是在碰到需要強大跳躍力的狀況時,只要看準時機使用,就能發揮出最大的力量。在闖越關卡捷徑的時候格外好用。

跳躍力最高!但是有許多難處



可以飛到更高的地方

能一跳就飛到遠處的強大跳躍力,沒有人能贏得了路易。



動作非常難以控制

在慣性上有其獨特的習性,很 難照玩家的意思行動。

不擅長小幅度動作

動作較粗魯。行動較為緩慢,不適合細微而靈敏的操作方式。

能力狀態表

力量

(3位)

速度跳躍

(3位)

11-01

语易



也許會有意外的樂趣哦。 思你是老手,不妨試著用路易挑戰 里你是老手,不妨試著用路易挑戰 里你是老手,不妨試著用路易挑戰





滯空時間非常的久

在到達跳躍最高點時可以漂浮移動長達1.5秒哦。

拉舉動作全是破綻

因為缺乏力量,所以想要把大東 西舉起來時相當辛苦。

以優雅的 空中漫步 漂浮前進

能力狀態表

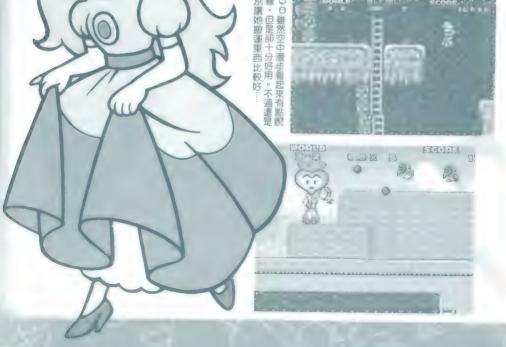
(4位)

速度 (4位) 跳躍 (3位)

一世里有量的原位

光是從能力狀態表來看,似乎有 點像路易的降級版。但是她最重大 的價值就在於約1.5秒的空中漫步能 力。只要進行遠距離跳躍的話,可 以飛到將近其他角色 2 倍的距離。 只要使用得當的話,這項能力應該 是十分有用的,然而因為力量、速 度都相當差,在戰鬥時往往會陷入 苦戰。

碧姬公主





以靈敏的機動力 彌補跳躍力的不足吧

力量、速度都是4人中的第一名。雖然跳躍力很弱,但是只要看看他的能力,就會知道他是很好用的角色。事實上,尤其以拔東西的速度最值得一提。但是,與瑪莉歐相比之下,他之所以無法成為獨當一面的標準角色,是否正因為其跳躍力的不足呢……。



舉起物品的速度很快

毫無硬綻的挺舉動作是他最大 的運點。



無法走捷徑

因為跳躍力很弱,所以只能夠 老老實實地前遭過層。

小菇童

(能力狀態表) カ量 (1位) 速度 (1位) 跳躍 (4位)



他們是對夢之國下達詛咒的蛇王所率領的 散方陣營。看起來好像一點也不可惡。在 此為您解說他們的攻擊、動作模式吧。







雖然只會朝同一個方向前追,但是會不斷以小跳隨逐漸接近。由於很難 則躲,還是趕緊將 牠打倒比較好。

不斷小步跳躍的怪傢伙



25 TE

會沿著地面以極 快的速度不斷迴 轉,一碰到稅痲痺。 被電得四肢痲痺。 遠常在地下或屋裡 棲息養。

以威力磚塊將牠們一網打盡



會展現出意外豐富的動作哦

時突然跳渦來。



) 地會沿著藤蔓 或鎖鍊上下來回爬 動。當你在往上爬 時遇到地的話就要 趕緊逃走。

在藤蔓、鎖鍊上下巡邏



大多在地下或屋內出現。具有跟紅衣兵一樣 會朝單一方向筆直前進的習性。



牠經常會一直面對著玩家所在的方向 ● 就算玩家你 閃圓牠,牠也會轉向面對著你,必須要格外注意。



牠會一邊在原地跳躍,並且同時發射子彈。 在有砂地的層卡裡會不斷一步步地往上爬風。



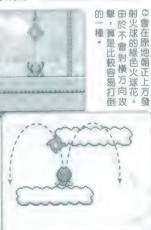


玩家無法用踩踏攻擊牠,所以要拿東西丟牠才能打倒。



在右移動。 在右移動。 在右移動。

會色著同火拋 **球物**







這是長有翅膀的黃衣兵。牠會在空中飛行,並朝 著玩家所在的高度俯衝而下,並直接向前突擊。



牠只會慢慢地移動,沒有 什麼特別的攻擊方式。由於 身體有4節,所以就算將牠 舉起來也只能將牠分置 # 拿 東西疆物一口氣打倒吧。



]氣打倒 4 個環節



後再落水的動作。在找 不到立足點的地方,可 以踩著牠跳躍過去,作 為緊急時的移動方式。





地會乘著能在空中飛翔的魔毯,一邊從高空監視 著玩家,然後緊急俯衝展開突擊。只要將坐在上面 的魔毯鳥舉起來的話,在一定時間內可以自由地操 縱廳發在空中飛行。



○魔毯鳥的動作有其一定的 ○在物緊急俯衝的時候一邊 法則。牠會在高空左右移動 以跳躍閃躲,只要站在牠上 4次,之後就會急速俯衝。



面的話就可以搶到龐松了。





由於全身包覆著無數尖刺,所以玩家無法將 **她**舉起來。大多是以一大群集團的方式出現。



37 (8) 51

這是乘著砲台左右移動 的紅衣兵。雖然玩家可以 將紅衣兵與砲台分離, 是玩家卻無法自由移動砲



將移動砲台搶走吧



在冰雪的關卡裡會朝著玩家筆直衝刺。雖然 **地也會改變方向,但是有時候也會轉不過來。**





她會躲在草蓋裡,將牠拔起來的玩家會改捲入地 的自爆攻擊。一旦拔起牠的話就趕緊丟向遠處吧。



牠會在高空移動,一旦發現玩家後就會將炸彈丟下 來。掉下來的炸彈也會慢慢接近玩家,實在很討厭。





各關頭目將在各區域内各別攻略



10.0

在『瑪莉歐網球』裡 為大家所熟悉的凱薩 琳,在『USA』裡則 是第一次登場。雖然 設定上是將牠定位為 設定上是將牠能吐出 蛋,所以是真是假還 無法斷定。



3010

雖然有著像蛇一樣的 身體,但是卻擁有3個 頭。攻擊方式是從口中 連續吐出火球。想打倒 地就必須要拿附近的香 菇磚塊來砸牠。玩家也 可以用磚塊來防禦。

15

牠會四處移動 並同時連續丟為 炸彈攻擊。為玩 對付這一招, 對可以將牠丟丟 的炸彈換起來攻 擊地。



41116

不斷燃燒的火焰 化身。牠擁有能吐 出飛行火球攻擊的 第一形態,以及能 分離成 4 隻撲向玩 家展開攻擊的第二 形態。



在最後一關把守的大頭目,同時也是對夢之國施以詛咒的罪魁禍首,更是其他頭目所無法相提並論的強敵。牠唯一的弱點就是嘴巴。抓住從機械裡繼出來的蔬菜,看準蛇王張開嘴巴的瞬間加以攻擊。



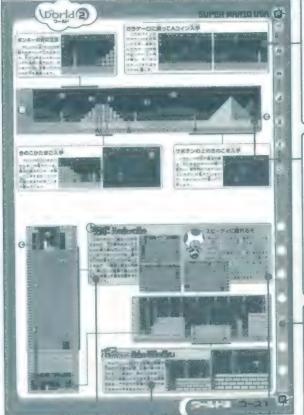
牠會丟出岩石來攻擊玩家。只要將岩石抓住並丟回去的話,就能對牠造成重創 ■

關於敵方角色的得分

若單獨打倒一名藏人的話,基本上只能夠獲得200~400分,但是隨著打倒的方式不同,有時也會獲得額外的加分。特別是,丟鄉特定藏人命中另一個特定敵人的時候,可以再獲得1000~4000的分數。例如以蜜蜂兵丟屬發寫的話就可得4000分,反過來就只有1000分而已。所以與其用道具攻擊,不如拿敵人來攻擊敵人,往往可以得到更高的分數哦。



地圖攻略的讀法



方法也能一目了然。 整與香菇、蛋等物品的取得 以略中的重點地區會以方格

字母代表。 戲 中 接 的 虚則 世 1 议 新 呈 的道 現 個英文 地圖

知示說 道在這個地圖裡可以 0 明 只 放 要看這個地方 置 在 地 的 9 就可 道 獲得 具 哪以圖

在此解說攻略該地點時,對玩家過關特別有利的選用角色以及其使用方法。這樣玩家就可以知道各遊戲角色最有效的運用方法。

完整解說在各關裡所出現頭目的打倒方法。

為您解說在遊戲進行當中,玩家必須要學會的各種技巧。只要玩家——學會的話,玩家對動作的掌控也能更為純熟,對往後過矚有極大幫助哦。

終於要開始攻略了!



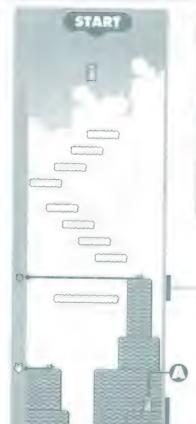
正因為這裡是第一關,所以難度非常低。玩家在前進時可以練習跳躍 與衝刺,同時也掌握將敵人舉起來 丢出去的感覺。

將技巧 練熟,衝刺時要使用R鈕

從這一層開始玩家可以練習用R鈕來進行衝刺。將敵人或道具舉著並同時向前看刺跳躍,讓自己養成以按R鈕衝刺的習慣吧。但是,如果一昧亂衝的話,可能會不小心撞到敵人或掉進洞穴裡,要注意。玩家可以衝刺一陣子後回復普通行走的速

度,掌握 住控制速 度的感覺 吧。





打倒巨大敵人以紅心回復生命

在最長的實層立足點上,有個巨大的藍衣兵。由於剛開始時紅心就只有一個而已,所以玩家賽利用這個巨大角色馬上進行回復。雖然可以用蔬菜打倒牠,但是不妨將牠丟到地面上,以叫出紅心。想要打倒牠時只要拔起山丘上的小草,用蔬菜丟牠就可以了。在丟到地面上時,以如同跳過巨大敵人般的感覺抓住紅心吧。



從會伸長的山丘跳到門旁邊

想要進入下方的門時,不妨站上位於最下方的小山丘試試看吧。由於一站上小山丘時它會往上伸長到限門一樣的高度,在伸長的時候就可以跳到門所在的山丘上。玩家要往左邊或右邊跳都可以,由於畫面兩端是互相連接的,就算那到左邊山丘上,只要再往左邊



向獲得3 U P挑戰

將威力磚塊舉起來之後走向左邊的柱子。 當敵人從左邊出現之後,就丟出去並向右邊 跳躍。這樣就有機會獲得3 U P 順。





獲得2UP的機會

只**犯**利用威力**确塊**一口氣將山丘 上的藍衣兵與從右邊接近的紅衣兵 打倒,就可以獲得20P哦。





使用魔法藥水的地方

由於隱藏世界裡的香菇就位於山丘上的左邊,在山丘上使用魔法藥水,在畫面上看得見山丘左邊的地方進入門裡。由於耀西的蛋相反的是在山丘右邊,所以只要在看得見 籐蓴右邊的地方進入門裡即可。



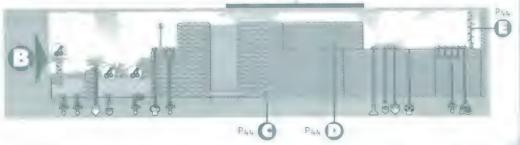
以集氣跳躍走捷徑

想要從地面到達一層樓高的山丘上,以普通的跳躍方式是到不了的。然而,只要站上從圖木右邊接近的假面鳥,在假面鳥跳起來的時候使出集氣跳躍的話,就可以爬到上面了。



從圓木上集氣跳躍也OK

使用路易時,只要站在圖木上面使出集氣 跳躍的話,一樣也可以到達山丘上面。集氣 的位置就在圖木的右邊或左邊。在集氣跳躍 之後按住A鈕不放,讓他飛到最高點吧。





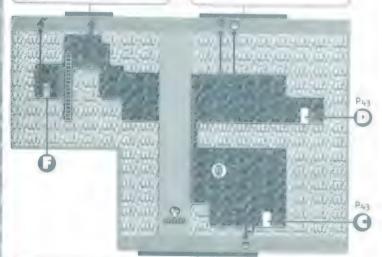
*

以炸彈破壞牆壁吧

拔出炸彈,在開始閃爍之後倒 數1下後就往下丟。紅衣兵要事先 就丟到右下方。

以連續命中獲得1 U P

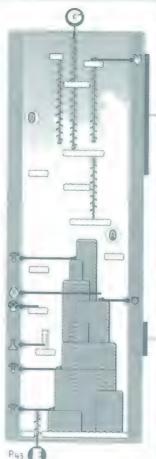
只要拿蔬菜命中5隻跳跳鬼的話 就可以獲得1 UP。如果丟的是戶 大蔬菜的話就更容易成功隱。



用物品破壞泡泡吧

在10月到右邊地面共有2個蔬菜與一集 跳跳鬼,玩家可以把牠們拿來朝1 UP丟 擲。只要全部丟中的話,就可以破壞泡泡而 獲得1 UP了。





縱身一躍獲得 A 金幣

爬 | 3 支藤蔓中最靠左邊的 一支到達天上,再從那裡朝左 遗跳下去吧。在往下掉落時, 就可以拿到A金幣了。



用集氣跳躍可以拿到 站上A金幣下方的立 足點,並且站在左邊使出

集氣跳躍吧。這樣就可以 輕鬆地拿到A余幣了。

魔法藥水就在奇裡面

魔法藥水就位於壺的內部。 由於只要進入壺裡面把草拔起 來就可以獲得,玩家可以得着 它回到地面

上。只要拿到 壶上方的雲層 處使用,就可 以獲得香菇或 耀而蛋哦。



加果在頭月戰之前受了 傷的話,就請在這裡加以回 復吧。由於即使進入頭目戰 後仍然可以拿取,所以玩家 若是體力全滿的話,可以留 待緊急的時候再使用。

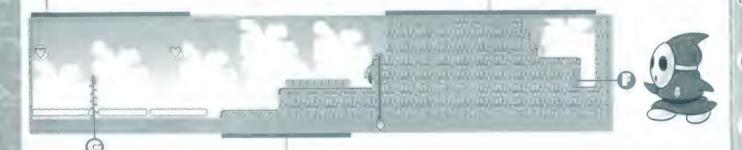


來到右邊後就爬上懸崖朝左前進

玩家一走出戶的門之 劉明明 後,就以跳躍或 氣跳躍 爬上懸崖吧。雖然在畫面 上會看不到玩家的角色, 但是只要繼續朝左邊前進 的話就可以進入頭目戰。

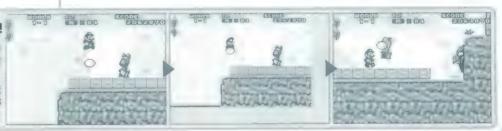






粉紅凱薩琳)把蛋全部丢回去吧!

凱薩琳會從□中吐出蛋向玩家攻擊。由 於當牠開口的時候正是牠準備攻擊的信 號,所以此時就要算準時間站到電上面, 然後將蛋舉起來朝凱亞琳丟吧。由於牠並 不會連續吐出蛋來攻擊,玩家大可以冷靜 地應付。只要擊中3次就能打倒牠。





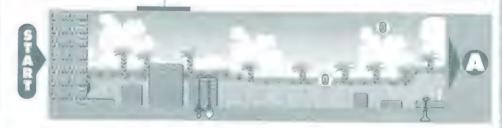


在這一關裡玩家要素魔毯在空中飛 翔,並且以鑰匙開門,必須用到許多 重要的技巧。由於往後的舞台中也會 用到,玩家必須要在這裡學會它哦。

向魔毯鳥奪取飛天魔秘吧

當廢毯塵緊急俯衝的時候,玩家就以跳躍動 作站上去吧。只要直接將牠舉起來的話,就能 將魔毯搶過來哦。由於魔毯在經過一段時間後 就會消失,一旦搶到手之後就往右邊前進吧。





門的鑰匙就在壺裡面

B門的鑰匙就在臺的裡 面。一拿到鑰匙之後就要 小心閃躲假面具,置緊把 鑰匙拿到門那裡吧。

拿著藥水以獲得耀西的蛋

在玩家進行耀西挑戰模式時, 魔法藥水就要在這裡使用。圖西 的蛋就在隱藏世界裡的懸崖旁 濃。





大量獲得金幣

只要在這一帶使用魔法藥 水的話,就可以在隱藏世界 裡拔草,以獲得大量金幣。 魔法藥水可以在左邊懸崖上 的草墨裡找到,玩家要一邊 留意敵人,將藥水帶到這裡



打倒殺手向前進吧

一日藍衣殺手射出子彈的話 將會十分聲纏,玩家要靠早將 **牠舉起來丟到洞穴裡**。

打開洞口後就進入隱藏世界

以炸彈將中段右續的石頭炸開,在炸出 2格的洞口之後,只要再利用魔法藥水進 入隱藏世界,就可以到下面去取得香菇。









跳跳鬼只要走過去就能躲開

只要往右邊前淮就會遇到2隻 跳跳鬼朝你衝渦來。由於跳跳鬼在 接沂你的時候會突然跳起來,玩家 要直接往前衝,在牠們跳起來的時 候從下方穿越過去。但是,由於用 衝刺的方式很容易撞到牠們,所以 還是用走的就行了。

破壞牆壁時要注意子彈

一旦將牆壓破壞之後,灰 衣题手的子彈就會飛過來, 要注意。用跳躍躲過之後趕 緊爬上樓梯吧。











一日站上蛋之後,蛋就會飛到比凱薩琳 所在位置護事低的地方,所以要把蛋舉起 來。由於玩家只要一掉到較低的位置,凱薩 琳的攻擊就碰不到你,玩家只要在牠準備攻 擊時用蛋丟牠就能獲勝了。



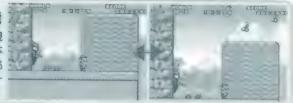




順著瀑布流下的圖木一定要不慌不 忙地一一跳過去。後半段則是在建築物裡探險。在舞台的最後還會有 把關頭目在等著你哦。

辦技巧 練熟 要活用視點切換功能

只要停在原地按下L鈕,就可以將視點作上下切換。只要能切換視點,原本位在看不見之位置的A金幣與立足點等,就可以進入玩家的視界了,玩家一定要多加利用。



在橋的正中央叫出秘門吧

一旦取得魔法藥水之後,就稍微往右邊前進,並在橋的 正中央呼叫出秘門吧。這樣一來就可以進入隱藏世界裡取 得香菇。在糧西挑戰模式中也只要在橋的正中央叫出秘門 就 O K ,玩家在隱藏世界的橋下也可以找到耀西的蛋。





在高台左邊獲得A金幣

玩家要從有圖木橋的山丘上 往左邊跳躍前進。這樣就可以 取得 A 金幣了。



要注意大眼魚

在跳過瀑布的時候, 玩家要注意從下面彈 跳起來的大眼魚哦。



只要等到圓木完全浮上來以後,玩 家再有節奏地連續 跳躍一一跳過去吧。在這裡可絕對 不能衝刺哦。



從隱藏世界的壺裡傳送到冒險世界4

拿著魔法藥水到位 於這個區域右邊的壺 旁邊使用,然後進入 隱藏世界裡的壺內, 就可以直接跳關到冒 瞬世界400%。





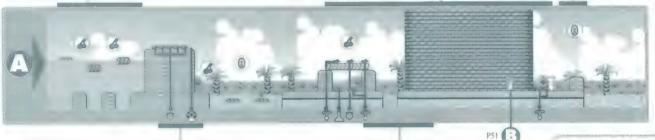
站上丘陵獲得A金幣

這個丘陵只要一站上去就會伸長,玩家就可以到達位於上

方的 A 金幣 附近。在丘

附近。在丘 陵伸長的時 候,玩家要 記得跳起來 哦。





一看到圓木就要馬上跳躍

只要使用右邊的藥水就 能取得山丘上的香菇。然 而,想要到達上面的話就 必須要以左邊的屬木為踏 板,連續衝刺跳躍才行。 如果不拿而直接前進也是 可以的。



利用衝刺跳躍直接飛過圓木

如果是用路易就可以從地面以集氣跳躍 到達山丘上,輕鬆地 拿到香菇。右邊的兩 支圖木可以用衝刺跳 躍直接飛過去。



在讓敵人掉下去之後再前進

由於跳跳鬼與假面鳥會從右 邊逐漸逼近,所以玩家可以先 在洞穴前暫停,等到敵人掉進 洞穴後再前進。





SUPER MARIO USA

利用壺裡的藥水獲得香菇與耀西蛋

在右邊的壺裡面可以拿到魔法藥水。一旦拿到藥水後就回到外面,並且拿到中央的平台上使用。如果在跳到平台時不小心掉到下面去時,要一邊注意下面的電電球,從左邊的經向洞穴一層一層跳上來吧。



把香菇磚塊當作踏台吧

把位於右邊牆角的香菇磚塊搬過來,並垂直 堆起2個磚塊。只養玩家以這些磚塊當作單台 進行集氣跳躍,就可以跳到上方的平台了。在 4個香菇磚塊當中,只要把位於左下方的磚塊



舉起來就可以發現層 養,一旦受傷的時候 就從裡面拿出紅心回 復體力吧。







拿了鑰匙後前往最下層的門

只要將鑰匙拿起來之後,就直接走出房間並 前往最下層的門吧。在往下層前進時,要注意 一路緊追不捨的假面具。由於假面具在玩家放 下鑰匙的時候就會消失到畫面之外,所以只要 等到牠消失不見以後再將鑰匙檢起來吧。讀



有,如果將鑰匙 丟向顧人也可以 將牠打倒,玩家 可以將它當作武 器使用。



學會跳上鎖鍊的技巧吧

鎖鍊躩藤薯一樣,只要一直按住十字鍵的上方 就可以抓住。在從這條綱練到另一條纏練的時 候,就按下十字鍵的左右方朝鎮鍊所在的方向跳 過去,等到與另一條獨鍊重疊的時候再按住十字 鍵的上方就可以抓住。當鋼鍊之間的間隔很短 時,只要按住十字鍵的左上或右上就可以了。只 直按住不放就可以連續涌渦鎖練哦。

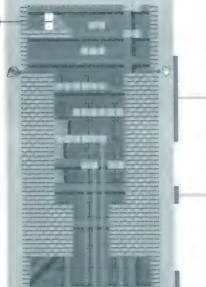


開鎖之後就能獲得A金幣

只要拿到鑰匙後就 前往C的門。只要一 打開門鎖以後就可以 白由進出,接下來就 去拿取 A 金幣吧。







打倒紅衣兵前進吧

如果前淮時趕過紅 衣兵的話,當牠追趕 上來時就不妙了。用 金殼或鑰匙打倒物再 前淮吧。



要注意灰衣殺手的子彈

中於在左方牆邊有個灰衣製手,在涌過這裡 的時候,玩家要注意牠所發射的子彈。特別是 在運送鑰匙的時候因為無法抓住鎖練,所以來 到鎖鍊前要暫時停下腳步,利用視點切換功能

察看下方灰衣殺 手的動向吧。— 日牠射完子彈以 後, 再往下跳吧。



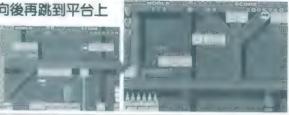
利用威力磚塊獲得1 U P

一邊注意藍衣兵並把 威力磚塊舉起來,並當 場將它丟出去吧。照這 樣把左右邊的敵人打倒 後就能獲得1 U P 睋。





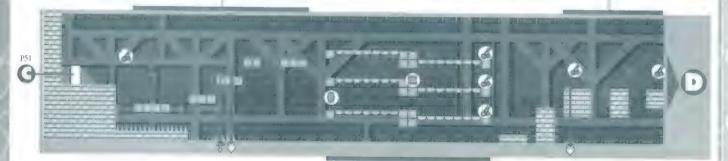
在玩家要跳到電電球所 在的平台時得注意它的動 向。為了能在電電球通過 平台上方的時候能馬上著 地,玩家得先算好時間後 再跳躍。



以垂直跳躍閃躲電電球

由於平台十分狹窄, 玩家要一步一步小心地跳 過去。一旦跳到有電電球 的平台上時,就要朝上方 垂直跳躍閃過,接著再計 實跳到下一個平台上的時 間。





該如何安全的拿到A金幣?

在這裡只要將地板正中央的磚塊擺起來,就可以到下面的標層。首先要爬到上面去,一邊注意藍衣兵與藍衣殺手,擺起方塊後就往下降一層樓。下去以後就馬上使用威力磚塊將敵人一掃而空。接著只要再降低一層樓就可以拿到A金幣了。







蔬菜幼苗 😂 心形蘿蔔

図 威力礴塊 炸彈

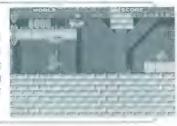
機機

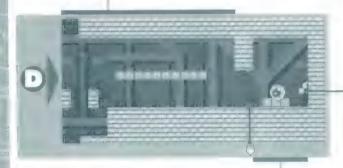
→ △金幣

水晶斑

利用星星挑戰 1 U P

只要取得本區最右邊的第5 和 櫻桃的話,星星就會在這附近出現,玩家長趕緊拿取。一變成無 敵狀態後馬上要跑去擅這附近的 敵人。只要能打倒8名敵人就可 以獲得1 UPIII。

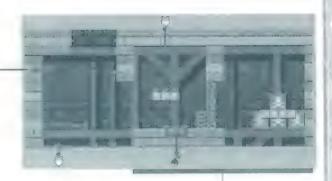




取得水晶球進入頭目的房間

只要舉起水晶球後面具的嘴巴就會打開。雖然到目前為止的關 卡都是一進入面具後就算過關, 但是在這一關裡則變成頭目房間 的入口。如果體力不夠的話,就 先用旁邊的紅心蘿蔔回復體力之 後再進去挑戰頭目吧。





頭目

炸彈鼠 把炸彈丟回頭目的腳邊吧

炸彈鼠會丟出炸彈來攻擊玩家。 當牠把炸彈丟過來的時候就在頭頂 上將它接住,然後跳過去把炸彈丟 到炸彈鼠所在的平台上。不管玩家 有沒有將炸彈接住,炸彈在經過一 定時間後就會閃爍然後爆炸,玩家 一定要注意。只要以爆炸命中牠 3 次就能將牠打倒。











香菇

與冒險世界 1 截然不同,這個舞台 全部被一大片黃砂所覆蓋。玩家要 穿越沙漠,進入被埋在沙土裡的金 字塔探險。

將技巧 以跳躍調整丟擲距離

只要按住十字鍵的左右方不放將物品丟 出去的話,就可以改變丟擲的距擊,不果 如果再與跳躍動作結合的話,除了可以丟 得更遠,也可以讓它掉落在中間距離,玩 家可以更自由地調整。如果在朝左右遷跳 耀並丟出物品的話,只要自然地將十字鍵 屬丟出去的方向輸入,就更容易把東西丟 向遠方睛。



以紅心回復再前進吧

在開始地點的左 邊草叢為心形蘿蔔。 如果玩家的牛命值澴 有空格的話,就先在 這種好好回復之後再 前淮吧。



以集氣跳躍獲得A金幣吧

由於A金幣就位在骨頭 平台的上方,玩家可以利 用集氣跳罩拿到它。潛藏 在看裡的印度蛇會趁機向 你發射子彈,玩家如果能 先將牠打倒的話會比較容 易拿到電





要注意地底下的印度蛇

從開始地點往右邊前進的話,會遇 到有紅色的東西從地底下跑出來。這 就是印度蛇。當玩家靠近牠時牠會朝 這邊跳過來,玩家要同時跳到牠上面 將牠舉起來。只要將牠舉起之後再丟 出去就能打倒牠。玩家若是放著不管 的話物會一直發射子彈,所以還是盡 可能將牠打倒後再前進吧。



打倒印度蛇後再前進吧

由於印度蛇見藏在壺裡面, 只要跳到地上面舉起來丟出去 就能打倒。由於地不同於地面 上的印度蛇,並不會四處移 動,所以若是被地從背後發射 子彈的話將會十分危層,還是 打倒地之後再前進吧。

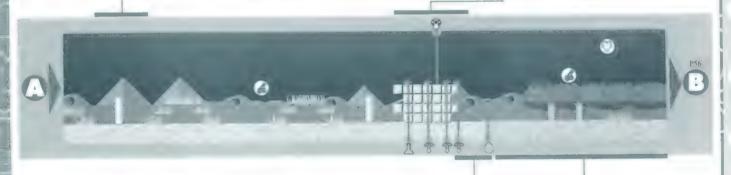




要確實拿到香菇

這種可以拿到此舞台第一顆香菇,玩家要確實拿到手。只要拿著魔法藥水在這磚塊上面使用就 O K 。在畫面上看得到磚塊中央時,再進入隱藏世界的秘門吧。





要趕緊去拿耀西蛋

在欄西挑戰模式裡,可以在這裡拿到第一顆繼西蛋。一進入隱藏世界之後蛋就會從空中掉落在流沙上面。如果玩家動作太慢的話蛋就會被流沙給吞末,所以玩家要趕緊將它拿起來哦。



面對流沙時要以跳躍因應

只要一停在流沙上面不動的話,身體就會逐漸地往下沈沒而無法動彈,所以玩家要利用連續跳躍來通過。當身關開始往下沈的話,就要趕緊連按A鈕逃出去。如果完全被流沙吞沒的話,就算體力滿格也會當場掛掉,玩家要注意。



空中漫步可以派上用場

只要利用能使出滯空跳躍的 碧姬公主進行連續跳躍,就可 以大幅 6 減少腳步接觸地面的 機會,十分方便。跳躍之後按 住 A 鈕不放持續前進,就可以 輕鬆地通過流沙地帶了。



SUPER MARID USA

SA (C)

要注意火球花的火焰

當你接近磚塊的時候最好先在仙人掌上停下腳步。當從右邊接近的紅衣 兵掉到流沙裡以後,就要一邊留意火球花的火焰,從磚塊的上面通過吧。



站在印度蛇頭上拿取A金幣

這枚 A 金幣可以利用印度蛇拿到它。當印度蛇從流沙裡跳出來的時候就要建緊跳到地頭上,然後只要再從這個位置往上跳就可以吃到 A 金幣了。







獲得香菇或耀西蛋

香菇 耀西蛋會掉落在礦塊上面。魔法藥水可以在打倒火球花之後拿到,或者把本區右續的藥水拿到這裡使用也可以。



在仙人掌上面獲得香菇

位於金字塔右邊的魔法 藥水,要拿到位於左邊的 仙人掌旁邊使用。由於香 菇就掉在隱藏世界裡的仙 人掌上面,以變氣跳躍爬 上去就可以拿到。



○ 心形蘿蔔

急龜殼

●

4

GB A余

『 魔法藥水

(耀西的蛋



將技巧 **控款** 挖著沙土前進



他可以快速地挖土哦

只要玩家選用舉物動作最快的小菇 重,就可以比其他角色更快地挖土 哦。由於跑步與衝刺的速度也是4名 角色中最快的,所以只要不斷改變挖 掘的位置,就可以比其他角色更快採

取行動。只要玩家能 有節奏地向前挖掘的 話,紅衣兵還沒能接 近,玩家就已經到達 下面了哦。



紅色凱薩琳在平台的中央戰鬥!

由於與凱爾琳對決的平台兩端都是 無底洞,玩家嬰格外注意。只要玩家 在平台兩端站上凱薩琳吐出的强之 後,在把蛋舉起來之前有可能會直接 掉進洞穴裡;所以玩家』是書可能在 平台的中央把蛋檢起來吧。







63

多心

香菇

機機機

◎ △金幣

八魔法藥水

舞台

在少漠與金字管内探險

雖然這個舞台與2-1十分相似,但是除了有流動速度更快的流沙,還有許多會發射子彈的敵人登場。前進時要小心火球花與印度蛇。



第一個 A 金幣位於相當高的地方,一般 人前進時往往會錯過。從站立的平台上以 集氣跳躍將它拿到手吧。





蜜蜂兵要以跳躍動作閃躲

在仙人掌附近會有蜜蜂兵飛過來攻擊,玩家要注意。蜜蜂兵在飛下來之後,只要與你位於同一橫線上就會向你们過來。只要牠在較低的位置向你攻擊的話,就以跳躍閃避牠吧。



在壺的附近叫出秘門吧

一拿到魔法藥水之後,就稍微往右邊前進,並在較短的壺附近把門呼叫出來,並進入隱藏世界裡拿取香菇。由於在壺裡躲著一隻印度蛇,在體開門的時候要注意地所發射的子彈。在這裡所拿到的香菇除了在普通遊戲之外,也會在耀西挑戰模式裡出現,玩家一定要確實拿到手哦。





在這裡玩家要從 C 門上面的位置跳到有流沙流動的地面上。跳躍的時機則是在開始看得見地面之前。著地後就要馬上蹲下集氣,然後以大跳躍取得 A 金幣。



拔起一段仙人掌後再丢回去

由於仙人掌長得非常高,玩家要從壺上面跳到 牠頭上。站在牠頭上後將身體學起來就可以將牠們 分產,然後再朝仙人掌丟 回去吧。只要瞄準腳跟丟 的話,一次就能打倒牠哦。



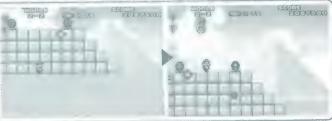


以威力磚塊擊退敵人

在這一帶會有印度蛇潛伏在壺裡面,當牠們一起發射子彈的時候將是十分危險的。在這裡,玩家要先進入6支壺當中從左算來第2支壺裡面,拿取處力磚塊。只要拿到外面再使用的話,就可以將印度蛇一掃而空。

在山丘上獲得A金幣

在拿取 A 金幣的時候,要一邊注意火球花的火焰,從地面走到磚塊的中央。玩家從這裡以集氣跳躍跳到上面去後,在火球花暫停吐火時再跳起來拿取 A 金幣吧。



SUPER MARIO USA

拿到炸彈後就要馬上集氣跳躍

以威力磚塊掃蕩小兵

在挖土前進之前,玩家要先將 紅衣兵打倒。當玩家向下挖出一格 深時紅衣兵就會跑過來,此時玩家 就要跳到牠頭上,把牠抓起來後就 聞右邊的巨大敵人丟過去吧。

先打倒紅衣兵再前進

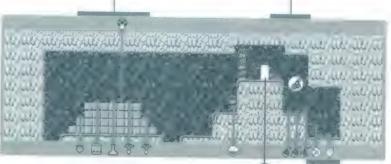


在磚塊上方走來走去的藍衣兵,玩家可以用威力磚塊將牠們一網打畫。只要將上層最左遷的小草拔起來就可以得到威力磚塊,在拔起來之後就趕快當場使用吧。這裡共有5隻藍衣兵,玩家可以得到10円哦。

從可拿到炸彈的草畫處到牆壁之間有一段不小的落差。除了路易以外,其他人都無法用衝刺跳躍到達上面,所以在將炸彈拔起來之後就要馬上蹲下,以集氣跳躍跳上去。順利跳上去之後就馬上放在牆邊,將牆壁爆破。







要經常改變挖掘的位置

由於左右牆壁的寬度十分的窄,玩家很容易會被紅衣兵給追上。為了在紅衣兵從上面掉下來時

不至於馬上砸到玩家, 玩家在挖土時的位置要 經常變換。只要利用櫻 桃位置的空格,就可以 縮短挖土的次數哦。



在右邊的低窪處取得罐西蛋

P59

在耀西挑戰模式裡,會有個體西蛋掉落在右邊的低窪洞穴裡。將腦壁破壞朝左邊前進後,玩家就可以拿到魔法看水,只要將藥水帶到這裡使用就可以拿到耀西蛋子。



京 蔬菜幼苗

高 蔬菜

8

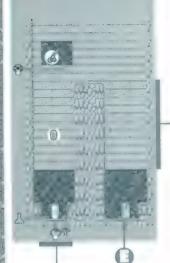
心羅蘭

WE WE

*

機





有節奏地往下挖

挖掘的位置以左右靠牆的地方最 佳。往下挖2格之後就要衝到另一 邊牆壁,往下挖2格之後再次衝到 對面繼續往下挖,照此方式有規律 地往下挖掘。



紅色凱薩琳)利用高台跟牠交戰!

在紅色凱薩琳的右邊有個2格高的高台。由 於這片高台上可說是安全地帶,玩家可以以此 作為據點跟牠交戰。紅色凱薩琳看然會叶出蛋 與火焰攻擊,但是兩種攻擊方式都無法打到高 台上。當牠叶火攻擊的時候就不要管牠,繼續 維持在高台上的位置,等到物把弧吐出來的時 候就跳上去抓住,然後對牠丟擲吧。



始之後就爬到高台上。





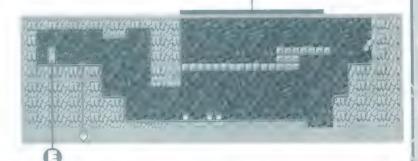
再呼吸一次,玩家就要整此空檔把蛋丟圖去。

想拿到香菇與耀西蛋就要利用藥水

在拿取這一隔的香菇與糯西蛋時,就要使用壺左邊的魔 法藥水。一

車到騰法藥水之後,就往上跳到最上面的土 層。在普通模式時,只要在上方的空洞打開秘門就可以拿 到香菇;而在耀西挑戰模式裡,只要在區域最上層把門打 開就可以拿到耀西蛋了。







8 蔬菜

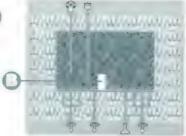
心形蘿蔔 1

UDP

川の開催させる互相

這個舞台中,將會出現沙漠上一大群 蜜蜂兵向你夏季的恐怖場面。只要穿 過這道難關就會進入海長的縱向洞 穴。抵達頭目之前千萬別大意!







要警戒書面外的密峰兵

如果玩家在這裡猶豫不決的話,蜜蜂兵會從前方與後 方向你飛過來,所以玩家最好能一□氣穿越這裡。由於 **遗有幾隻會一直追著你,當你停下來的時候一定要小小** 你的背後。





藥水要拿到左邊使用

只要把魔法藥水拿到左邊的山 丘上使用的話,就可以拿到香 菇。在耀西挑戰模式裡,則是要 拿到梯子的右邊使用。

把蜜蜂兵當作踏板跳上高台

想要進入B處的門,玩家只能把蜜蜂 兵當作踏板跳上去。如果繼續往前前進 的話危險會比較少。



以集氣跳躍跳上高台

路易可以利用集氣跳躍勉強跳上高 台。在門的正下方,一邊注意蜜蜂兵 的動向,以集氣跳躍跳上去吧。

利用仙人掌前進

在這一帶有流沙的地方,玩家要從仙人掌的頂端跳到另一棵仙人掌的頂端不斷前進。但是當蜜蜂兵向你飛過來的時候,就要暫停跳躍,暫時回到地面上閃潔蜜蜂兵。



要注意門附近的仙人掌

由於仙人掌會從門的石邊向你接近, 玩家要趕緊進入門裡面。如果快要來不 及的話就要爬上左邊的仙人掌,等到敵 人接近的時候再以跳躍跨過去吧。如果 玩家對自己的技巧有信心,可以用衝刺 跳躍或集氣跳躍跳上去打倒牠。



別錯過拿 A 金幣的機會!

在仙人掌的上面有個 A 金幣。爬上仙人掌的 頂端使出集氣跳躍就可 以拿到了,不過蜜蜂兵 也會飛過來攻擊,玩家 要留意。



利用印度蛇擊退仙人掌

在地底有印度蛇,右邊 還有仙人掌向玩家逼近? 在仙人掌接近之前先把印 度蛇引誘出來,並將牠給 舉起來;然後再朝著仙人 掌丟過去就能繼續通過 了。







不論從左邊運是右邊洞穴跳下去,能到達的地 方都是一樣的。但是,由於在掉落時所能量到的 道具並不一樣,玩家可以視自己想拿的東西來還 擇要跳的洞穴。只要往右邊跳的話可以拿到2個

○從右邊的平台往左邊面 直往下掉落,就可以拿到 第1個櫻桃。



按住十字鍵的右邊不放, 就可以拿到了。

櫻桃,往左邊跳的話則可以拿到A金幣剛。

○一開始往下跳時就按住十 字鍵的左方,並移動到圖左 邊牆壁約1格的位置的話, 就可以拿到A余幣。



在平台上獲得耀西蛋

在進行耀西挑戰模 式時,要把魔法藥水 拿到平台上面使用, 這樣就可以在隱藏世 界裡拿到耀西電で。



利用壺裡的威力磚塊獲得1~2UP

由於玩家可以在電中拔起小草獲得威力礦 塊,這時不妨將它帶到外面去;接著玩家就帶 著威力傳塊直接往洞穴裡跳,只要在到達中央 的平台之後再使用的話,就可以波及周圍的壓 衣兵而獲得1UP。如果不在這裡使用,再跟 藍衣兵一起再往下跳之後再

使用的話,就能獲得2U P。但是,如果是以獲得2 UP為目標的話,途中的磨 法藥水也就無法獲得了,玩 家要注意。



〇只要在中央的平台 L 丟出威力磚塊,就可以 打倒在腳底下走動的紅 衣兵與藍衣兵而獲得1 UP .



9110

○站在中央平台下方走 動的紅衣兵頭上,一起 往下掉100。



〇只要將紅衣兵 +大型敵人及假 面鳥一起打倒, 就可獲得2 U P。一定要在假 面鳥著地的瞬間





(0) 耀西的

8

心形蘿蔔

A金幣

水 P

鑰點

在這裡使用藥水就能獲得香菇

只要把在上面平台拿到的藥水拿到這裡使用,就可以拿到香菇。 但是在繼西挑戰模式裡 則拿不到香菇,玩家要 注意。

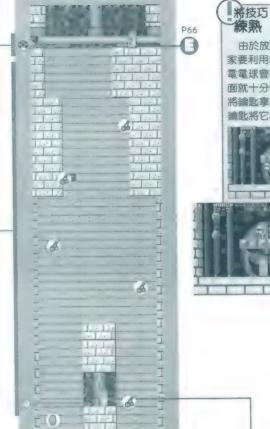


一拿到鑰匙後就以跳躍往上爬

當玩家拿到鑰匙走出門外以後,就爬上土層 明 E 處的門前進吧。在往上跳時千萬別碰到在 土裡遊蕩的紅衣兵 = 由於當玩家帶著鑰匙的時 候假面具就會緊追不捨,所以玩家有時也要暫 時將鑰匙放開。雖然一放開鑰匙就會沈沒在土 裡,但是只要挖開上層的土層,就可以再將鑰 點檢起來。







以集氣跳躍站上鑰匙

由於放置鑰匙的地方有一隻電電球,所以玩家要利用氫氣跳躍一口氣站上鑰匙上面。由於電電球會穿過鑰匙,所以只要玩家站在鑰匙上面就十分安全。接著只要在電電球通過的時候將鑰匙拿起來,當電電球回到面前的時候再用 繪點將它打倒吧。





以巨大蔬菜解决牠們

在這裡會有2隻紅衣兵一起接近,玩家可以用巨大蔬菜將牠們打倒。由於拔起巨大蔬菜需要花點時間,所以玩家在一進門之後就要馬上開始拔。在丟出去的時候,要腦準續一隻的腳部丟出去。



要活用壺裡的威力磚塊

印度蛇會從壺裡向玩家攻擊,玩家要一邊注意地的子彈將牠打倒。打倒之漏進入壺裡,拔起裡面的小草就能拿到威力磚塊。在壺的右邊還有藍衣兵與印度蛇,玩家就帶著處力磚塊往右邊前進後再使用吧。





拿到星星後再前進會省事不少

由於在此區域的左半邊共有5個糧桃,只要全部加以回收並取得星星後,接著再前進就會輕鬆不少。特別是想要取得此區中央的A金幣時,這個方式最值得推薦。雖然這裡有火球花,但只要變成無敵的話就可以輕鬆拿到A金幣哦。

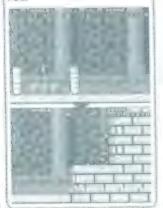






拿到水晶球再前進

圖1-3一樣,只要拿到位於台 上的水晶球之後,裡面的面具 就會打開嘴巴。進入嘴巴之 後,就可以到達頭目所在的房



從中央的平台丢出香菇磚塊攻擊牠吧

前往房間的右邊之後,三頭蛇 ○三頭蛇的火焰無法實穿香菇方塊。當牠 ○臺著香菇碍塊爬上平台,再從那裡朝正 開始攻擊時,只要輸在香菇磚塊的左邊就 上方跳躍,將香菇磚塊丟向三頭蛇吧。 玩家要逻辑前進到香菇磚塊的左十分安全了。 。到達這裡之後,玩家可以等 下來只要將名出來的香菇磚塊拿

起來,從站立點上方以跳躍丟擲 的方式,將香菇磚塊丟向三頭蛇 就能攻擊地。只要命中3次就能 打倒牠哦。











序拿來攻擊牠吧。







在空中飛過來又掉下去

玩家在這個舞台裡,將會在沒有任 何立足點的空中一口氣飛出去又往 下掉。此外還有一條捷徑可以直接 到達頭目所在的地方概。

將技巧 在落下當中左右操作

在從空中往下掉落的時候可以利用十字 鍵的左右進行移動;而且只要同時再按住 B或R鈕的話也會跟衝刺時一樣,可以在 空中急速地左右移動。利用這些方法玩家 可以字形控制落下時的路線,並且只要看 著本書地圖再往下跳的話,除了可以更快 到達目的地,而且也可以撿到在途中掉落

的道具, 也可 以解開障礙 物。玩家不妨 在這個舞台裡 嘗試這些技巧 0000



要不慌不忙地拿到A金幣

P70 .

這枚A雪幣雖然可以利用磨砂 飛上來拿到,但是如果爬到藤墓 b 面再往下跳的話也能拿到。當你要 利用魔毯拿取的時候,要朝著A余 幣一直線地飛到這裡拿哦。



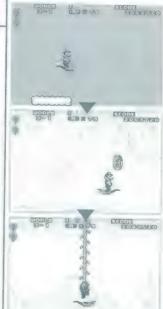
要注意廢秘鳥

一爬到上面的平台後書面就會 切換,此時魔毯鳥就會突然急速俯 衝而來。只要從平台的左邊往上跳 的話,就可以避免被牠攻擊。



一直飛到藤蔓上吧

想要到達空中就必須要奪取廢 琰鳥的魔毯一□氣飛上去。由於在 右邊有個A金幣,玩家要順便拿完 之後再往上面的藤蔓前進。雖然在 涂中會有9 蜂兵出現,但是只要馬 不停蹄地不斷上昇就可以躲過。移 動到藤蔓下方以後,就按住十字鍵 的上方爬上藤蔓吧。











拿取香菇與金幣

在遍地生長的草劃中,從石邊算來第6 標就是 魔法藥水,玩家要從那一棵拔起來之後並原地使用。進入驅載世界之後就先拿取香菇,只要時間 遇夠的話,就把剩下的草拔起來以獲得金幣吧。



可以傳送至冒險世界5

從位於這裡的壺中,可以直接傳送到冒險世界 5。玩家想要傳送的時候,只要在壺的旁邊使用魔 法藥水,進入隱藏世界的壺裡吧。這樣玩家就能 一口氣到達冒險世界5裡的舞台1(96頁)哦。



獲得A金幣的路線

只要從空中持續落下,就有機會在途中拿到 A 金幣。在拿取的時候,玩家要從門所在的左邊沿著山壁往下掉落。當牆壁開始變窄的時候就要往左邊移動,一拿到 A 金幣之後,就要馬上往右邊移動,平安地降落在中央的平台上。





SUPER MARID USA

A CB

用磚塊丟擲火球花

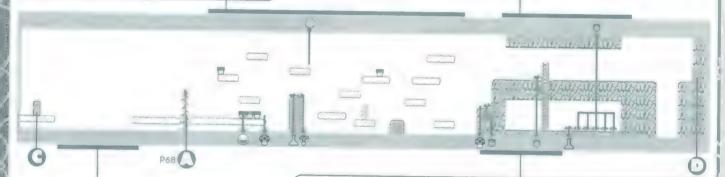
這種的火球花只要以香菇 傳塊 向 地 丟 擦 就 能 打倒。由於位於右邊的火球 花會朝斜方向吐出火焰,玩家要從壺上面的平台原地往上跳躍,會力把 傳塊



要小心逐漸逼近的藍色火球花

藍色火球花會從梯子的右邊向你逼近。 玩家要將手邊的藍衣 兵或蔬菜拿起來,等 地接近的時候再向牠 丟攤。





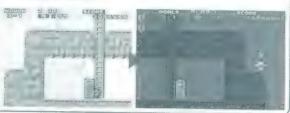
邁向頭目之路的捷徑

這裡雖然有個巨大的洞,但是只要利用路易的衝刺跳躍,就可以順利地跳過去。一進入 C 處的門,馬上就可以到達頭目所在的位置哦。



拿取香菇時要在梯子左邊叫出秘門

一拿到魔法藥水之 後,就拿到梯子的左 邊使用吧。只要在畫 面上看得到梯子的狀 態下進入隱蓋世界的 話,就可以爬上梯子 跳到山崖下拿取香菇 了。



京 蔬菜幼苗

◎ 蔬菜

〉心形蘿蔔

炸彈

香蕉

② △金幣

の影響

山崖上是可以通行的

由於山崖的上面是可以 涌行的,所以當玩家從 D 處 的門來到這裡時,在前去打 倒頭目之前可以先去右邊拿 A余幣。以事氣跳躍跳到面 具所在的平台上, 然後站上 而具往右邊跳就可以爬到山 崖上而了。



若右邊到達就破壞牆壁吧

玩家若是從 C 處的門來到這裡,









頭

若是玩家站在左邊 的平台上,就會被碰到 牆壁反彈回來的蛋給擊 中,所以玩家在交戰時 要跟凱薩琳站在同一片 平台上。當凱薩琳遠離 並吐出蛋攻擊玩家時, 就要快速地抓住並丟回 去。









蔬菜幼苗

巨大蔬菜

SUPER MARID USA

在地面與地底下來回穿梭

在這一關裡玩家要在她面上朝右邊 前進,然後遭要從地底下向左前 進。在地面上將會有動作迅速的壓 **鳥兵登場。玩家要靠早丟鄉蔬菜將 牠打倒。**

閃過蜜蜂兵一口氣穿越過去

在剛開始不久就會有鴕鳥出現,玩家要以跳躍 閃躲過去。只要跳到小兵頭上將牠舉起來之後, 向蛇鳥兵丟擺就會出現紅心,玩家想要回復體力 時可以多加利用。然後再往右邊前進之後,馬上 又會有豐蜂兵飛下來。在這時候就不要原地停 留,最好一口氣衝刺過去。雖然在涂中有心形體 蔔,但如果玩家



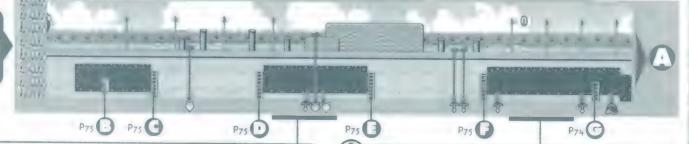
火球花要用蔬菜打倒

在A金幣所在位置的附近,有個綠色火球花。 雖然玩家只要躲過火球並以跳躍跨過即可,但由 於在眼前就可以拿到蔬菜幼苗,如果用它來打倒 火球花的話會比較容易通過。由於綠色火球花只 會原地往上吐火球,所以只要接近牠丟出蔬菜就 能打倒。在打倒牠時若火球花同時吐出火球的

話,玩家要注意 火球會從上面掉 落下來:所以還 是等到火球完全 消失之後再走過 夫吧。







以跳躍閃渦密峰兵

只要一爬上E慮的梯子,馬上就會有審蜂兵緊 急俯衝過來,玩家要注意。最好先以跳躍閃躲之 後,置緊從D處的梯子爬下去吧。



繼續前進。

將技巧 利用龜殼打出紅心回復體力

當你來到G處時若是體力有所損耗的話,不妨 將右邊的龜殼拿起來朝左邊的紅衣兵丟出去吧。 這樣就能獲得紅心以補充體力。



(3)

乘著鴕鳥獲得A金幣

在巨大威力礦塊 的空中有個A金幣 在那裡。玩家只要 坐在前方出現的軟 鳥兵上頭再往上 3、好面以重到了。 回到她面上的時候 要格外小小阶段。



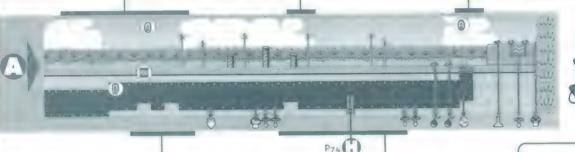
把灰衣殺手丢到柱子中間

位於柱子之間的 不管牠的話,可能 會遭到牠從背後攻 擊。只要將牠丟到 柱子之間將物打 倒,就能確保安全。



權西蛋要在地板毀壞之前拿到手

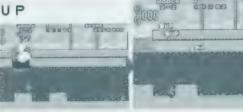
由於在山丘上有擴廣法藥水, 玩家一拿到之後救當場使用並進入 隱藏世界吧。在一般遊戲模式裡, 山丘上能獲得有香菇,在纒西模式 中樑而張則是會掉落在可用炸彈破 壞的磚塊上。若是玩家在正常世界 裡先將這些磚塊炸壞的話,蛋就會 直接掉淮洞裡面,不過蛋只是掉在 洞穴下方的地面,玩家逼是可以不 慌不忙地拿到它。





以巨大威力磚塊獲得3UP

將他而上的巨大威力磚塊拿起來並來到地 底下,朝他而丢出去吧。海樣一來就可以同 時打倒來白左邊的鴕鳥兵及來白右邊的假面 鼎,獲得3UP。接著,在威力磚塊震動的 期間再往右邊前淮,只要順利將2隻灰衣殺 手也構入的話, 也有機會獲得5 U P 哦。



要注意灰衣殺手的子彈

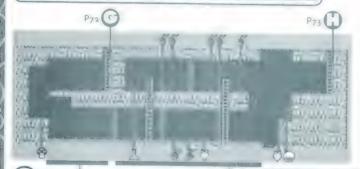
在日愿的梯子左邊有個灰衣殺手, 玩家要注意。當你從右遷走向梯子 時,只要以衝刺跑向梯子的話就沒問 題了。然而,當你拿起巨大威力磚塊 並從左邊走向梯子時,就非得要跨過 灰衣殺手不可,十分危險。以假面鳥 或蔬菜天攤,將牠打倒吧。



將所有牆壁破壞以獲得香菇吧

利用炸彈將這5道牆壁加以破壞,並且將魔法藥水拿到左下方使用 的話,就可以在隱藏世界裡拿到香菇。上面的牆壁則要以魔法藥水石 邊的炸彈加以破壞。下面4道牆壁的破壞方法請參考右邊的說明。





將技巧 在牆壁之間閃避假面鳥

由於假面鳥會從左邊向你接近,玩家要在兩道牆壁 之間跳躍來閃避牠。對然天花板很低,但是只要蹲下之 後再跳躍的話,就可以多爭取一些跳躍的高度哦。



將下面的4片牆壁破壞再前進

下面的這4片牆壁該以那個炸彈來加以破壞,將是過齡的關鍵。玩家 就照著下面的順序從第1片開始破壞吧。萬一失敗的話,就先爬上日獻 的梯子暫時回到地面上,然後再回到這裡挑戰吧。



○ 優壞第一片牆壁的炸彈,要爬上右 邊的梯子,使用左澤的那一顆炸彈。



下層,放在牆壁的旁便邊爆破。





○ 拿起來並跳到下層之後,以衝

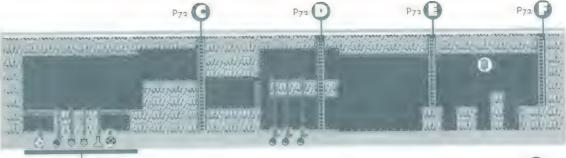


○剩下的牆壁只要使用第1片與第2 片牆壁之間的炸彈加以爆破即可。



○ 爆破第4片牆壁。這樣一來就可 以到達通往下層的G盧梯子了。





香菇在右邊,耀西蛋在左邊地底下

在取得香菇或耀西弧時,玩家必須要預先以炸彈將地板的磚塊加以破壞。拿香菇時要將右邊地板左起第2塊磚塊、拿蛋時則要將左邊地板右起第2塊磚塊加以破壞。





紅色凱薩琳)從右邊以蛋攻擊物

在這一關裡凱薩琳 的右邊也有一個較高 的平台,玩家也是聖 保持在這個位置。當 蛋飛過來的時候就釣 上去抓住,然後再丟 回去攻擊牠吧。



◇蔬菜幼苗

形蘿蔔

塊 八 大 成

2

*

A 金幣

舞台

在錯綜複雜的建築物內探險

結束了她面上一小段路程後就開始 進入建築物內。內部有許多深遠的 潤穴,門與門之間的連結也十分地 複雜。在這裡,開門前進的順序可 是十分重要的瞬。



從草叢裡出現巨大敵人

拔起最右邊的草之後,就會出現一隻巨大的紅衣兵。將牠朝著地面丟,撿起紅心回復體力吧。

將技巧 練熟 炸彈要停在原地閃躲

當投彈鳥接近的時候玩家要停在原地等他把炸彈丟下來,接著馬上就朝反方向移動;等到炸彈著地的時候再以跳躍跨過地頭上吧。鴕鳥兵也是要以跳躍動作閃躲。



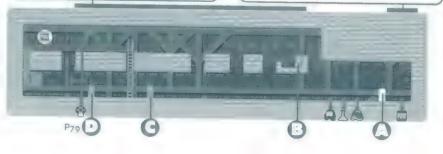


B→D為正確的前進順序

在這裡玩家必須要選擇前進路線。想要 走捷徑的人就進入 C 處的門。想要在整個 地圖裡探險的人就朝 B 處的門前進吧。

利用威力磚塊得到2UP

從右邊的草叢裡拔出巨大的威力磚塊, 丟出去之後就一口氣朝左邊衝吧。只要將 跳跳鬼與電電球一起捲入的話就能得到2 UP了。







P79

活用左右相連特性朝右方前進

畫面的兩邊是相連接的。玩家要一邊劃右方向前進,跳上平台一口氣往上面前進吧。











只要爬上左邊鎖鍊定 後再逐漸往右邊鋼鍊跨 過去的話,就可以躲避。 然而,如果不小如 掉下去的話就會被火球花的火球 掉下去的話就會被火球 攻擊,所以玩家最好 是以火球花之間的。 是以火球花之間時, 以球花之間時, 以球花之間時, 以球花之間時, 以球球花之間時, 以球球花之間時, 以球球花之間時, 以球球花之間時, 以球球花之間時, 以球球花之間時, 以球球花之間時,



拿到A金幣後就回到下面吧

雖然 A 金幣所在的位置作 看之下似乎無法爬上去,但 是只要將位於最下面的跳跳 鬼搬過來實作踏台,再使出 集氣跳躍的話就可以跳上去 了。這是前往頭目所在地的 捷徑哦。





6

SUPER MARIULSA





紅



邊打倒電電球邊前進

因為這裡所有的平台上都有雷雷球, 想要毫髮無傷地通過這裡可說是十分困 難的。通過的方法是位在最寬平台左邊 的2個蔬菜幼苗,用它打倒霉霉球的話 就能安然通過。只要將位於最寬平台與 威力磚塊所在平台上轉圈圈的電電球打 倒,接著就能再以草簀中的威力磚塊將 周圍的電電球一網打畫。若只剩下一颗 紅心的時候,就先拿到腳下的紅心蘿蔔 再進行挑戰吧。





○拿起威力磚塊再將剩餘的電電球一網打盡

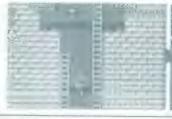
爬上牆壁拿A金幣

在面具所在的牆壁上方 有個A金幣。在拿取水品 球之前,玩家要先爬到假 面上方拿取A金幣。



帶著藥往下跳就能獲得耀西蛋

在耀西挑戰模式中,從梯子右邊拿到魔法 藥水之後,就直接跳到下面的平台吧 * 往下 跳的時候只要從2支梯子的中央通過的話, 就能確實地降落在平台上。降落之後就直接 原地使用魔法藥水,將秘門呼叫出來。這樣 就可以在隱藏世界裡拿到牆面蛋了。

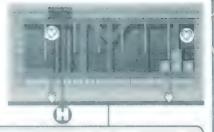




爬到中央位置

在爬上下處左上方平台的時候,只要從 正下方的平台使出集氣跳躍即可。由於跳 起來之傷會停在平台中央,這樣一來就不 會碰到跳跳鬼與電電球了。





從梯子跳到平台上

玩家想要到達口字形平台的 题,可以好好利用梯子。從下面 的平台衝刺跳蹬跳上梯子,爬上 去之後再跳到左邊去。只要停在 **磚塊中間就不會碰到電電球了。**



○只要站在傳塊中間的話, 就絕對不會 碰到雷雷球。然後再以跳躍爬上去吧。

頭目

用蛋丢物之後要馬上爬上鎖鍊!

機械凱薩琳會以巨大的蛋與身體撞擊來 **攻擊玩家。當機械凱薩琳開始蹲下時,就** 會跳渦來對你看撞,玩家要跳到鎖鍊上閃 躲。當牠開始叶出蛋攻擊時,玩家就可以 開始反擊了。只要跳起來抓住之後再丟回 去,就要再爬上鋼鍊閃澼攻擊。





n抓住蛋了,要將它學起來 O把蛋產起來之後馬上就對 要花一點時間哦。



機械凱薩琳丟渦去吧。



O把蛋丢回去之後就要 其 配上 鎖鏈,鬥澼牠的衝撞攻圖

雷雷球要在最高處閃躲

在十字形平台上繞圈圈的電電球,只要玩家站在最上面原地跳躍 就可以閃躲。面對動作迅速的電電球時,要以小跳罩閃過;碰到速 度較慢的電電球時則以高高跳起閃躲是最理想的。一邊以原地跳躍 閃躲電電球,同時也要計算跳到下一個平台的時機哦。







以蔬菜幼苗攻擊雪人

第一次登場的雪 人,是會在冰面上滑 行向你攻擊的敵人。 最初的這2隻要以前 面的蔬菜連續加以打





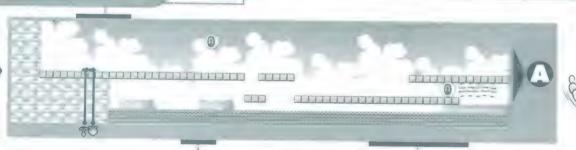
用巨大蔬菜也OK

如果玩家使用小菇童的話,就可以快 速拔起巨大蔬菜來對付牠們。此外應該 也可以反過來利用較低的跳躍力,以小 跳躍躲渦蜜蜂兵的蘇擊而前淮。

將技巧 以逆跳躍緊急煞車

如事做出衝刺動作而導致速度過快的話,玩家 就會無法停止而掉落。雖然基本上要盡量將免使 用衝刺,但是在無法避免的時候還可以利用「逆跳 罐」的方法停止。作法是在想要停下來的時候跳 躍,同時將十字鍵朝反方向輸入,然後在著地的 圖間再將十字鍵朝反方向輸入,這樣一來就可以 將滑行距離控制在最低限度之內。





站在大眼魚上拿取A金幣

這個舞台到處都是很容易讓人一滑就

停不下來的地形。有許多地方都是稍

微一不留神就滑出去因而喪命。玩家

在前進時要盡可能避免衝刺

站上從下方飛出來的大眼魚,然後 在大眼魚跳到最高點的時候再跳躍的 話,就可以輕易地取得A金幣了。



拿到A金幣後前往上層

在這個一不小心就會掉下去的地 方有個A金幣。玩家要以衝刺跑過 去,在拿到的瞬間就要跳起來。



在拿藥的時候要讓雪人掉下去

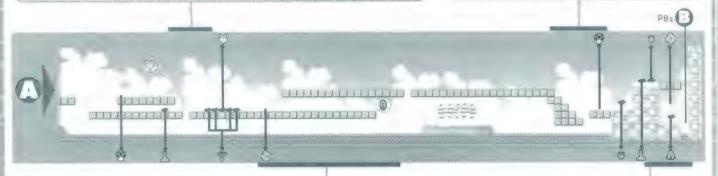
雪人具有實跟著 玩家縱軸跑的習性。 玩家可以利用這一點 將牠引誘到磚塊的缺 口處,讓牠自己掉下 夫。



從上層一口氣飛越過去

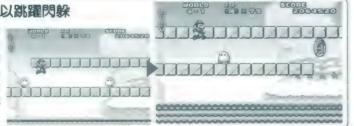
由於下面的狀況無法看 **清楚**,如果停下脚步的話 就會被雪人給追上來。在 這裡玩家就不要走下樓 夫吧。





下面的雪人要以跳躍閃躲

在下層這個實以通 過的地方有個A金 憋。雖然在這裡會被 雪人前後夾攻,但是 只要以不至於跳到上 層的小跳躍閃躲,就 可以拿到A余幣。



搭上火箭一飛沖天

只要原地使用魔法 藥水的話,就可以拿到 香菇。圖然乍看之下似 平無路可走了,但是只 要拔起下面的草,就可 以搭上火箭前往下一 關。在落下的時候按住 十字鍵的左方就可以順 利著地。



站在大砲兵頭上拿取A金幣

站在大砲兵的頭上,然後在A金

幣的正下方跳躍。玩家在站到大砲

兵頭上時,要小心不要被牠的砲彈

給打到。此外在下來時只要將大砲

兵舉起來的話,就不用擔心下來時

會被砲彈擊中,可安全地降落。

Ú

要注意大砲兵的火焰

大砲兵所射出的火焰會貫穿仙人掌,玩家要注意。由於這裡有好幾棵高聳的仙人掌,玩家無法馬上到達大砲兵的位置,所以玩家要以蹲下閃躲,或是從仙人掌頂端跳過去接近牠。此外,只要將牠前方地面的小草拔起來的話,也可以越過仙人掌直接向牠丟擲,只要瞄準好再丟的話也不失為一個對付牠的好方法。





將技巧,封住大砲兵的火焰

雖然能邊移動邊發射砲彈的 大砲兵相當令人討廠,但是只要 蹲下來就可以閃避砲彈。而且只 要再將坐在上面的紅衣兵加以分 離,砲台就無法再發射,並且直 接往前方前進。最理想的方法就 是在大砲兵發射第一發之前跳起 來,然後再跳到上面去。



從仙人掌的頂端一口氣跳過去

如果無法用左邊的方法打倒 大砲兵,這時候只有避免交戰 是最好的。從位置最高的仙人 掌頂端一鼓作氣跳過去,然後 再一直衝到下一座仙人掌之後 就安全了。但是從這裡要再繼 續前進的時候,要注意不要被 大砲兵的砲彈追打。



以大砲兵+集氣跳躍拿到 A 金幣

雖然這裡有1 集雪人,但是只要不去管地繼續前進,大砲兵就會從權梯上下來。 玩家只量小心不要被砲彈擊中並跳到地頭上,就可以蹲下來以算氣跳躍拿到 A 金幣。降落的時候就將紅衣兵學起來,並一邊降落同時將紅衣兵朝砲台丟過去。



拿取水晶球過關

事實上在這一個裡並不會有頭目出現。只要一到達這裡之後就會發現水晶球就放在這裡,拿了之後就可以無條件地前往下一個舞台。這是所有舞台中唯一沒有頭目出現的舞台。



利用龜殼讓瑪莉歐無限增加!?

玩家可以把壺裡面的鑑穀劑這個地方 丟。玩家只要重複讓 畫面捲動的話,大砲 兵就會不斷出現,利 用艦殼連續將牠們打 倒,如果順利的話就 可以連續獲得1 U P 哦。



抓住雪人朝大砲兵丢吧

當你從仙人掌上下來的時候憂把雪人擊起來,並且朝大砲兵丟調去。此外這個地方也可以利用左續的方法,連續獲得1 UP。







滿地滑溜溜的冰塊,以及鯨魚噴出 的水柱,在這舞台裡玩家必須要更 靈敏地操驅動作。有許多地方可是 一掉下去就沒救了睋。

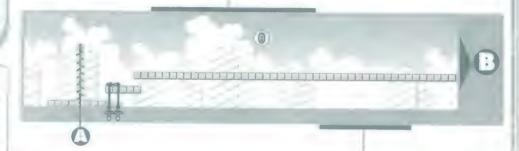
要注意刺蝟的動向

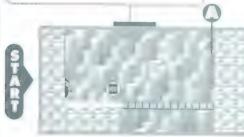
玩家千萬不可以慌慌張張地將威力磚塊 舉起來。如果在舉起威力磚塊的瞬間,就 會踩到刺蝟而受傷。玩家要把舉起來所花 的時間也計算在內。

以蹲下及跳躍來躲避蜜蜂兵

這裡將有蜜蜂兵大舉壟 擊,玩家前淮時千萬不能 衝刺,要慢慢地以小跳躍 及蹲下來閃避牠們。如果 又朝反方向走回去的話, 前後都將有蜀蜂兵逼近, 這是絕對不可以的。







即使出現雪人也要馬不停蹄地前進

即使雪人在這裡出現, 玩家也不要管牠們繼續前 進。為了不被牠們追上,要 趕快以衝刺甩開。如果一停 下來的話,就會同時遭到密 怪兵的圍攻 動彈不得哦。



上下層要有節奏地通過

在這段高度較低的地形,玩家要 盡可能不要停下腳步,必須有節奏 地閃躲蜜蜂兵。如果拖拖拉拉的話 遺會被雪人給追殺。如果是在超級 瑪莉歐狀態之下,就要同時配合蹲 下動作來閃躲。



屋平台上。



來閃躲。

在審蜂兵中斷的時候拿取A金幣

如果為了甩開雪人的追殺而 衝刺的話,玩家不妨利用這股 衝勁跳起來拿A金幣吧。這時 如果因為一不小心沒有拿到而 跑回原地的話,就會遭受到電 蜂兵的猛攻,所以玩家量好能 確實地拿到它。仔細地看清楚 畫面,別錯過這個機會哦。



家事-- 鼓作電跳渦去。

以衝刺跳躍飛越洞穴

由於雪人會再次出現,在以 小跳躍閃過之後就要再度衝刺。 雖然這裡有樓梯狀的磚塊,但是 如果停下腳步的話是十分危險 的;玩家這是直接跳過去吧。雖 然跳過去之後也是冰塊地形,但 是只要使出逆跳躍動作就可以緊 急煞車。



衝刺了。



SUPER MARIO USA

將技巧 練熟 以鯨魚的水柱當作跳台跳躍

脚下的鲸魚在一定時間所值出來的水柱,玩家要站在水柱上面。但是如果從旁邊碰到水柱的話可是需受傷的,玩家里注意。如果是在吃了星星的無壓狀態下是無法站在水柱上頭的,而且水柱會因此而停止,運點玩家要記住哦。



樓梯狀的平台要慎重地往下走

在隱藏世界中,香菇就位於這樓梯狀的平台。如果冒冒失失地走下去的話就會滑落海中,所以玩家還是要慎重地移動。此外想要前往能直接傳送至冒險世界6的傳送點時,就不要在這裡使用魔法藥水,而必須要拿到後面的某個地方才行。





面對右邊使用藥水

想要使用左量的魔法藥水時,要在畫的魔事人看得見鯨魚尾巴的狀態下使用。因為在尾巴上就有一個香菇。此外在耀西挑戰模式裡,在這附近也有一個耀西蛋晚。



將泡泡消除獲得1 U P

泡泡中的 1 U P 香菇,必須要使用附近的 3 個蔬菜幼苗來將泡泡打破。玩家要先看清楚丟攝的角度,然後再丟出去。拿取香菇的時候要小心別摔下去哦。



由於藍衣緞手佔據在僅有的平台上走來走去,所以很難通過。如果玩家有從前面的小島上帶來威力 傳塊的話就能將牠消滅,如果沒有的話就要看清楚時機跳過去,然後 再站在牠頭上將牠丟出去。如果放 著不管的話,很可能會 收牠從後面 發射子彈,因而導致玩家失課。



一邊打倒藍衣兵一邊前進

雖然藍衣兵各自在鯨魚 背上走動,但如果留下牠們 的話會對玩家造成威脅,所 以玩家一定豐將牠們丟到海 裡去。還有,如果玩家有拿 到所有櫻桃的話,星星就會 在此出現,玩家藉此聖成無 敵狀態再涌過也可以。





涌往冒險世界6的傳送點

雖然平常並無法進入這罐壺裡面,但若是在隱藏世界裡進入的話,就會直接傳送至冒層世界6。但是想要將魔法藥水拿到這裡使用是十分困難的。想要到達這罐壺所在的小島,有從左邊不助跑地以衝刺跳躍到達,以及一度從上面通過然後再從右邊走回來等2種方法。若玩家對技巧沒有自信的話,採取從右邊繞回來的方法會比較好。



小心從上層掉落的雪人

若是帶著魔法藥水, 或是沒有打倒雪人而來到 這下層地點的話,雪人就 會從後面掉下來,玩家要 注意。以跳躍閃過牠們, 或是馬上跳到左邊的鯨魚 身上也可以。





SUPER MARIO USA

1

利用大砲兵通過尖山吧

首先要先站在大砲兵上頭拿取A 金幣。之後再等到大砲兵往左遷移 動的時候將上頭的紅衣兵舉起來。 然後丟到右邊的尖山地帶。只要站 在走回來的砲台上,它就會自動走 下右邊的尖山地帶,玩家就可以直 接涌渦了。



○站在從右邊區近的大砲兵上 ○馬上將牠丟到右邊的尖山地 面,將紅衣兵圖起來。

。然後跳上砲台。

O只要像還樣站在上面就 O K 了。不需要將它舉起來。

○這樣就能毫型無傷地通過尖 山地帶了哦。



以連續命中回復體力

由於藍衣兵會成 群地在此出現,對玩 家可說是連續攻擊的 好機會。就算使用蔬 菜幼苗也能連續將牠 們打倒,這樣就能取 得紅心了哦。



在右邊使用就有香菇可拿

拿取這個香菇的數度可說是非 常高的。在上述通過尖山的過程 中,在把紅衣兵丟出去之後馬上 就要把藥水拿起來,然後跳上砲 台 * 在到達前方 台之前就把臺 水丟出去,只要閃過刺蝟的話, 就能拿到香菇了。實在好難啊。

飛過刺蝟的頭上吧

對付這2隻刺帽 時,在打倒第1隻刺 ■之後就要在第2隻 面前著地,然後馬上 以蹲 跳躍閃避。由 於非常困難,要有一 次失誤的覺悟。



在頭目戰之前回復體力

雖然不容易發現,但是在進入 入口前的上方就有個紅心,在上一個地點沒有拿到香菇的時候,就跳 上去拿取紅心回復體力吧。只要一 跳下前方的平台之後,就要與頭目 紅色凱薩琳戰鬥。基本上一進入頭 目戰之後就無法再回到這裡,玩家 要注意。

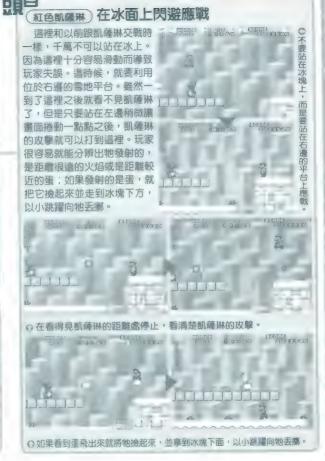




千萬別拔起炸彈

由於左右邊的小草都是紅心羅 蔔,當體力減少的時候就將它拔 起來回復體力吧。但是在正中間 的小草卻是能讓自己爆炸的炸 彈,玩家千萬別把牠拔起來。如 果得意忘形而將牠拔出來的話可 是會嚐到苦頭的哦。好不容易用 紅心羅蔔回復的體力馬上就會回 復原狀,玩家藝小心哦。









蔬菜幼苗

◎ 蔬菜

巨大蔬菜 😜

● △金幣

八 魔法藥水

SCORE 2091020

80 M COR

金 繼西的蛋

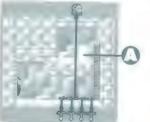
冒険世界

緊接著來到的雖然仍是冰雪所覆蓋 的世界,但是這個舞台中則是以縱 深很長的高塔內部佔大部分。雪人 變得十分可怕戰。

可利用巨大敵人回復

只要將巨大提人舉起來丟出去的話,就可以回復體力。但是,若是在天花板較低的空間內丟攤的話,即使拿到紅心也是會受傷的,所以要盡可能在左邊的位置丟攤。

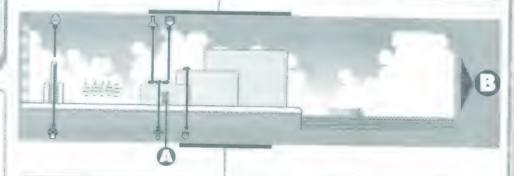




以巨大蔬菜挑戰 1 U P

在雪山的最上層有5隻蓋衣兵同時出現。玩家不妨使用巨大蔬菜,以連續攻擊挑戰獲得10P的機會。只要在下面的門重複進出的話,就可以不斷挑戰,當剩餘人蠹太少的時候可以多加利用。





站在凱薩琳的蛋上跨越海面

雖然玩家會因為凱薩琳的突然出現而大吃一驚,但是絕對不可以將牠打倒。玩家要站在凱薩琳的右邊,並且站在牠所吐出的蛋上面,通過右邊的海面。千萬不要因頭目戰的習慣而把蛋給舉起來哦。



將技巧 以橫向集氣跳躍獲得 A 金幣

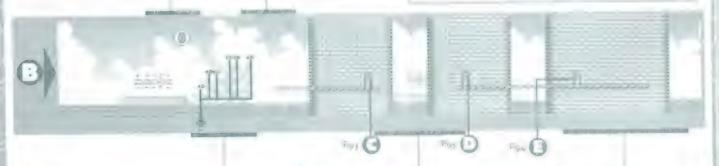
玩家要在左邊以集氣跳 羅取得 A 金幣。在跳躍上 昇時要朝左邊、下降時朝 右邊操作,將是順利取得 的重點所在。站在蛋上面 集氣跳躍也可以。



在平台上停下腳步等待假面鳥

由於這裡會連續有假面鳥出現,玩家千萬不可以貿然通過。當地一隻一隻地出現時再跳下去,然後將地學起來朝新的假面鳥丟擲。這時絕對不能慌張,要次著地們





拿著魔法藥水拿取金幣

只要在站上凱薩琳的 蛋時有帶著魔法藥水,玩 家不妨就拿到這裡使用 吧。由於這裡長有許多小 草,玩家可以在隱藏世界 裡獲得大量金幣喔。





以衝刺跳躍通過

付票

如果玩家使用碧姬公主或路易的話,使 出衝刺跳躍就能通過這裡,不用進入塔內 就能走捷徑通過。由於在塔內有許多冰塊 與雪人盤擊,不擅長應付此種地形的人選 是不要勉強,直接從這裡走捷徑比較好。 但是,由於在碰到頭目¶時將會對玩家十 分不利,到時候再把角色調換回來吧。

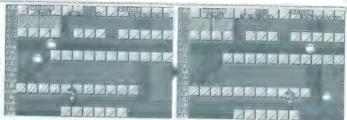
要注意從右邊逼近的敵人

小兵會從右邊接近,而經過一段時間差之後也會有假面鳥出現。由於玩家一看到小兵就跳圖的話就會撞到假面鳥,所以還是先罪 圖假面鳥之後再打倒小兵吧。玩家也可以利用巨大小兵來回復體力。



引誘這4隻雪人掉落吧

由於在出口附近有4隻雪人 在埋伏,一口氣衝上去的話十 分危險;所以玩家要一邊左右 走動,引誘牠們掉到下面來。 與牠們之間的距離越邊,雪人 的行走速度也就越快。但是玩 家也千萬不要失誤而連自己也 掉下去哦。



○在這個位置左右走動引誘這4隻雪○在4隻全部都掉下去之後,再慢慢往



上走吧。運用頭腦思考才能致勝。

保持在牆壁左邊往上爬吧

在躲過雪人之後,就 朝左邊衝刺跳羅往上面 爬吧。就筻會滑,上面 也有牆壁擋著,不用牆 心會掉下去,而且還是 雪人無法到達的安全地 帶。玩家就沿著左邊牆 壁上去吧。



 雖然一跳起來之後雪人就會出現 但是玩家可以不用管地繼續前進。



○這樣應該就知道雪人是無法 到達達裡的吧。



〇只要來到這裡,就算會滑也會 停在繼壁前面,玩家大可放心。

在這裡獲得貴重的香菇

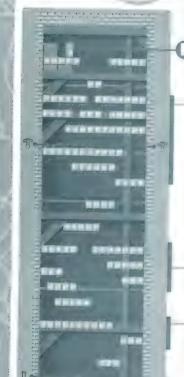
魔法藥水憂當場就使用。 由於附近馬上就有一個香 菇,玩家最好能確實拿到 手。這樣一來也能同時回復 體力,可說是一石二鳥。



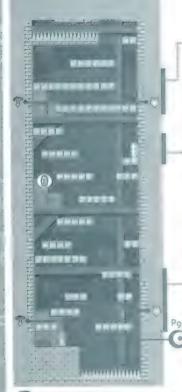
以原地跳躍躲渦

來到這個位置之後就 以上鈕確認上方狀況,並 且將雪人引誘出來吧。只 要在原地跳躍閃避雪人的 話, 牠就會自己掉下去, 輕鬆地解決牠。





400



壺裡的1UP&回復

一邊留意雪人並往上爬,接著進入壺裡;在裡面可以拿到1 UP香菇與紅心蘿蔔。站在壺上面錯開半個人的距離使用集氣跳躍,就可以跳到上面去。也別忘了要拿A金幣哦。

在有小草的平台上閃避雪人

如果直接跳到正上方的 傳塊上,雪人就會以猛烈 的速度跳下來,玩家會因 此而受傷。首先,玩家書 先跳到右邊有草的碍塊 上,然後再躲過迎面而來 的雪人。

斯技巧 經常變更視點確認狀況 練熟

在朝垂直方向移動的關卡裡,以L鈕確認上下狀況尤其 有效。玩家要經常加以確認。



引誘雪人讓牠掉落到下層

玩家可以利用雪人 會自己接近的習性, 巧妙地引誘牠們掉到 下層來。在雪人全都 掉下去之後再大方地 接收紅心蘿蔔吧。

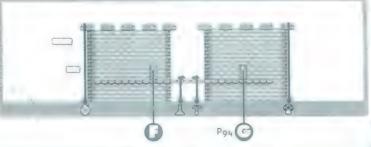


○在雪人掉下去之後再跳上去吧。

在城牆兩邊使用魔法藥水吧

魔法藥水要等爬到左邊雲層上去 頂端之後再使用。在城牆的右邊有 一個香菇,玩家要小心走到右邊, 並留意別掉下去。此外在糧西挑戰 模式裡,繼西蛋則是會在前方的左 邊出現。這一個實物就比較容易拿 到了。





Will of the little of the litt

6

do

12

站在假面鳥頭上通過尖山地形 由於下面有一大片尖 山,所以玩家要利用廠 人前進。雖然有3隻假





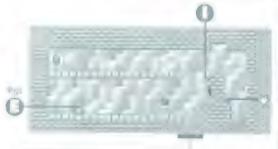


○在從尖山地形掉下去而畫面切 換的瞬間,向左邊跳躍!

の能到達 A 金幣所在凹洞處的 就只有假面鳥而已!







讓雪人掉下來並拿取鑰匙

玩家要先引誘雪 人讓牠們掉到下面 來。如果磨磨蹭蹭 的話反而會被物們 追聽,玩家要馬上 跳起來拿取鑰匙。



將雪人們引誘開來吧

只要取得水晶球,就能打開頭目所在之處的大門。 但是在此之前,玩家要先去拿取位於左上角的A金 幣。玩家還是照慣例引誘雪人們使其掉落到右邊的洞

穴裡。千萬不要一不小心連 自己也掉下去哦。當雪人全 部掉下去之後,就使出學氣 跳躍跳上去拿A金幣吧。除 了瑪莉爾、路易之外的角色, **要**從右邊的平台跳上去。





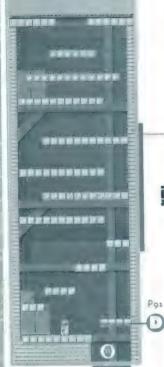








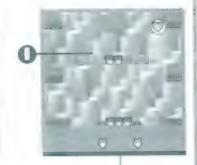




把鑰匙朝左右牆壁丢出去一邊前進

在遭裡只要把牆壁朝左右遭牆壁 去出去並往下面移動的話,就可以 避免假面具接近。由於在往下面移動的時候也會有雪人出現,所以玩 家還是先引起讓牠們掉下去之後再 前進。在這裡若是使用L鈕的話, 雪人很有可能會再從上面接近,玩 家最好還是不要使用。





頭目

火焰怪 分裂之後才是真正的戰鬥!

對付火焰怪時要讓牠進行2階段的變化。由於牠在被命中3次之後就會分離成4隻,所以玩家必須要將牠們全部打倒才行,玩家量好要做好長期電戰的準備。

以跳躍丟擲狙擊

想要對地攻擊的話,就要使用下方的香菇磚塊。玩家是一邊拿起香菇磚塊一邊 閃避攻擊,計算好時機後再 以跳投將磚塊壘向牠。只要 以從旁邊丟攥的感覺丟出去 的話會比較容易命中。

就算不小心受了傷,只要冷靜地以紅心蘿蔔回復的話,應該就能順利通過第一階段。



利用左右相連特性

在第一階段中只要攻擊命中3次之後,就要躲到左右邊去避難。因為在進入第二階段時物會分離成4隻掉落下來。雖然第二階段共有4隻動作迅速的敵人,但是只要以香菇磚塊擊中的話,一發就能將牠消滅。最好的方法,就是利用這房間左右相連的特性,將任何一隻引誘接近(下

圖中是右邊),當牠們集中的時候再從反方向丟出香菇 研塊。只要順利的話,就有 可能將牠們一網打盡。此 外,這時候最好不要將碍塊 銀縱方向立起來。



注意雪人並 獲得 A 金幣

由於這裡無法使用引誘的伎 倆,所以只能閃避雪人,或是 將牠舉起來取得 A 金幣 ■



II Sala Sell Indiana

這個舞台中將以洞穴內橫渡瀑布為中心。玩家將要以順著瀑布流下來的圓木,以及從瀑布下面跳出來的大眼魚 為跳台,一路跳躍穿過瀑布。

將技巧 海熟 磨練預測點跳躍的技巧

當你要在移動中的敵人、或是會移動的平台上看地時,就必須要算準時機,在目標移動到你想要著地的地點時跳躍。從跳躍到著地為止,能否看清楚目標如何移動再跳躍正是成敗的關鍵所在。特別是想要跳到動作快速的目標上時,必須要具備看不見目標仍敢跳出去的勇氣。

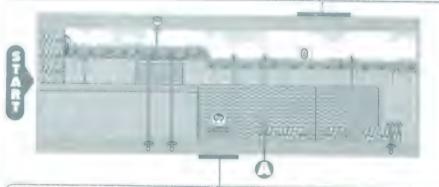


打倒火球花再前進

在這一帶有能向斜方向吐出火球的火球花出沒,所以玩家要從左邊的山丘拔出蔬菜來攻擊牠們。雖然你也可以直接跳過去,但是如果留下牠們的話,當你在下層朝左邊前進時若是火球從上面落下的話將會十分危險。打倒牠們再通過會比較好哦。



SUPER MARIO USA



從上層拿蔬菜丟擲吧

在下面有個被泡泡包住的 1 U P。由於往右邊前進的話只能夠獲得 2 個蔬菜而已,所以玩家可以預先將上層山丘上的蔬菜丟出 1 、 2 個來攻擊它。這樣一來再使用下層右邊的蔬菜,就可以有效率地將泡泡加以消除。



以跳躍中的微調通過圓木

當4支圖木從瀑布上落下並從畫面上消失之後,再等一下就會再從上面出現。只要稍微看得到圖木的時候就可以 跳得過去,所以玩家要不慌不忙地仔細看清楚下一支圖木 的動態後再跳躍。由於第2與第3支圖木之間的距驅很 短,如果高低差不是很大的話,跳躍時力道不要過猛比較 好。如果用衝刺跳躍的話很容易會摔下去,玩家要注意。



○當下一支圓木掉到相當低的地方時,就暫時別跳躍,在原地等待。



○等到它從上面浮上來時再馬上跳鍋。



○看清楚下一支圖木的動態, 一支一支冷靜地跳過去吧。



將大眼魚當作跳台跳過去

由於這裡會有2隻大眼魚會從瀑布下面跳上來,玩家要把牠們當作跳台,以連續跳躍直接跳過去。由於大眼魚之間的橫向位置是固定的,玩家要配住牠們會在那個位置出現。接下來就是時機的問題了。當牠消失在畫面下方時馬上就要朝目標地點飛越過去。







以空中漫步調整位置

玩家若使用製姬公主的話,就可以利用空中漫步調整到大眼魚會出現的位置。雖然玩家仍然要記住大眼魚出現的位置,但是可以左右調整位置,不用擔心會掉下去,只要習慣的話一定會很容易達過的。

SUPER MARIO USA



紅

A金幣

(lup

魔法藥水

(0)

耀西的蛋

京 蔬菜幼苗

以連續跳躍通過大眼魚群

這裡是必須連續通過3隻大眼魚 的難關。由於3隻大眼魚的間隔都 一樣,所以只要跳到第1隻身上之 後,第2隻以復只要以相同的距離 跳躍即可。如果跳的時間太慢的話 就會跟大眼魚一起掉到瀑布下面, 所以要有節奏地一個一個跳過去。









入口處的魔法藥水要拿到這裡

在較低的平台上有 香菇,較高的平台上則 有耀西蛋。只要將這一 區最早拿到的魔法藥水 拿到這裡使用,就可以 順利獲得。

拿到A金幣之後再降落在大眼魚上

首先要切換視點,讓畫面看得 到下方。接著就在大眼魚消失在 畫面下方的瞬間往下跳並取得 A 金幣。只要在大眼魚出現的位置 往下掉的話,就可以站在從下面 跳出來的大眼魚頭上,順利地回 到上面。



失的瞬間跳下去。



10一站在大眼魚上, 就等物往 上跳時再跳回平台。







拿起香菇磚塊進入隱藏世界

出現在天花板洞穴上的香菇與欄匹蛋,只要玩家 先將塞住洞穴的香菇磚塊先拔出來之後再進入隱藏 世界,就可以順利到手。想要到達天花板的洞穴, 就要從左邊平台跳上前面的圓木,然後再直接以衝 刺除羅珠上懸崖上即可。要拿香菇就拔右邊、想拿



羅西曼就拔左邊的香菇傳魂,然後直接往 菇磚塊,然後直接往 下降落。接著就從下 面的草最中拿出屬法 藥水,並當場使用進 入隱 戰世界。這樣想 要的實物就會從洞穴 上掉下來。



頭目

(綠色凱薩琳) 丢出香菇磚塊後跳到牠頭上

由於綠色凱薩琳只會吐出火球攻擊,所以玩家就只能丟攤房間裡的香菇磚塊來攻擊地。一進入頭目戰之後就聖馬上拿起右邊的香菇傳塊,等到綠色凱薩琳掉下來的時候就丟向地。攻擊一次之後就要逃到地頭上躲避火焰。等地吐出3次火焰之後,由於距離下次兔火還有一小股時間,玩家可以赴鬃再將傳步拿起來。



先。 琳,以拿到香菇磚塊為第 一進入房間後就先穿越過8



○等綠色凱薩琳跳到下面來以 後就馬上丟出去。



〇當牠,始攻擊時就跳到牠頭上 只要站在這裡就不會身地攻擊



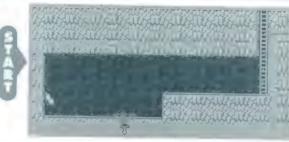
○等到凱薩琳一走開後就趁攻 擊的空檔拿起磚塊。





的在福温划上导校医规划电

這個舞台將要利用樹木與藤蔓上的 蛋蛋蛛前進。玩家在前進時,要小 心三不五時出現的鴕鳥兵與火球 花。





以集氣跳躍爬上去

由於在上層戶的樹上有蛋蛋糕,所以玩家要利用氫氣跳躍跳到足夠的高度才能跳上去。只要在蛋蛋蛛爬下來的時候跳到牠們上面去就可以了。





站在蛋蛋蛛上面拿取A金幣



乘著鴕鳥兵往右邊前進吧

跳到下面來之後就要跳到從右邊逼近的鴕鳥 兵上面。跳上去之後要稍微往右移動以避免掉 下去,讓鴕鳥兵往右邊奔跑,再以氫氣跳躍拿 取上面的 A 金幣。



で 蔬菜幼苗

8

巨大蔬菜

威力磚塊

香菇

国 A金

1





要注意從右邊跳過來的跳跳鬼

跳擊蛋蛋蛛之後,跳跳

到平台上吧。



從蛋蛋蛛跳到另一隻蛋蛋蛛身上

在跨越大洞的時候,要 從樹上的蛋蛋蛛跳到另一 集蛋蛋蛛身上。一跳到右 漫的蛋蛋蛛之後,等到牠 爬到最上面之後再外到右 **漫的平台吧。**





P102 0 988

打倒火球花獲得魔法藥水

能取得魔法藥水的草 叢,就生長在火球花所在 的位置。想要拿到它的話 就要學起左過的雪蛋蛛並 跳到下面,再以跳投的方 式砸牠。



丢出威力磚塊飛越大洞

從上層的草叢裡爬出巨大 的威力磚塊,然後往右邊丟 出去吧。在丢出去之後自己 也要接著往右邊跳。這樣一 來就能將位於下層地面上的 **m**鳥兵及刺蝟一網打盡。







使用魔法藥水獲得耀西蛋

在耀西挑戰模式中,只要從這個 地方進入隱藏世界的話,就可以拿 到耀西的蛋。先在下面拿到魔法藥 水,然後站在藤蔓上的蛋蛋蛛爬上 本加。



到灰衣殺手處拿藥水

能取得魔法藥水的草囊就在灰衣 殺手所在的地方。爬上廳薯並從右 追跳下去的話就能跳到牠頭上,加 以打倒後把藥水拿起來吧。



拔起威力磚塊

由於只要將威力磚塊拿起來的 話就會直接掉到下面去,玩零在 落下時甕朝最下層前進。至於威 力磚塊則馬上丟掉就可以了。



走左邊路線比較容易穿越

在落下的途中會分成石邊 與左遷的洞。雖然走右邊路 線可以拿到紅心,但是洞穴 的寬度較窄,很容易碰到尖 山。從寬度較寬的左遷路線 往下掉會比較安全一點。





P101







URI (紅色凱薩琳) 留意底下的洞穴並把蛋抓住

由於在凱薩琳的左圍有大 眼魚會跳出來,玩家可以將 牠抓住朝凱薩琳子一個大 中台的左邊關了一個大 所以地所射出的查數學平等 多緣跳到蛋上面時,要等 蛋素過洞穴到達左邊,如 電子型起來。但是,如果 面一切換的話大眼魚就會 管復活,玩量要注意。





○軍童站在蛋上往復退也不要情張。站在蛋上繼續飛到左邊,等到蛋越過洞穴之後再把 蛋猩却才門。○ K 了。閃過攻擊之後再把價朝凱薩兩去過去吧。



以急速移動拿取A金幣

位於空中的 A 金幣只能在落下的途中拿取。一旦通過正中央的細小洞穴之後就過十字鍵的左 + R 鈕朝左遷。一拿到 A 金幣後,提下多型,在臺灣不過急速移動,把 A 金幣後,提下多型,在臺灣大學,提下多數速度來得及的話,就能閃過尖山而在左側的地面上順利著地。







此關在一開始時投彈鳥會不斷出現, 並且像轟炸機一樣地丢出炸彈來,是 十分刺激的舞台。即使到了建築物 内,也要小小姿如其來的炸彈眼。

SUPER MARIO USA

通往冒險世界7的傳送點

只要在隱藏世界裡進入上面的壺裡,就可以傳送到冒險世界7。只要 站在炸彈上面使出集氣跳躍就可以跳 上去,但是難度可是很高的哦。





人生概點組建業上夫

只要利用集氣跳躍就可以輕 輕鬆鬆地跳上高台。玩家若想 要傳送的話就選用路易吧。





打倒藍衣兵回復體力

這裡共有3隻藍衣兵,玩家雖然可以舉起其中一隻連續將另外兩隻打倒,但是不如使用開始地點處的龜殼打倒牠們,就可以獲得紅心。如果生命值只剩下1格的話,就先在此回復後再前進吧。

站在磚塊上閃躲炸彈吧

由於一到了這裡就會有投彈層陸續出現並丟出炸彈攻擊,玩家前進時最好不要停在原地太久。由於玩家若是停留在磚塊之間的話,炸彈就會從天而降,所以最好還是趕快跳上下一個磚塊閃墜牠們吧。由於敵人的攻勢十分猛烈,如果體力還很充分的話,不妨抱著受傷的覺悟趕緊通過,也不失為一個方法。





京 蔬菜幼苗

苗

就菜

8

心形蘿蔔

龜殼

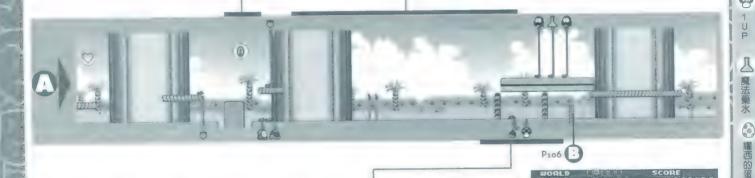
R

菇

機桃

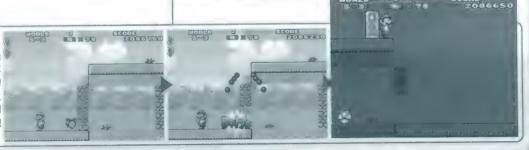






破壞牆壁以取得香菇

這裡的相般只要先利用炸彈將左邊繼壁破壞之後,再進入陽歐世界就可以拿到手。只要沿着繼壁旁邊向左邊前進的話炸彈就會向你走過來,玩家就要跳上去將牠舉起來。由於炸彈在開始閃爍約1秒之後就會爆炸,在此之前就要將牠丟向牆邊,將牆壁破壞掉。



10

巨大敵人

紅心

SUPER MARIO USA

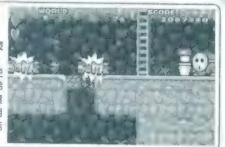
以跳投打倒火球花

由於在洞穴左邊有隻火球花,玩家在跳過去之前最好能先將牠打倒。在洞穴右邊可以拿到蔬菜,玩家可以用挑投的方式丢向火球花。



破壞地板後進入隱藏世界

由於有靊炸彈會從上層的左邊走過來,玩家可以利用牠將塞住洞穴的磚塊加以優壞。由於炸彈在到達磚塊之前就會爆炸,所以玩家必須要先將牠舉起來丟向磚塊使其爆炸。如果失敗的話,只要一度爬上梯子再爬下來就可以再次挑戰。將磚塊破壞之德,就把魔法藥水拿到洞穴附近使用吧。這樣一來在隱藏世界裡就能獲得香菇與耀西蛋了。





飛過洞穴就能得到 1 U P

位於下屬司六右邊的草權,只要 玩家是以圖戶公主進行遊戲的話就 運作場。做法是只要從洞穴左續 運商往右邊就過去煎0 K 了。 製 頭可能重撞到樹木,但只要持續骨 行的話就可以到達洞穴右達。接著 把事故出來就可以獲得1 U P 了。



香菇磚塊干萬不能碰

若是將香菇磚塊拿 起來的話,炸彈就會 不斷地從壺裡湧出來,情勢將一發不可 收拾。還是不要去動 它比較好。



京 蔬菜幼苗

窓 蔬菜

心形

大威力碍塊

炸彈



利用門來閃遊電電球

一走出 C 處的門之後,在電電 球涌渦之前要一動也不動地等牠 涌渦。中於門的上方是電電球所無 法涌渦的安全地帶,所以等電電球 離圖之後,再跳到下面去吧。



把费门塞住吧

由於紅衣兵會從壺裡不斷跑出 來,玩家員好用香菇磚塊將它給事 件。**對然表**口一塞住之後就無法前 往左邊而必須繞遠路,但是將壺口 塞住之後再下去會比較安全。



邊閃澼火球花邊前進

P108

中於鄭色火球花會從階梯狀平 台的左上方接近,等到牠接近時 就利用左右相通的特性進入右 邊,然後從左邊出來以閃避火球 花。只要玩家一跳上平台後第2 隻火球花就會出現, 這次則是要 將牠引誘到右邊,等待牠掉到下 而去。







堆積香菇磚塊

由於上面的平台位於較高的地方, 玩家心須要在平台的左邊堆起2個香 菇磚塊。只要以香菇磚塊作為跳台, 就可以跳到上面的平台了。





0

11/3

1 00

魔法藥水

0

A 🕞

快速擊退藍衣殺手

在最右邊的平台上有個藍衣般手。由於魔毯鳥會在右邊上空不遠處出現,所以玩家最好能盡早將藍衣



坐上魔毯一口氣飛越過去

來到這一段高空地帶,玩家必須要奪取在左邊平台附近出現的魔毯鳥,一口氣飛過去。一坐上魔毯後馬上就朝右上方前進,上昇至極限再朝右邊前進呼。





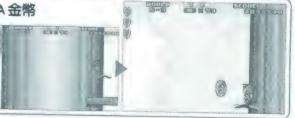
要小心巨大的藍衣兵

一走出門之後就會有兩隻巨大的藍衣兵從右邊向你接近,玩家要注意。如果體力已有所損耗的話,就把牠們朝平台丟擲,再以出現的紅心回復體力吧。



從右邊飛過去拿取A金幣

位於下方半空中的 A 金幣,玩家要將右邊平台 上出現的魔毯鳥奪取魔毯 後再飛過去拿。這樣就能 比從左邊飛過來時更輕鬆 地拿到手哦。



高 蔬菜

₩

和心蘿蔔

大威力磅塊

A A



頭目

大岩蟹 抓住岩石後丢回去攻擊牠

由於大岩醫會在抓住岩石後,以極快的速度向你丟週來,所以玩家必須要快速的因應。岩石飛週來的軌道有高有低,當岩石以較低的軌道飛過來時正是攻擊的好機會。玩家要快速地跳到飛來的岩石上將它舉起,並接近大岩雪朝地丟擲。如果舉起岩石的速度太慢的話岩石就會掉落,玩家要注意。一旦受了傷的話,就利用层間裡的紅心回復體力吧。





○ 玩 零 要 在 這 作 抓 住 岩石 。 以 跳 溪 跳 到 因 儘 壁 而 反 彈 的 岩石 上 。



○ 站上去之後馬上將它舉起來。如果 讓一直站在上面的話會掉到洞裡去哦。

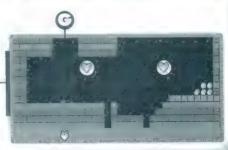


○接近大岩蟹以岩石攻擊物。 只要擊中5次就能將牠打倒。

紅色凱薩琳)在雲層上的空中大量

玩家夏與紅色凱薩琳在半空中挾小的平台上戰鬥。如果抓起軍的速度太慢的話就會從半空中掉下去,所以一站上蛋之後就要趕快將它舉起來。抓起蛋之後就要等攻擊暫停的空檔確實地向牠丟擲。只要以跳躍躲過劉3次攻擊並直接丟出去的話,就能更有效率地打倒牠。此外,由於在左邊平台上可以拿到巨大威力磚塊,玩家也可

以將它利用在與凱薩琳的戰鬥中。打倒地後就可拿到水晶球,接著再與大岩墨一決死戰。







蔬菜幼苗

巨大蔬菜

在平台的左邊叫出秘門

一淮入開始地點就遇到的泰裡,就可以從裡面的 草叢中拿到魔法藥水。將它拿到外面之後就跳到右 邊的平台上,並且在平台的左邊使用藥水,讓秘門 出現。雖然仙人掌會從右邊向你接近,但玩家可以 不用擴心; 只要秘門一出現, 就可以逃到隱藏世界 裡。進入隱藏世界之後,在普通模式中,門的右邊

就會出現香菇,在繼 而挑戰模式中則是會 在門的左邊出現耀西 蛋。由於兩者在掉下 來之後就會開始下 沈,玩家要馬上跳過 去將它撿起來。







○ 耀西蛋掉落在門的左邊。在它被流砂吞沒之前趕緊回收吧



先進行回復再開始冒險

Est. Langue Lan

雖然舞台本身很短·但由於這裡有許

多十分危險的地方,玩家干萬不能大

意特別是砂漠,更是有許多流砂的危

險地帶·玩家要反過來利用敵人前進。

由於在開始地點的上面有個紅心, 玩家最好先回復體力之後再前進。只要 站在門上使出集氣跳躍就可以拿到。



由於這一帶有仙人掌出現,玩家要跳上 去站在上面往右邊前進,這樣就可以安全地 通過流砂了。通過之後再將牠打倒吧。



停在平台上閃避印度蛇

在電裡躲著一隻印度蛇。當玩家接近牠時就會探出頭來並發射子彈,玩家要站在前方的平台上閃避。 電地的攻擊中層之後,再跳上去將牠舉起來加以打倒。



打倒仙人掌再前進

在這一帶會有2隻仙人掌從右邊接近,玩家先將牠打倒後再前進吧。第一隻妻丟攤仙人掌中間的蔬菜將牠打倒,第2隻則是要跳上去拿牠的身體朝牠丟攤。





邊閃躲敵人同時運送魔法藥水

當你要把魔法藥水拿到本區右邊的時候,要以右圖所介紹的順序來閃躲火球花。在牠們的火球攻勢中斷之後再接近火球花,然後跳到仙人掌上面吧。









〇〇在左邊的仙人拿旁邊蹲下,當 火焰中騎時朝右邊跳躍。

。當你降落在仙人掌中間時,就原 地蹲下以閃避火球。

○當火球中間之後再以左、右的順序跳上仙人掌,之後再跳到右邊去。

BUYER MARTULES

取得10P時要有受傷的覺悟

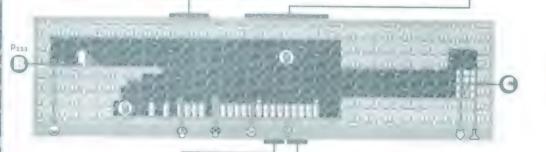
雖然在這有香菇磚塊蓋住的壺裡有個1UP香菇,但是當你把香菇磚塊 舉起來的時候,印度蛇就會從裡面跳出來使玩家受傷,要特別注意。



干萬別移動香菇磚塊

若是將這 2 個香菇傳集學起來的話, 紅衣兵就會不斷地從 裡面冒出來。玩家還 是不要將它拿起來會 比較好。







以集氣跳躍拿到A金幣

位於臺上方的 A 金幣可以利用集氣 跳躍拿到手。玩家 只要在臺之間的空 隊上蹲下,就不會 進入壺裡而能使出 集氣跳躍。



將壺裡的鑰匙拿出來吧

打開 C 門的鑰匙 就在右邊數來第 5 座壶裡面。由於壺 裡全部被土所掩 埋,玩家要往下挖 掘取得鑄匙,並拿 到門旁使用。





紅心蘿蔔

香香

€紅

心

a A金

の影響

C

月魔法藥水

將按巧將重物朝遠處丟擲的秘訣

若是你把香菇磚塊或炸彈、鑰匙等重物朝遠方丟出去的話,在掉落 地面時就會因為彈跳而多移動一小段距離。如果丟攤時也將這段彈跳 的距離計算在內,玩家在朝敵人丟權時就可以從更達的位置課攻擊順 利命中。玩家也可以利用彈跳而得到連續命中的效果哦。



進入頭目戰之前以香菇磚塊製作防壁

玩家在進入頭目戰之前,要先以香菇磚塊往上 堆積2層 = 這樣就可以作 為防止火焰的牆壁,進入 頭目戰之後也可以安全地 取得上面的紅小雞。





画

線色凱薩琳 拿起香菇磚塊從頭上往下丢

玩家先拿起一個香菇磚塊並走到凱薩琳的 面前。一進入戰鬥之後,就直接帶著香菇磚 塊跳到凱薩琳的頭上;接著在頭頂上與牠錯 圖半個身體,然後把香菇磚塊朝反方向往下 丟。這樣就能對凱羅琳造成重創哦。







· 想要掌取紅心時就 41 等到接近利 王頭上集氣…… 再跳起來拿取



8

蔬草

1

紅

八魔法藥水

耀西的蛋

乘署投彈馬王位空飛翔

這個舞台裡玩家將會乘著投彈鳥在 空中飛翔。當你要拿取香菇或罐西 蛋時, 必須要不斷撥乘投彈鳥來回 奔波哦。

將技巧 換乘到另一隻投彈鳥

當你饗換乘另一隻投彈鳥時,必須要在 與想換乘的投彈鳥交錯時,原地往上跳躍才 能跳到另一隻身上。若是用衝刺跳躍轉移到 另一隻的話很容易因力道過猛而摔落,這點 一定要避免。此外,在同一隻投彈鳥身上跳 躍時,由於並沒有慣性,所以只要將十字鍵 朝投彈鳥的行進方向輕輕地按再跳躍就行 70

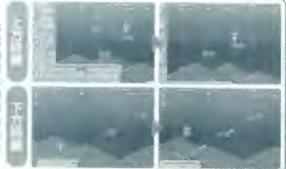






分別使用上下兩條路線

在本區的左邊會有上下各有一隻往右 邊飛的投彈鳥出現 "由於穩收集 A 金幣或 耀西雪的時候必須要朝上下兩條路線前 進,玩家最好能記住前進的方法。首先要 往上方路線前進時,要從A屬的門往右 走,然後依序跳上從右邊飛來的3隻投彈 鳥, 圖後跳到最上面那隻的背上。然後繼 續往左前進,再跳上從左邊飛來的投彈鳥 就可以朝上方路線前進了。下方路線則是 在走出A原的門後,馬上跳到朝地面飛來 的投彈鳥身上就行了。







以小跳躍閃避蜜蜂兵

走上方路線前 進時,在這一帶 會有3隻蜜蜂兵 飛過來。玩家要 以小跳躍連續閃 躲作們。



跳下山丘後乘坐投彈鳥往左走

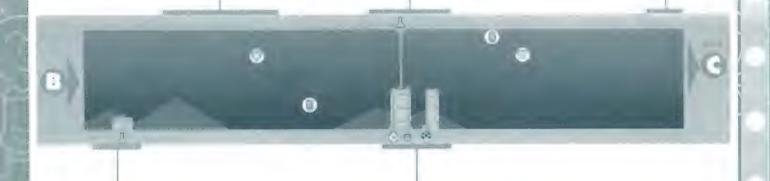
當你為了拿香菇或糧西蛋而跳下山丘時,要再跳上來自右邊的投彈鳥,回到本區的左邊。



飛越投彈鳥的障壁

這裡會有3隻縱向並排的投彈鳥飛過來。玩家要先跳上最上面那隻,然後再跳下來回到圖剛搭乘的那一隻。





打倒火球花獲得魔法藥水

在本區左邊取得蔬菜並 往下方路線前進的話,就 可以打倒火球花並取得魔 法藥水。玩家再把它帶到 本區右邊去使用。



下方路線要以集氣跳躍飛越

當你走下方路線前進時,要利用集氣跳躍跳上這個平台。跳上去之後馬上往右邊前進,再跳回到剛剛搭乘的投彈鳥身上。









在投彈鳥上連續跳躍

這裡是有好異數投彈鳥連續向你飛來的上方路紙最後一個難關。由於想要以跳 一口氣氣越地門是十分困難的,所以要 連續跳過地門頭上之後,再點回剛剛搭乘 的投彈鳥。有節奏地連續就過這3實鳥將 是顯利過醫的概訣所在。



跳台連續跳躍。



○從犯3隻鳥身上跳出去,然漏落在剛剛搭乘的那個鳥身上。

利用巨大蔬菜獲得 1 U P

在 D 處的門前 共有5隻跳跳鬼,玩家不妨以左邊 的巨大蔬菜瞄準 他們的腳下丟過 去。只要在牠們酱 地的瞬間丟過 並可以了。







乘坐投彈鳥通過之後就開始集氣

走下方路線來到 這裡時,要先飛過 一隻從右邊飛來的 投彈鳥,然後再以 集氣跳躍跳上平台 之後就到達終點。





剛開始時的藥水要拿到這裡使用

只要把魔法藥水事 到這裡使用的話,就可 以在隱藏世界裡拿到香 菇或繼西蛋。只要把在 本區右邊火球花所在的 位置,或是在本區中央 山丘上所獲得的魔法藥 水,經由下方路線拿到 這裡使用就可以了。











緑色凱薩琳)丢出巨大敵人賺取命中次數

在綠色凱薩琳的左邊有個巨大的藍衣兵。只要 將牠擊起來向凱薩琳丟讀去,攻擊一次就可以一口 氣命中2~3次, 遷樣就能輕鬆獲勝了。

抓住巨大敵人再進入頭曰戰!

碰到灣名巨大的敵人時,玩家要在進入頭目戰 之前就先將牠舉起來。一進入5万鬥後,就把這名巨 大敵人朝著訓薩琳天圖去吧。這樣一來就算命中2 次了。此外,拿著這巨大個人跳上右上方的平台, 朝著香菇礦塊往左丟出去,如果順利的話就可以一 口氣擊中3次, 灣樣就能一點就將罰薩琳打倒哦。



以香菇磚塊解決地!

當連續2次命中結束之後,最後就要拿香菇磚塊 來打倒牠。由於在房間的上下曾各有一個香菇槽 **地**,在天出巨大敵人命中之後,只**要拿身邊**最近的 一塊來使用就行了。由於凱薩琳所在的位置離地面

有一格高,所以只要跳到 **地面上**,就可以不用擴心 被火球擊中,直接丟出香 **看**傳塊就能解決掉牠了。





要注意陷阱

當玩家打倒凱薩琳走向面具處的時 候,可以先到面前的洞裡,拔出小草獲 得1 UP。 這時候如果弄錯而拔出右遷 的小草,就會出現炸彈,玩家要注意。 如果弄错而拔出炸彈的話,就要馬上跳 起來往右邊丟掉。







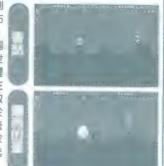


舞台

以支空為背景朝空中陸進

在穿過了夜晚的砂漠與洞穴之後, 這次則是要爬上藤臺朝空中前進。 雖然是個相當漫長的關卡,但是也 有一條便利的捷徑存在戰。

隱藏世界的門要讓它在第2個平台上出現



利用仙人掌通過

只要前進到藍衣兵所在的平台,仙人 掌就會從右邊接近過來。只要跳到牠頭 上並往右邊前進的話,就可以不用擔心 流砂與印度蛇,直接前往 C 屬的門。 8

蔬菜幼苗

8

心形蘿蔔

櫻桃

紅心

A金幣

魔法藥水





START



只要鑽進流砂裡就能抄近路

只要玩家鑽進左邊山層下的流砂裡,按 住十字鍵的左邊,遺往下沈邊連按 A 鈕的 話,就可以直接穿越來到 B 處的門哦。



只要爬到梯子上等 待的話,從泰裡冒出 來的炸彈就會一個接 一個地爆炸,並將表 給炸掉。只要利用達 個方法就能安全地繼 續前淮了。



把十挖闢讓炸彈掉落

由於只要破壞掉上面的牆 壁、跳跳鬼就會從石邊跳過 來,所以玩家要先破壞下方的 牆屬後再前淮 本 在挖圖牆壁左 邊的十層之後, 再把炸彈丟下 去,就能將牆壁加以爆破。







拿到星星後挑戰3UP

中於在 D 地點附近的土壤裡躲著大量的跳跳鬼與藍衣 兵,如果玩家貿然前進的話是十分危險的。這時候,玩 家可以先從該區右邊照順序拿取櫻桃後獲得星星,變成 無敵狀態之後再將牠們——擊倒。只要一拿到位於下層 牆壁右邊的第5顆櫻桃,星星就會從大批敵人躲藏的地 方下面出現。拿到星星後就從這一頭以衝撞的方式將牠 們一網打畫吧。只要連右邊的藍衣兵也一併打倒的話, 就有機會得到3UP哦。



77 一拿到第5個櫻桃後,就直接往口由於星星會從土層下面出現,玩 右邊前進吧。



家一定要拿到手。



(1)拿到星星後將十裡及地面上的個人 全滅,就可以提升玩家的隻置哦。



蔬菜幼苗



拿取1 U P的時候要破壞左邊牆壁

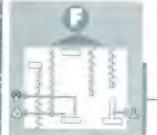
想要拿取夾在攝達之間的1UP時,將左邊的2排繼壁加以破壞是最簡單的方法。首先玩家裡以身旁的炸彈將上層牆壁破壞掉。接著從下層牆壁旁的土層往下挖到底,就完成準備工作了。至於破壞下層牆壁用的炸彈,第一個是要以衝刺的速度把右邊上層牆邊的炸彈搬過來使用;第二個則是使用上層左邊所留下的炸彈







○將第1個炸彈拿過來 之後就丟到洞穴裡吧。



要注意灰衣殺手

由於有一隻灰衣是手位在正中央的平台上,玩家要小心牠所發射的子彈。當玩家前往拿取壺中的魔法藥水時,要從屬臺上往下跳到灰衣殺手的頭上,然後將牠從平台上往下去。只要在平台上使用魔法藥水,就可以拿到香菇或耀西蛋哦。



打開洞穴獲得香菇

當你聖前往下層事取香菇時,在拿出魔法囊水之前,一定要先以炸彈將塞住上層地面2格深的磚塊破壞掉。當洞穴打開支後,就可以拿著魔法藥水跳到下層去,進入隱藏世界的門之後,就可以拿到香菇了。要逃出去時只要利用附近的炸彈破壞石邊牆壁就可以了。



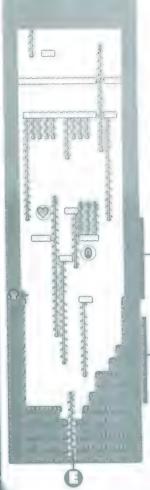






紅心

100

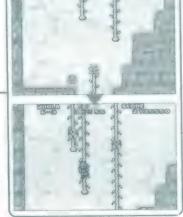


取得山崖上的1 U P

雖然照普通方式前進時可能不容 易發體,但是在左邊山崖上卻藏著一 個1 U P 香菇哦。玩家要從上面的平 台或藤蔓跳到山崖上才能拿得到 曲 於書面的左右是互相連結的,玩家在 往下跳的時候,一定要小心控制,讓 自己剛好能在山崖上著地。

以集氣跳躍跳上 正中央的藤蔓

正中央的藤蔓季利用重氣跳躍才能抓 住。只有這一條藤裏是沒有蛋蛋蛛的。



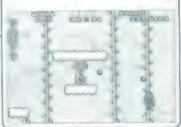
爬上沒有蛋蛋蛛的左邊藤蔓

不管爬左邊還是右邊的藤豐都能到達 上面,但是若從左邊往上爬則不會碰到 雷魯蛛, 對玩家而言可屬是省事不少。 在涂中想要跳到另一條藤蔓時,由於與 隔壁藤蔓之間有一小段間隔,玩家要爬 到最上面之後再往下跳會比較安全。



注意子彈並前往右邊藤蔓

在3條屬蔓中,只有右邊的藤蔓可 以到達上面。玩家在跳到其他藤暮上 時粵注意灰衣殺手的子彈哦。











蔬菜幼苗

紅色凱薩琳)在牆邊把射過來的蛋抓住吧

一進入房間後往右前進,就會進入頭曰戰。 當凱薩琳的攻擊中斷的時候,就從香菇磚塊上 以集氣跳躍跳到左邊的平台上。玩家只要背對 著左邊牆壁應戰的話,就比較容易攔截牠所發 射的蛋了。一拿到蛋之後,玩家就要一邊跳躍 躲避凱薩琳的攻擊,並把蛋朝牠丟過去。打倒 **地之後就可以拿取水晶球,從後面的門進入此** 冒險世界把關頭目所在的房間。





○跳上平台之後就要緊貼在牆邊 應戰。



○當牠吐出蛋攻擊時就變跳起來 『當攻擊中層的時候就把需丟漏 把蛋璺起來。



捷徑的出口就在這裡

若是在砂漠區域裡進 入B處的門,玩家就會來 到這裡。由於只要進入H 處的門裡面就會馬上進 入頭目戰,可說是一個十 分方便的捷徑哦。

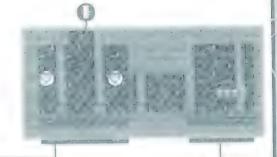




拿取紅心時要注意電電球

雖然在房間左邊有個紅心,但 由於房間內侧還有一隻電電球在 繞著圈圈,玩家要格外小心。即 使牠消失在墨面之外,也會再沿 著天花板與繼壁回到這裡;在拿 取紅心的時候一定要確認電電球 是否在這裡哦。





炸彈鼠 活用集氣跳躍來應戰吧

此冒險世界的大頭目,就是曾在冒險世界1裡對決過的炸彈鼠。打倒牠的方法也跟以前一樣,抓住炸彈後將它放在平台上,只要以爆炸時的爆風攻擊地即可。但是,由於炸彈鼠會站在比以前還要高的平台上,所以玩家必須要活用集氣跳躍應戰。一進入戰鬥後,不要馬上就開始攻擊,而是要等到炸彈鼠房間裡的電電球被消滅之後再進攻。等到電電球被消滅後,就一邊閉躲炸彈,並移動到炸彈鼠所在平台的右邊下面。只要玩家站在這裡,除非有炸彈飛過來,否則絕不會被爆炸所傷,接著玩家就只要專心攻擊即可。站在原地以集氣跳躍抓住炸彈,然後站在平台上以爆炸攻擊地吧。只要以爆炸攻擊地5次就能打倒地了。





○ 首先要等到電電球被打倒。牠所丟的炸彈會自動幫你解決電電球



○當電電球補打倒後就前進到這個位置。這裡是必勝的位置。只要在此原地集氣跳 題,把性溫量剛剛美出的性獨抓住。



○一抓住炸彈之後,馬上就算氣跳躍,並且把炸彈放在炸彈風所在的平台上。按住十字鍵的右邊,盡可能地把炸彈丟到平台的中央位置吧。





SUPER MARIO USA

左邊的柱子要乘著投彈鳥飛越

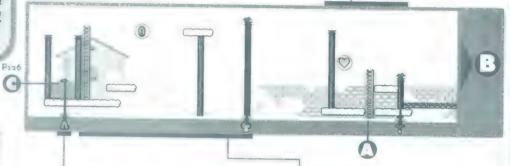
位於A處梯子左邊的高續柱 子,玩家更在本區右邊坐上投 彈鳥之後,等牠飛回來時再涌 過。在通過柱子的時候必須一 度跳上柱子頂端,然後再跳回 投彈鳥身上,否則就會撞到柱 子,玩家要小小。

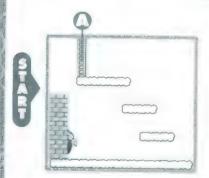




這裡是一整片都是以雲層為平台的空 中舞台。雖然乍看之下十分美麗,但 卻是在某些危險的地方會有炸彈及灰 衣殺手出現的高難度關卡。

朝景浮在天空中的周堡前非





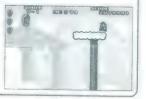
乘坐火箭前往下個區域

到達這裡後就 把小草拔起來吧。 接著火箭就會出 現,玩家就可以朝 下個區域前進了。



取得1UP並跳到平台上

前進到這裡時就 可以跳下投彈鳥 了。在柱子頂端取 得1 UP之後,再 跳到左邊的平台上 0000



蔬菜幼苗

8

巨大蔬菜

₩ 紅心蘿蔔

図 威力磚塊

在地板毀壞之前趕緊通過

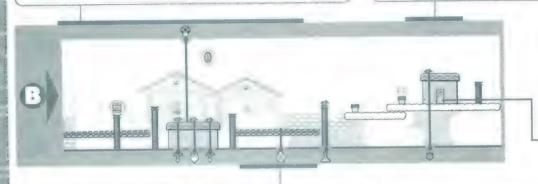
這一帶的地面都是可以用炸彈加以破壞的傳塊。由於投彈鳥會從上空丟下炸彈,所以若是拖拖拉拉的話,炸彈會一一地將地板給炸壞。所以玩家遭可能不要停下腳步,一口氣通過這裡吧。



跳上投彈鳥往左邊前進吧

由於在這裡會有投彈鳥從右邊飛過來,玩家要跳到山丘上,再跳到牠身上。就算沒有成功點上去,過不久又會有投彈鳥從右邊飛過來,玩家只要冷靜地跳上去即可。由於玩家若站在右邊山丘上的話很容易會與投彈鳥撞個正著,所以等待投彈鳥到來時最好能移動到左邊山丘上。







拿取耀西蛋肤要保護地板

在耀西挑戰模式中,耀西的強會出現在這一帶磚塊式地板的正中央。若是讓炸彈將地板破壞掉的話,耀西蛋就會在隱藏世界裡掉落,所以玩家必須死守此地。在拿到隱法藥水之前,玩家可以將位於左邊的威力磚埋拿到這裡使用,將炸彈一網打翻。



進入小房間拿取香菇

從本區右邊的門進入房間後,就可以在裡面拿到香菇,所以玩家一定要到這裡走一遭。只要一邊注意在平台上繞圈的電電球並跳到上層平台後,就在房間左邊使用魔法藥水叫出毯門。這樣到隱藏世界之後就可以在牆邊取得香菇了。





SUPER MARIO USA

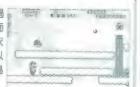
蔬菜幼苗

收集櫻桃

在這個區域裡共有5個櫻桃。玩 家只要一個一個依序拿到手的話。在 穿越過右邊雲層的地方星星就會出 現。玩家只要順利取得的話,接下來 前進時就會省不少事職。從第一個權 桃起就要確實地——拿到手哦。

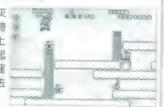
閃躲假面鳥

玩家若是以跳跳越溫 在平台上出現的假面 鳥,很容易會成為灰衣 殺手的彈下亡魂。所以 還是在下面等待假面鳥 诵過吧。



當子彈中斷後再跳躍

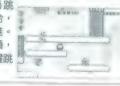
在此玩家要在灰 衣殺手的子彈中斷時 跳渦去。跳到她頭上 後就直接將牠舉起 來,然後朝石邊低窪 愿的灰衣殺手丟渦去





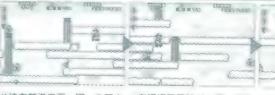
注意不要飛過頭了

只要從下面跳 上正中央的平台, 就可以繼續前進。 為了不要跳過頭, 還是以原地跳躍跳 上平台吧。



用走的一層一層往下降吧

在這個雲層平台互相交錯的地區 裡,玩家必須要一層一層往下走才 能前進 = 若是打算閃躲敵人而跳到 的話,就要從上層重走一次,玩家 要注意。前進時就要避免跳躍,以 左右移動的方式來閃避敵人吧。



○往左前進走下一層。走下去 ○在這裡可再降低一層,接著 後就直接往右邊前進。

要往左邊前淮。

G在這裡可以取得第5個櫻

桃。拿到星星後再往右邊走。 接前進。往右邊前進到達梯子處。

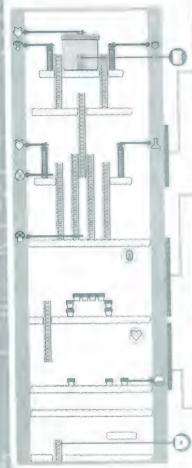
心蘿蔔

400

櫻

A金幣

膠疊



灰衣殺手要朝旁邊丢

位於柱子上的灰衣殺手,玩家要把牠屬起宅之後需 左邊丟出去。由於這裡的畫面是左右相連的,所以只 要朝左邊丟的話,就會掉潛在右邊的平台上。這樣一 來在事取香菇或繼西蛋時,就可以不用擔心灰衣殺手 所發射的子彈了。



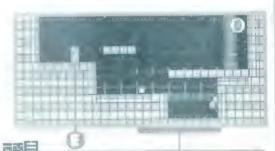
堆起跳台跳到上方的平台

將左邊的2個香菇磚塊,拿到上方的香菇磚塊 處往上面疊,就可以當作跳台使用。只要在那上面集氣跳溫,就可以跳到上面的平台。至於電電球則是要以下面的方法來打倒。



邊留意電電球爬上梯子

在上下方的平台上都有電電球。當上面的電電球通過梯子下面時,就要跳上梯子一路往上爬。



緑色凱薩琳在出口上面跳投

玩家一檢起香菇磚塊後就要跳到門的上面。刀凱薩 辦往右邊移動而暫停攻擊時,就以點投的方式將磚塊 丟向牠吧。這樣一來就可以爭取到一次攻擊機會了。 接下來只要再以跟往常相同的要領丟擲香菇磚塊就可 以了。由於在凱薩琳的房間裡有個 A 金幣,在打倒牠 之後可別忘了要去拿戰。





Section (SEE SEE

終於來到最後的舞台了!穿越雲層的 平台進入建築物之後,内部則是由好 幾個房間互相交錯組成,簡直就跟迷 宮一樣。玩家要朝最深處前進,與蛇 王一決勝負!

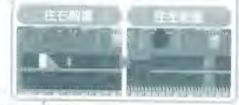
要利用灰衣殺手獲得1 U P

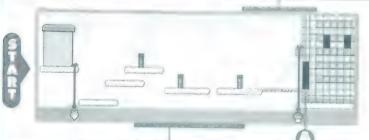
在A處門的上面有一隻跳跳鬼;而這隻跳跳 鬼所在的地方則長有一棵可獲得1 U P 的香菇 哦。玩家若想得到它,就要拿起一隻位於左邊的 灰衣殺手,並且朝 A 盧的門約 1 格遠的位置丢出 去。玩家要以牠為跳台,從旁邊使出筆氣跳器: 跳躍的時機則是要選在跳跳鬼著地的瞬間。只要 順利跳到牠頭上的話,再將跳跳鬼擊起來丟出 去,就可以將草拔起來了。

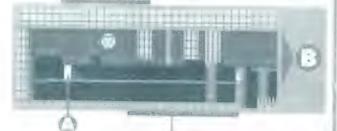


要注意輸送帶上的斜線

這裡的地面全都是輸送帶。由於輸送帶的前 推方向可以從斜線的方向分辨出來,玩家一定 要將它記住。若斜線朝右下方的就是往右邊 走,朝左下方的就是往左邊走。若站在輸送帶 上朝進行方向走的話就能加快速度,朝反方向 走的話速度就會變慢,在閃避敵人或跳躍時, 一定要慎重地操作。







朝柱子左邊丢吧

柱子上的灰衣般手,玩家要把牠丢 向左邊。這樣就能避免牠從背後發射 子彈哦。



常技巧 以灣下跳躍來閃躲

由於紅衣兵會從畫中冒出來並向你接近,玩家要以蹲下 跳躍來閃躲。只要使用蹲下跳躍,就算是在天花板很低的 地方也能跳渦紅衣兵。



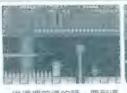
利用跳跳鬼回復體力

由於這裡有3隻 跳跳鬼並排在一起, 玩家想要回復體力 時就可以使出連續 命中攻擊,出現紅心 後就能回復。



配合目的來選擇路線

由於從這裡之後的路線將有分歧,玩家必須做出選擇。以輸送帶朝右邊前運前往 D 處,是前往頭目所在之處的最短路線。順著下層的輸送帶朝左邊前進的路線雖然會繞遠路,但是玩家可以拿到香菇或繼西蛋哦。



7.從這裡前遇的語,要到達 頭目處可要繞一大段路**晚**。

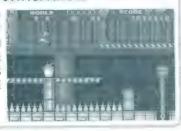


○若是以過**國**為優先的話 建議玩家可以走這條路線



一口氣跳過炸彈所躲藏的壺

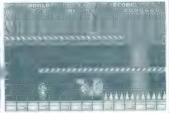
由於這個壺裡面 會有炸彈出現,所 以玩家要盡早通 過。由於輸送帶是 朝左邊行進的,玩 家要以衝刺跳躍直 接飛越過去。



打倒火球花獲得A金幣吧

玩家要從本區左邊 將紅衣兵或跳跳鬼拿 到這裡來攻擊火球 花:打倒火球化之後 就可以拿到 A 金幣 哦。







A金幣要從上空 往下跳才能拿到

位於半空中的A金幣,只要玩家 從上面的門往左跳出去往下掉落的 話,就有機會拿到。跳下去之後就 直接按住十字鍵的左邊,移動到A 金幣的上空之後就保持在那個位 置,然後朝正下方落下吧。拿到 A 金幣之後也要小心火球花的火球, 然後繼續往下掉遷吧。



要注意火焰與假面鳥

在磚塊上面有火球花、磚塊下 有假面鳥在巡邏。當你走出G處 的門時,在丟出假面鳥打倒火球 花之後,接著就要爬上通往上面 的梯子。

利用原地跳躍計算時機

這裡所有平台都有電電球,可說是相當 困難的地方。如果體力還夠多的話,抱著 受傷的覺悟一口氣往上走也是個辦法。如 果想順重地攀登上去,在跳到平台上之後 就要馬上跳上柱子頂端,當電電球到來時 就以原地跳躍閃避,然後計算跳到下一個 平台的時機吧。





以紅心蘿蔔為目標

學學跳上這2個倒T字形的 平台,就必須要從這2個平台 的中間跳上去。玩家要以紅小 蘿蔔所在的位置為目標前進。



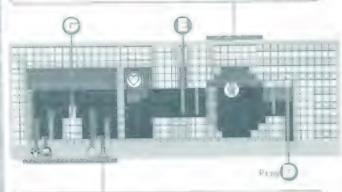




注意電電球並拿取A金幣

房間裡的 A 金響可以用集氣跳 鍵的方式獲得。但是,由於房間 裡還有電電球,玩家集氣的速度 要加快。當電電球從左遷沿著地 板前進的時候就以跳躍閃過,然 後在著地時馬上開始集氣就可以





接收香菇or耀西蛋!

在這裡玩家可以拿到香菇或耀西的蛋。魔法藥水則藏在右邊的小草裡。由於左邊的小草是炸彈,玩家還是不要拿吧。普通相式時在房間左邊就可拿到香菇。若是在耀西挑戰模式中,在房間右邊就會有耀西的蛋掉下來。





以集氣跳躍爬上鎖鍊

在這有3層平台並排的地方, 玩家可以從鋼鍊的正下方以2種 跳躍方式穿越。首先要注意電電 球的動向,然後從下層原地跳到

中層。接著再 從中層集氣跳 躍跳到鎖鍊上





只要與鎖鍊重疊就安全了

面對在鎖鍊之間來來去去的電電球,玩家也要在鋼鍊之間左右 移動閃躲。如果玩家的身體從鎖 鍊露出來的話也會受傷,所以玩 家的位置一定要對準。正中央的 電電球費然會在狹窄的地方快速 地移動,但是只要在電電球朝上 面移動的瞬間蹲下來再走過去就 可以躲過。玩家千萬不能慌張, 要仔細看清楚動向再閃躲。



SUPER MARIO USA

拿起香菇磚塊往下跳

從上面進入房間裡,等到電電球通過之後就把 香菇磚塊拿起來,然後往下跳。當電電球回到面 前的時候,再把磚塊丟過去將牠打倒就行了。



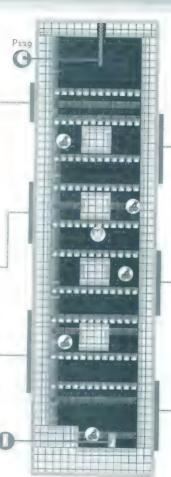
從右邊往下跳

由於在這裡會有1隻電電球往左繞圈櫃移動, 所以玩家要從上層較窄的地方往下跳,當電電球 從左邊過來的時候再丟出磚塊將牠打倒吧。

連續拿起方塊來到最下層

這裡有3隻電電球在不斷繞著圈圈跑,玩家在跳下來之後馬上把下面的香菇磚塊拿起來,連續往下跳2層。跳到下層之後就趕緊進入門裡面吧。





優先將速度較快的電電球打倒

這段較窄的地方要從左遷往下跳。在下一層裡有2隻移動速度不同的電電球,玩家要在2隻都通過之後再拿起礦塊往下跳,然後優先把從右邊快速接近的電電球打倒。打倒之後再往下跳一層,進入右邊的狹窄地區。

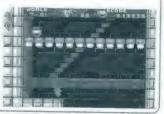


從左邊往下跳

由於這裡有賽朝右邊繞圈圈的電電球,所以玩家要從上層左邊的狹窄位置往下跳。在電電球剛通過的時候將香菇磚塊拿起來往下跳,然後攻擊從右邊接近的電電球吧。

無法從最下層走回去

由於玩家若是 走下面的門來到這 裡的話,就沒有任何方法可以回到上 面,所以只能走原 路折返。這樣一來 就只能拿到1個櫻 桃而已了。



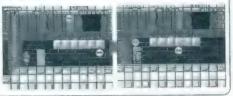
移動時要與鎖鍊的安全地帶重疊

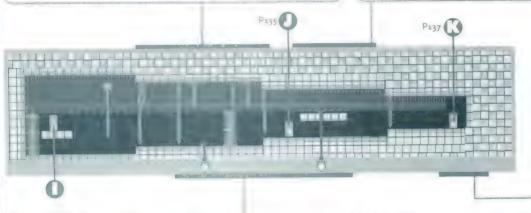
只要與關鍊重量在 一起的話就不會碰到 電電球,所以玩家一 來到鎖鍊這裡時,就 要暫時停止,計算通 讀的最佳時機。



與門重疊看清楚電電球的動向

這裡有一隻在地面速度較快的電電球,以及在牆上速度較快的電電球。由於電電球。由於電電球遇到門時會避開,所以玩家可以站在 J 處的門,看清楚動向後再閃擊。







一度走出門外後紅心蘿蔔就會復活

即使已經把草拔出來了, 但只要一進入別的門再走回 來時就會重新出現。由於這 裡有紅心蘿蔔,所以只要在 J.儘的門重複來回,就可以 不斷地回復體力哦。







能繼續前進的門只有K

由於「處所連接的房間是單行道,所以無法繼續前進。」處所連接的房間雖然可以得到香菇或耀西蛋,但是也因為無路可走,所以想要繼續前進的話就只能走K而已。當你從K來到這個房間時,在進入」拿到香菇或耀西蛋之後,就必須要折回當初的地點。



ლ的蛋

往右邊前進是最好的

由於輸送帶是朝右邊行進的,所以想要 前往上方的時候就要從左往右前進比較圖 利。置然玩家也可以朝反方向走,但這樣 一來在途中出現的電電球就無法閃躲,玩 家心須要做好會受傷的覺悟。除了無論如 何都非走不可的情況之外,最好還是別逆 向行走吧。



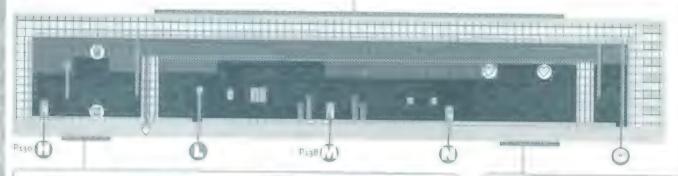
◎順著行進方向往右移動。途中 的電電球只要蹲下就能躲過 **



○ 若是逆向行走的話就會撞到涂中 出現的電電球,因而受傷。



果速度不是非常快的話就會被雷雷球幹掉。



A金幣要在使用威力磚塊前拿到

由於A金幣就在威力磚塊的 上面,玩家要以集氣跳躍拿到 手。如果先把威力磚塊用掉的 話就無法拿到它,一旦用掉的 話就要先走出門後再進來重新 拿取。



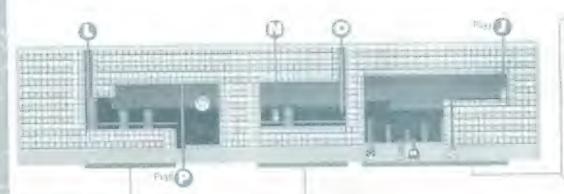
先使用威力磚塊

若是使用路易時,就算不用站 上威力磚塊也可以用篳氣跳闊拿 到A金幣。只要先以威力磚塊掃 **蕩電電球,玩家就可以輕鬆** 地將A余幣拿到手了。

寶貴的回復地點

由於這裡有2個紅馬 心,若玩家受了傷的話 就在此回復吧。特別是 在進入N或M之前一定 要先回復哦。



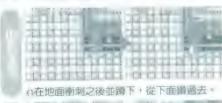


獲得香菇or耀西的蛋

在這個房間裡玩家可以拿到 香菇或耀西蛋。一拿到魔法要 水之後,在普通模式裡只要拿 到房間左邊使用,就能拿到香 菇:在耀西挑戰模式時,則是 要反渦來在房間右邊使用。耀 而的蛋就會掉落在J門所在的 高台上。

可以直接穿越凱薩琳

在這裡的紅色凱薩琳,就算玩家不將牠打倒也 可以輕鬆地穿越過去,。由於在從L往N前進 時,與從N前往L時的作法不太一樣,玩家可以 參考下列方式挑戰看看。

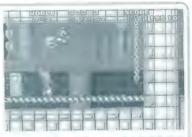




0 從鎖鍊上跳到牠頭上,然後鑽到右邊去。

打倒紅色凱薩琳以獲得鑰匙

只要打倒遺變的紅色凱薩琳,就可以獲得進入頭 目房間的鑰匙。戰鬥時玩家要前進到凱薩琳的右 灑,為了避免在輸送帶上反向行進,玩家要背對右 邊繼星應戰。接著只要再一邊閃開凱薩琳的火焰, 然後把蛋抓住朝牠丟回去吧。凱薩琳使出第3發攻 ,玩家更一邊向左跳躍閃避,然後把蛋丟出去 即可。只要擊中3次之後牠就會吐出鑰匙,把它拿 起來之後就走出N門前往M門。若是玩家拿著鑰匙 的話,假面具就會開始追殺,玩家要注意。



○從N門進入的時候,要以跳躍跳過凱薩琳 的頭上前往右邊。





SUPER MARID USA

136

香

極機

₩紅

紅心

跳到藍衣殺手的頭上

這裡有2隻配衣殺手,當牠來到最尾端時就直接跳到牠頭上;跳上去之後玩家就可以不用擔心輸送帶的影響了。





P135



以空中漫步滑行過去

若玩家使用碧炉公主,就可以利用空中漫步滑行到藍衣養手的頭上。當你以跑步跳轟跳到最高點時,再以左右移動滑行到藍衣殺手頭上。



以連續跳躍往上奔馳

這裡的紅衣兵與巨大的藍衣兵,玩家要把牠舉起來朝對方丟攤加以打倒。一站上左方牆邊的輸送帶之後,就要再跳到中央的輸送帶上,以連續跳躍往上跳4層。



在這間隔狹小的4段輸送帶裡,玩家在往上跳時要一次跳過2層。至於露上去的時機,則是在電電球門開始繞到內側的瞬間。一跳到第2層之後,馬上再跳到第4層上面,然後再趕快跳到左右任何一方牆邊的輸送帶。



以集氣跳躍跳到紅心所在的位置

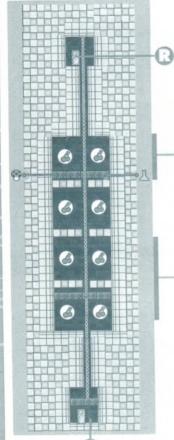
從尖山地板下面的輸送帶集累跳躍,就可以到達右上 方紅心所在的位置。由於輸送帶是往右邊行進的,所以 玩家一跳上左邊末端時就要馬上蹲下,到了右邊末端時

就要使出集氣跳躍。只要順利跳上去的話就按住十一字鍵的右邊,一邊注意電電球的動向,一邊跳到左一邊的輸送帶上一路往上一跳。









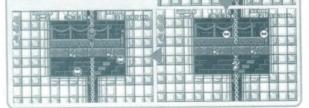
跳過電電球頭上把草拔起來

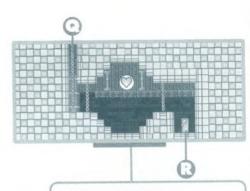
在電電球朝地面前進的 時候就跳起來,一拿到魔 法藥水之後馬上再回到原 位並與鎖鍊的位置重疊。 接著在鎖鍊左邊使用魔法



將技巧 以A鈕從鎖鍊上降下

時,要爬到快要中斷的地方, 並且不要讓頭伸出去, 然後按 下A鈕放開鎖鍊。接著只要再 注意電電球的動向,原地往上 跳躍抓住上面的鎖鍊即可。



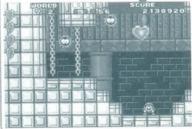


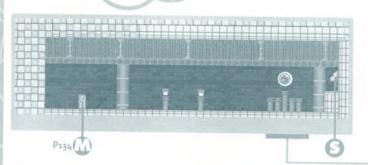
以集氣跳躍拿到紅心

想要取得紅心時,玩家要注意在房間 裡繞圈圈的電電球。這2隻電電球以幾乎 左邊沿著地面前進過來時跳過牠,在著地

的同時再馬上蹲 下,以集氣跳躍取 得紅心。







一取得水晶球後就展開頭目戰

一取得水晶球ク 後,牆壁上的門就會開 始行動,並向玩家襲 擊。這是守護蛇王房間 的假面之門。













重創3次之後跳進牠的階巴裡 假面之門

假面之門會一邊在空中左 右飛行並向玩家攻擊,玩家 要拿起房間裡的香菇磚塊向 牠丟擲。只要擊中牠 3 次的 話假面之門的嘴巴就會打 開,玩家只要跳進牠的嘴巴 裡,就可以到達蛇王所在的 房間了。



移動香菇磚塊

在拿取水晶球之前,玩家必 須先移開位於左邊柱子上的2 個香菇磚塊。為了能在跟假面 之門進入戰鬥時,就能馬上拿 起來攻擊,玩家要把磚塊拿到 右邊較寬敞的地方放著。



也把 做好攻擊的準的 備在

從空中

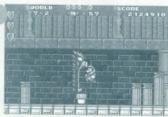
一飛過來

進入戰鬥的時候就要把磚塊 拿起來,然後等待假面之門接 近。當假面之門接近過來時, 就利用跳投的方式,把磚塊向 牠丟過去吧。



跳進階巴裡就過關了

由於只要以香菇磚塊命中3 次後假面之門的嘴巴就會打 玩家要馬上跳進牠嘴巴 裡。如果再拖拖拉拉的話牠就 會閉上嘴巴,再次向玩家藝

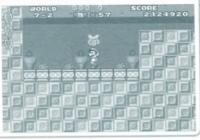


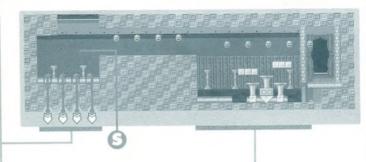
丟攤的話會比容易命中○ 在牠向你接近過來的

前,趕緊跳到牠嘴巴裡©趁假面之門還沒復

先以紅心回復之後再進入最後決戰

在蛇王房間的左邊共有4個紅心蘿蔔,如果玩家受了傷的話就可以在此回復之後再往右邊前進吧。只要與蛇王進入戰鬥之後,除了小菇童以外的角色都可以再回到這裡拿取紅心蘿蔔。當玩家的體力全滿時,最好能先把它留著備用。





R ...

拿起蔬菜丢進蛇王的嘴巴裡吧!

蛇王會從嘴巴裡射出許多泡泡攻擊玩家。 玩家若想要攻擊地,就必須要抓住從房間的 水管裡飛出來的蔬菜,然後在蛇王打開嘴巴 的時候丟進去。蛇王在吐出泡泡之前正是瞄 準的好時機哦。



◎ 終於到了最後決戰。要小心牠的泡泡攻擊哦

閃躲泡泡並抓住蔬菜

當蛇王開始吐出泡泡時,玩家要在泡泡之間移動閃躲。玩家一邊注意泡泡,等到蔬菜從水管裡跑出來時,就移動到蔬菜下面,在頭頂的位置抓住蔬菜。如果蔬菜碰到泡泡而消失的話就要等待下一次機會了。





當巴一打開就把蔬菜丟進去

抓住蔬菜之後就接近蛇王所在的平台上,看清楚吐出泡泡的時機,以跳投動作將蔬菜丟到地嘴巴裡吧。如果失敗的話就要再閃躲泡泡的攻擊,再次撿起蔬菜重新進攻吧。





中華民國90年7月初版

發行人:趙麗恆

印 刷:全彩印刷有限公司

製 版:長春製版有限公司

發行所:香港商群英出版社

地 址:香港皇后大道東十路899號12F-9

TEL:002-852-989-46521(代表號)

FAX:002-852-989-46543(代表號)